



Slovenský zväz kickboxu, Junácka 6, Bratislava

ŠPORTOVÉ PRAVIDLÁ

OBSAH

- _ KAPITOLA 1 - Bezpečnostná výbava, zápasisko, ring a ústroj
- _ KAPITOLA 2 - Semi contact (SC)
- _ KAPITOLA 3 - Light contact (LC)
- _ KAPITOLA 4 - Kick Light (KL)
- _ KAPITOLA 5 - Full contact (FC)
- _ KAPITOLA 6 - Low Kick (LK)
- _ KAPITOLA 7 - K 1 Rules (K1-R)
- _ KAPITOLA 8 - Povinnosti
- _ KAPITOLA 9- Všeobecné pravidlá
- _ KAPITOLA 10 - Anti-doping pravidlá (samostatný súbor)

Pravidlá platia pre všetkých pretekárov. Sú navrhnuté a spísané za účelom dať obom súťažiacim rovnakú a férovú šancu na výhru. Zodpovedné osoby by mali mať na mysli, že v ringu slúžia všetkým športovcom SZKB.

PRE ŠPORTOVCOV!

Myslite na seba! Netrénujte alebo nebojujte, ak sa cítite chorí alebo ak máte vážne poranenie. Načúvajte svojmu telu. Ak ste na pochybách, konzultujte zdravotný stav s lekárom.

Neužívajte drogy ani iné formy dopingu.

Udržiavajte si normálnu telesnú váhu a neriskujte svoje zdravie jej redukováním v krátkom čase.

Rešpektujte sa, svoje telo a taktiež iných účastníkov a zodpovedné osoby.

ZMENY PRAVIDIEL!

Zmeny pravidiel sú platné len ak boli navrhnuté, prediskutované členmi a potvrdené Výkonným výborom SZKB.

KAP. 1 – BEZPEČNOSTNÁ VÝBAVA, ZÁPASISKO, RING A ÚSTROJ

Časť 1 - Bezpečnostná výbava

Výkonný výbor SZKB spolu s rozhodcovsko-disciplinárnou komisiou (RDK) a športovo-technickou komisiou (ŠTK) schvaľuje všetky bezpečnostné vybavenia a ich výrobcovia musia mať tieto odsúhlasené SZKB. Ochranné pomôcky, ktoré budú použité na turnajoch slovenského pohára, majstrovstvách SR a iných turnajoch, musia byť schválené najmenej 3 mesiace pred turnajom a všetci členovia musia byť správne informovaní.

Celá výstroj a bezpečnostné vybavenie budú čisté a v dobrom bezpečnostnom stave. Špeciálna starostlivosť sa musí vynakladať na zbrane pri hudobných formách, ktoré nesmú byť ostré, alebo s nechránenými bodmi.

OCHRANA HLAVY

Ochranná prilba je povinná vo všetkých amatérskych kickboxerských zápasoch a vo všetkých disciplínach. Pre kadetov je povolená ochranná prilba s priehľadným plastickým krytom, aby sa zabránilo priamemu kontaktu. Pre juniorov a seniorov tento doplnok nie je povolený. Ochranná prilba musí byť vyrobená z penovej gumy, mäkkého plastu alebo z pevnej špongie pokrytej kožou. V súbojoch nie sú povolené prilby, ktoré pokrývajú tvár a zužujú zorné pole. Ochranná prilba musí pokrývať vrchnú časť čela, vrch hlavy, spánky, hornú časť sánky, uši a zadnú časť hlavy. Prilba nemôže brániť športovcovi v počutí. Časti ochrannej prilby nemôžu byť spojené kovom alebo plastovou prackou. Regulačná páska je povolená pod bradou a na zadnej časti hlavy.

RUKAVICE

V kickboxerských súťažiach sa používajú dva typy športových rukavíc. Rukavice pre semi-kontakt a rukavice pre ostatné disciplíny (LC, KL, FC, LK a K1-R). V každej kontaktnej disciplíne sú rukavice povinné.

RUKAVICE PRE SEMI- CONTACT (ďalej len SC)

V SC je povinné používať tzv. tags - rukavice s odkrytou dlaňou, kde sú chránené články prstov vrátane palca. Rukavice umožňujú otvoriť a zatvoriť ruku. Rukavice musia kryť úderové časti ruky - predná a horná časť päste, okraj dlane a takisto musí kryť oblasť ruky minimálne 5 cm od zápästia. Rukavice musia byť vyrobené z mäkkej, kompaktnej syntetickej penovej gumy, pokrytej pravou alebo umelou kožou. Rukavice musia byť upevnené na ruke športovca samolepiacou páskou (suchý zips), ktorá sa dá nastavovať podľa príslušnej veľkosti zápästia a musí byť upevnená okolo zápästia. Pre upevnenie rukavíc nie sú povolené kovy, plastové pracky alebo šnúrky. Takisto nie je povolený žiaden typ samolepiacej umelej pásky

(kancelárskej či športovej). Maximálna váha rukavíc môže byť 8 Oz - 226 gramov.

rukavice pre LC, KL, FC, LK a K1-R - boxerské rukavice.

Rukavice pre pre light contact, kick light, full contact, low-kick a K1-R používané na oficiálnych súťažiach, musia byť povolené výkonným výborom SZKB a overené rozhodcami. Váha rukavíc môže byť maximálne 10 Oz - 283 gr. a ich váha musí byť jasne vyznačená. Rukavice sú vyrobené zo špeciálnej penovej gumy, ktorá je kompaktná a mäkká a pokrytá pravou alebo umelou kožou. Musia dovoliť pretekárovi kompletne zovrieť päsť a udržať palec v kontakte s ostatnými prstami. Kompletne pokrývajú päsť kickboxera s oddelenými časťami pre prsty a palec. Palec je spojený s rukavicou malým, ale silným prúžkom. Tento prúžok udržiava palec spolu s päsťou, aby zabránil oddeleniu palca počas úderu, alebo aby zabránil zraneniu prsta. Vnútorňá penová guma musí pokrývať prednú a hornú časť päste, okraj dlane a prednú a hornú časť palca. Vnútorňá časť rukavíc pokrýva dolnú časť prstov a dlaň. Vnútro môže byť pokryté len kožou, minimálne 5 cm od zápästia. Rukavice sú na zápästie upevnené samolepiacimi pásmi (suchý zips). Samolepiaca bavlnená páska – tape (tejp) - je povolená (plastová alebo iné typy samolepiacej pásky nie sú povolené). Upevňovanie rukavíc rôznymi prackami je zakázané.

BANDÁŽ RUKY

Obväzmi (bandážami) sa omotávajú zápästia, dlane a prsty, aby sa zabránilo zraneniam. Tento obväz je nepovinný v semi-kontaktných zápasoch, ale pre všetky ostatné disciplíny (kde súťažiaci používajú 10 Oz rukavice), je používanie týchto obväzov povinné. Bandáž je 250 cm dlhý a 5 cm široký bavlnený pás bez ostrých okrajov. Tento obväz je upevňovaný na zápästie samolepiacimi pásmi (suchý zips - ich max. dĺžka je 15 cm a šírka 2 cm).

OCHRANA ZUBOV (CHRÁNIČ ZUBOV)

Chrániče zubov musia byť vyrobené z elastického plastického gumeného materiálu. Povolená ochrana je buď na horné zuby alebo na horné a spodné. Zubný chránič musí umožňovať voľné dýchanie a musí byť prispôbený ústnemu usporiadaniu pretekára. Zubný chránič nie je povolené používať na zubné protézy. Používanie zubného chrániča je povinné pre všetky kontaktné disciplíny, vo všetkých vekových kategóriách ako aj v amatérskych a profesionálnych zápasoch.

OCHRANA HRUDE

Ochrana hrude (prís) je povinná pre všetky ženské účastníčky - staršie kadetky, juniorky a seniorky. Je povinná vo všetkých kontaktných disciplínach (SC, LC, KL, FC, LK, K1-R). Ochrana prís je vyrobená z tvrdej plastovej hmoty, pokrytej bavlneným materiálom. Môže pozostávať z jednej časti a pokrývať tak celú hrud' alebo z dvoch častí, ktoré sa vkladajú do podprsenky, aby pokrývali každý prsník osobitne. Je oblečená pod tričkom alebo topom.

SUSPENZOR (ochrana genitálií)

Suspensor je povinný pre všetkých mužských (ženy dobrovoľne) účastníkov. Suspensor je vyrobený z pevného plastu a kompletne pokrýva genitálie, aby ochránilo tieto časti tela pred zraneniami. Môže byť vyrobený ako nádoba na ochranu genitálií alebo na pokrytie celého brucha. Účastníci musia nosiť suspensor pod nohavicami alebo trenkami.

OCHRANA HOLENNÝCH KOSTÍ

Holenné chrániče sú vyrobené z pevného penovo-gumového materiálu. Holenný chránič musí pokrývať holennú kosť od kolena po členok. Tieto chrániče sú pripevnené k nohe s minimálne dvomi samolepiacimi elastickými pásmi. Žiadny iný typ plastickej pásky nie je povolený. Pre disciplínu K1-R je povolený chránič holene spojený do jedného celku s chráničom priehlavku (nie celého chodidla). Holenné chrániče s kovovými, drevenými alebo pevnými plastovými článkami nie sú povolené.

OCHRANA CHODIDIEL - PAPUČKY

Chrániče nôh sú vyrobené zo špeciálnej syntetickej penovej gumy, kompaktného a mäkkého materiálu, ktorý je pokrytý pravou alebo umelou kožou. Chrániče nôh pokrývajú prednú časť nohy, bočnú a strednú časť chodidla a päť - celá ochrana je z jedného celku – otvorená je len na chodidle. Musia byť dostatočne dlhé, aby pokryli celé účastníckove chodidlo a prsty. Chránič je pripevnený ku chodidlu elastickými samolepiacimi pásmi (suchý zips) na zadnej časti chodidla príp. na päte. Takisto sú ku chrániču pripevnené prsty nohy pretekára aspoň dvomi gumičkami.

Časť 2 - Oblečenie

Tričká musia mať oblečené všetci mužskí aj ženskí účastníci v SC, KL, LC a max. dĺžka rukávov je po strednú časť ramena. V ring športoch (FC, LK, K1-R) súťažia muži od pásu nahor nahí (vyzlečení) a ženy majú oblečené tričko alebo top (elastické športové tielko) pod ktorým musia mať chránič hrude.

Dlhé nohavice z bavlny alebo umelého hodvábu, saténu, musia pokrývať spodnú časť tela od pásu po členok. Nohavice nesmú mať vrecká,

zipsy, otvory a musia mať elastický pás, minimálne 10 cm široký a mal by sa odlišovať od nohavíc.

Trenírky nosia mužskí a ženskí účastníci v LK a K1-R. Ich dĺžka musí byť od pásu po stred stehna. Trenírky musia mať elastický pás, minimálne 10 centimetrov široký.

Časť 3 - Pretekárske uniformy a výbava

3.1 SÚŤAŽIACI V SEMI CONTACTE

Amatérské súťaže:

- **Povinné:** ochranná prilba, chránič zubov, suspensor, chránič hrude (len pre ženské účastníčky, nepovinný pre mladšie kadetky), rukavice pre semi-contact-tags, bandáže nie sú povinné, suspensor (dobrovoľne pre ženy), chrániče holení a chrániče chodidiel-papučky.

- Účastníci nosia tričká (s názvom reprezentujúceho klubu) a dlhé nohavice s pásom poukazujúcim ich stupeň technickej vyspelosti (nepovinné).

- Ostatné odevy ako tradičné kimoná (karate, taekwondo, kung fu-wushu) nie sú povolené.

Profesionálne kolá:

- **Povinné:** chránič zubov, chránič hrude (pre ženské účastníčky), suspensor (dobrovoľne pre ženy), chrániče holení a chrániče chodidiel, bandáže nie sú povinné, rukavice pre semi-contact. Účastníci nosia tričká a dlhé nohavice.

3.2 SÚŤAŽIACI V LIGHT CONTACTE

Amatérské súťaže:

- ochranná prilba, chránič zubov, chránič hrude (len pre ženské účastníčky), 10 Oz boxerské rukavice, bandáže, suspensor (dobrovoľne pre ženy), chrániče holení a chrániče chodidiel

- účastníci nosia tričká (s názvom reprezentujúceho klubu) a dlhé nohavice -ostatné odevy ako tradičné kimoná (karate, taekwondo, kung fu-wushu) nie sú povolené

Profesionálne kolá:

- chránič zubov, ochrana prs (pre ženské účastníčky), 10 Oz boxerské rukavice, bandáže, suspensor (dobrovoľne pre ženy), chrániče holení a chrániče chodidiel

- účastníci nosia tričká a dlhé nohavice.

3.3 SÚŤAŽIACI V KICK LIGHT

Amatérské súťaže:

- ochranná prilba, chránič zubov, chránič hrude (len pre ženské účastníčky), 10 Oz boxerské rukavice, bandáže, suspensor (dobrovoľne pre ženy), chrániče holení a chrániče chodidiel (papučky).

- mužskí účastníci nosia trenírky, tričká a ženské účastníčky nosia tričko alebo top a trenírky.

Profesionálne kolá:

- chránič zubov, chránič hrude (len pre ženské účastníčky), 8 Oz boxerské rukavice (od 51kg do 67kg), 10 Oz boxerské rukavice (nad 71 kg), bandáže, suspensor (dobrovoľne pre ženy), chrániče holení a chrániče chodidiel – papučky.

3.4 SÚŤAŽIACI VO FULL CONTACTE

Amatérské súťaže:

- ochranná prilba, chránič zubov, chránič hrude (len pre ženské účastníčky), 10 Oz boxerské rukavice, bandáže, suspensor (dobrovoľne pre ženy), chrániče holení a chrániče chodidiel

- mužskí účastníci nosia dlhé nohavice (holý trup) a ženské účastníčky nosia tričko alebo top a dlhé nohavice.

Profesionálne kolá:

- chránič zubov, chránič hrude (len pre ženské účastníčky), 8 Oz boxerské rukavice (od 51kg do 67kg), 10 Oz boxerské rukavice (nad 71 kg), bandáže, suspensor (dobrovoľne pre ženy), chrániče holení a chrániče chodidiel

- mužskí účastníci nosia dlhé nohavice (holý trup) a ženské účastníčky tričko alebo top a dlhé nohavice.

3.4 SÚŤAŽIACI V LOW KICK

Amatérské súťaže:

- ochranná prilba, chránič zubov, chránič hrude (len pre ženské účastníčky), 10 Oz boxerské rukavice, bandáže, suspensor (dobrovoľne pre ženy), spojené chrániče holení a chrániče priehlavku (nie papučky).

- mužskí účastníci nosia trenírky (holý trup) a ženské účastníčky nosia tričko alebo top a trenírky

Profesionálne kolá:

- chránič zubov, chránič hrude (len pre ženské účastníčky), 8 Oz boxerské rukavice (od 51kg do 67kg), 10 Oz boxerské rukavice (nad 71 kg), bandáže, suspensor (dobrovoľne pre ženy), spojené chrániče holení a chrániče priehlavku – nie papučky.

- mužskí účastníci nosia trenírky (holý trup) a ženské účastníčky tričko alebo top a trenírky

3.5 ÚČASTNÍCI V K1-Rules

Amatérské súťaže:

- ochranná prilba, chránič zubov, chránič hrude (len pre ženské účastníčky), 10 Oz boxerské rukavice, bandáže, suspensor (dobrovoľne pre ženy),

povinné holenné chrániče a priehlavku (môžu byť spojené s chráničom priehlavku), dovolené je len nosiť bandáže členku

- mužskí účastníci nosia trenírky, holý trup a ženské účastníčky nosia tričko alebo top a trenírky

Profesionálne kolá:

- chránič zubov, chránič hrude (len pre ženské účastníčky), 8 Oz boxerské rukavice (od 51kg do 67kg), 10 Oz boxerské rukavice (nad 71 kg), bandáže, suspenzor (dobrovoľne pre ženy), **žiadne holenné chrániče ani chrániče chodidiel**, dovolené je len nosiť členkové bandáže

- mužskí účastníci nosia trenírky (holý trup) , ženské účastníčky tričko alebo top a trenírky

-účastníkom nie je povolené nosiť mongkon a paprachiat

3.6 KOLÁ

-amatérske zápasy seniorov a juniorov SZKB vo všetkých kontaktných disciplínach majú kolá **2x2 a finále 3x2 min.** (minútová prestávka medzi kolami) na všetkých turnajoch. Mladší kadeti (11roční a mladší) a starší kadeti (12-15 roční) súťažia 2x2min. a to len v SC a LC. V profi-zápasoch môžu mať 5-7-10-12 kôl s minútovou prestávkou medzi každým kolom

Časť 4 - Postup pre overenie výbavy a oblečenia

- Bezpečnostná výbava súťažiaceho, oblečenie a ostatné veci sú kontrolované ringovým rozhodcom, ktorý je určený hlavným rozhodcom turnaja.

- Účastníci musia byť vhodne upravení k nástupu do nimi vybranej disciplíny, nesmú mať žiadne zranenia alebo choroby, ktoré by mohli poškodiť ich, alebo iných športovcov. Tvár musí byť suchá, bez masti. Nie je povolené bojovať pokiaľ súťažiaci krváca. Takisto nie je povolené zúčastniť sa zápasu s náplastou, s tampónmi v nose a ani so žiadnymi reznými ranami a škrabancami. V tomto prípade sa môže rozhodca poradiť s lekárom. Telo musí byť suché a bez masti. Rozhodca môže požiadať trénera, aby utrel borcovi tvár a telo.

- Nie je povolené zúčastniť sa zápasu so žiadnym typom šperkov alebo inými ozdobami. Rozhodca môže skontrolovať či pretekár nemá pod tričkom klenoty alebo iné šperky okolo krku. Takisto môže ukazovákom vojsť do účastníckej helmy aby sa uistil, že nemá žiadne náušnice alebo iný typ šperku. Takisto nie je povolený piercing v jazyku a na bruchu. Nie je povolené viazať si vlasy so žiadnym typom kovu, plastickými látkami a ani pevnými sponami. Na tento účel je dovolené používať jednu elastickú alebo bavlnenú gumičku.

- Nie je povolené upevňovať bezpečnostnú výbavu samolepiacou páskou cez originálne pásy.

- Pred povolením súťažiacemu vstúpiť do ringu alebo tatami, si musí byť rozhodca istý, že jeho bezpečnostná výbava a oblečenie sú plne funkčné pre bezpečnosť pretekára a takisto sú správne podľa SZKB pravidiel.

SEMI, LIGHT CONTACT, KICK LIGHT:

- Súťažiaci musia stáť mimo tatami.

- Rozhodca musí skontrolovať výbavu, ktorá musí byť suchá, čistá, bez krvi a iných látok a v dobrom stave. Pás nohavíc musí byť jasne badateľný a mal by byť odlišný od nohavíc či trička. Nohavice musia byť dlhé po členky.

- Rozhodca musí skontrolovať prilbu a musí dávať pozor na nasledujúce znaky: prilba musí byť pevne pripevnená pod bradou a na zadnej časti hlavy samolepiacou páskou (nie je povolený žiaden typ pracky alebo spony). Vrch hlavy musí byť kompletne pokrytý. Tvár, brada a obočie nesmú byť zakryté. Pre súťažiacich-kadetov, ktorí majú aj plastický kryt platí, že musí byť v dobrom stave, bez žiadnych puklín, priehľadný a pevne upevnený k prilbe.

- Rukavice pre SC nemôžu byť so žiadnymi trhlinami. Pretekár musí byť schopný otvoriť svoju ruku a prvá polovica prstov musí byť zakrytá. Dlaň nemôže byť zakrytá. Upevňovací pás musí byť samolepiaci so suchým zipsom a rukavice musia byť pripevnené k zápästiu. Povolené je nosiť bandáže pod rukavicami.

- Pred nasadením rukavíc pre LC a KL musí účastník ukázať jeho ruky s bandážami. **Bandáže sú povinné.** Musia byť omotané okolo prstov, okolo dlane a na chrbte ruky. Na zápästie musia byť pripevnené malými samolepiacimi pásmi alebo samolepiacou bavlnenou páskou-tejpom. Rozhodca sa ich musí dotknúť a cítiť, že bandáž je mäkká a bez žiadnych pevných častí. Po skontrolovaní bandáži rozhodca povolí nasadiť pretekárovi rukavice.

- Rukavice pre LC a KL musia byť 10 Oz boxerské rukavice v dobrom stave a bez žiadnych trhlín.

- K zápästiu musia byť upevnené samolepiacimi pásmi so suchým zipsom. Nie je povolené pripevňovať si rukavice šnúrkami (profi).

Časť 5 - Ostatné vybavenie

ZÁPASISKO - TATAMI

Tatami je min. 2 cm hrubá podložka vyrobená zo špeciálneho plastu z penového gumového syntetického materiálu, ktorý sa navzájom pripája (štýl puzzle).

Rozmer každej časti je 1x1 m. Tatami pre SC, LC a KL v oficiálnych súťažiach SP a M SR je 8x8 m. Tatami môže mať rozmery aj 7x7 m alebo 6x6 m a to len v prípade otvorených súťaží. Tatami musí byť kombinované dvoj farebnými časťami, okraj (6-8 x 1 m) jednou farbou a stred (5-7 x 5-7 metrov) je inou farbou. Je to tak kvôli tomu, aby varovali zápasníkov, že sú blízko okraja.

Časť 6 - Rozhodcovia

Všetci rozhodcovia SZKB musia podstúpiť základný lekársky test. Preukaz rozhodcu s platnou licenciou musia mať pri sebe počas majstrovských súťaží a na žiadosť hlavného rozhodcu alebo riaditeľa súťaže ju musia ukázať.

- rozhodcovia musia používať klikre na spočítavanie bodov
- rozhodcovský vekový limit je 17 - 65 rokov
- rozhodcovia musia navštevovať rozhodcovské semináre pred pôsobením v hocijakých súťažiach. Ich licencia musí byť obnovovaná každé 2 roky o čom sa vykonáva zápis do preukazu rozhodcu SZKB

DISKVALIFIKÁCIA - ak je signalizovaná diskvalifikácia, stredový rozhodca sa musí poradiť s panelom rozhodcov, že boli použité správne procedúry.

KAPITOLA 2 – SEMI CONTACT (ďalej len SC)

Časť 1 - Definícia

SC je kontaktná disciplína, kde dvaja pretekári zápasia s cieľom získať čo najviac bodov, použitím dovolených techník. V tejto disciplíne nie je dôležitá efektivita. Hlavnými charakteristickými znakmi SC sú technika a rýchlosť. Súťaž v SC by mala byť naplnená v správnom zmysle s ľahkými a dobre kontrolovateľnými kontaktmi. Je to technická disciplína s dôrazom na techniku nôh a rúk z atletického hľadiska.

Techniky (údery a kopy) sú striktné kontrolované. Po každom platnom bode (bod je udelený ak pretekár dovolenou časťou ruky alebo nohy zasiahne správny cieľ s použitím legálnej techniky), hlavný rozhodca preruší zápas a v rovnakom čase ako dvaja ostatní rozhodcovia, ukáže na prstoch počet bodov v smere pretekára, ktorý body dostane. Každý pretekár musí mať svoj vlastný ŠPORTOVÝ PAS SZKB spolu s LEKÁRSKYM TESTOM, platným 1 rok, preukazujúci sa pri prezentácii a vážení. Na vyzvanie musí súťažiaci športový pas ukázať.

Časť 2 - Zápasisko

Zápasisko je **tatami**, kde veľkosť plochy je 8x8 m pre seniorov a 6x6 m pre mládež. V pohároch a regionálnych súťažiach, môže byť tatami menšie, ale nie menšie ako 6x6 m. Tatami musí byť umiestnené na holej podlahe.

Časť 3 - Oblečenie a výbava

Bezpečnostné vybavenie je: ochranná prilba, chránič zubov, chránič hrude (povinná pre seniorky, juniorky a staršie kadetky, voliteľná pre mladšie kadetky), SC rukavice - tags, suspensor, chrániče holení a chrániče nôh. Bandáže sú povolené.

Každý pretekár musí mať čisté športové oblečenie v dobrom stave. Nohavice musia dosahovať dĺžku po členky. Pás by mal byť ťažavý alebo elastický. Na prednej alebo zadnej strane trička môže byť názov alebo iniciály klubu, ktorý pretekár reprezentuje. **Sponzorská reklama** alebo **logo** môže byť umiestnené na uniforme.

SZKB si vyhradzuje právo pre individuálneho sponzora.

Časť 3.1 - Kolá

Amatérske boje seniorov v SC majú kolá 2x2 min., finále 3x2 min. a mládeže 2x2 min. na všetkých turnajoch SZKB. Pre ostatné súťaže platí, že ak je veľké množstvo pretekárov, čas môže byť zredukovaný.

V pro-zápasoch, môžu mať zápasníci 5-7 kôl s minútovou prestávkou medzi každým kolom.

Časť 4 – Rozdelenie vekových a váhových kategórií bude upravené podľa platného Súťažného poriadku SZKB pre danú sezónu.

Časť 5 – Pravidlá zápasu

- Pretekár sa musí prezentovať postrannému rozhodcovi najbližšiemu k jeho rohu, aby overil jeho ochranný výstroj.
 - Po tom, čo ho rozhodca skontroloval počká a vstúpi na tatami na pokyn rozhodcu.
 - Zápasníci vstúpia na tatami a dotknú sa rukavicami. Zaujmú bojový postoj a počkajú, kým rozhodca nedá povel "fight".
- Pre ostatné súťaže platí, že ak je veľké množstvo pretekárov, čas môže byť zredukovaný minimálne na 2 kolá po 2 minútach s 1 minútovou prestávkou medzi kolami, rovnako pre eliminácie a finále.
- Pre kadetov sa bojuje v 2 kolách po 2min. (kvalifikácie, semifinále a finále).

- Čas môže byť zastavený len na povel rozhodcu. Čas nie je zastavený na udelenie trestu, pokiaľ rozhodca necíti, že to je potrebné. Rozhodcom nie je povolené rozprávať sa so súťažiacimi, pokiaľ nezastavil čas.
- Počas zápasu môžu mať pretekári svojho trénera a asistenta vo svojom rohu. Oba musia počas zápasu zotrvať v priestore pre kaučov.
- Žiaden tréner nemá povolené vstúpiť do zápasiska, pokiaľ stále prebieha zápas.
- Iba rozhodca môže požiadať o zastavenie času. Pretekár môže požiadať o zastavenie hodín pre opravu bezpečnostnej výbavy alebo pre kontrolu poranenia. Rozhodca nestopne čas ak cíti, že to vezme výhodu druhému pretekárovi. Stopovanie času by malo byť minimálne.
- Ak rozhodca cíti, že pretekár používa zastavovanie času pre odpočinok alebo aby zabránil súperovi skórovať, varuje pretekára, že môže byť diskvalifikovaný pre zdržanie zápasu alebo odmietanie bojovať.

Časť 6 - Súťažné povel

- Time- vyformovať rukami písmeno T, aby časomerač zastavil čas, pokiaľ rozhodca nedá povel Fight.
- Rozhodca môže dať povel Time za týchto okolností:
 - keď varuje pretekára (súper musí ísť ihneď do neutrálneho rohu)
 - keď pretekár žiada o zastavenie času zdvihnutím pravej ruky (súper musí ísť ihneď do neutrálneho rohu)
 - keď rozhodca vidí, že je nevyhnutné napraviť pretekárovu bezpečnostnú výbavu alebo oblečenie
 - keď rozhodca vidí, že pretekár je poranený (maximálna doba na doktorské ošetrenie sú 2 minúty pre seniorov a juniorov a 1,5 minúty pre chlapcov/dievčatá a kadetov)
- Shake hands = podanie rúk na začiatku zápasu.
- Fight = začatie zápasu alebo na začatie po prerušení boja.
- Stop = boj je okamžite prerušený a môže pokračovať len po ďalšom pokyne rozhodcu. Po udelení bodov sa musia pretekári hneď vrátiť do ich začiatočných pozícií.
- STOP TIME = keď hlavný rozhodca povie TIME musí povedať dôvod, prečo zastavil čas.

Časť 7 - Dovoľené zásahové plochy

- HLAVA: predná, zadná a bočné strany
- TRUP: predná časť a boky tela
- NOHY: podkopy na členok a nižšie

Časť 8 - Nepovolené zásahové plochy

- vrch hlavy

- zadná časť trupu (obličky a chrbtica)
- vrch ramien
- predná časť a boky krku
- pod pásom (okrem podkopov nôh -Foot Sweeps)
- všetky nekontrolovateľné techniky

Časť 9 - Povolené techniky

- KOPY: Predný (front), bočný (side), zadný (back), kruhový (roundhouse), závesný - hákový kop iba chodidlom nohy (Hook), polmesiacový (Crescent), sekera - iba chodidlom nohy (Axe), otočky, kopy z výskoku.
- RUKY: Úder priamy – Jab, Punch; Údery oblúkové - Backfist, Ridgehand, Hook.
- PODKOP: Na skórovanie s podkopom musí útočník ostať vždy na nohách. Ak sa pri prevedení podkopu útočník dotýka podlahy aj inými časťami tela ako nohami, nebude mu udelený ŽIADEN bod.

DOLEŽITÁ POZNÁMKA!

Pretože je mimoriadne nebezpečné kopáť pätou, musí byť striktné zvýraznené, že útočiaci pretekár musí predĺžiť jeho nohu takým spôsobom, že na kop použije chodidlo (spodok) nohy, keď vykonáva nasledujúce kopy: sekera (AXE), hák (HOOK) a hák z otočky (SPINNING HOOK).

Časť 10 - Nepovolené techniky a akcie

- Útoky s technikami inými ako uvedenými v sekcii 9.
- Vyhýbanie sa alebo odmietanie bojovať.
- Padanie alebo klesanie na podlahu bez dôvodu.
- Opustenie zápasiska. Ak pretekár opustí bojový priestor bez toho, aby bol posunutý, odkopnutý alebo omráčený svojim protivníkom, bude sa to považovať za samovoľné opustenie a pretekár dostane varovanie od rozhodcu. Na tretie opustenie stratí pretekár bod. Na štvrté opustenie zápasiska je pretekár diskvalifikovaný.
- Útoky s nekontrolovanými alebo úmyselnými kontaktmi.
- Nešportové správanie. Pretekár môže byť varovaný len raz, potom môže nasledovať normálna procedúra na tresty alebo vylúčenie. Avšak v prípade hrubého nešportového správania môže byť pretekár vylúčený po prvom priestupku v závislosti od závažnosti priestupku.
- Trhanie, strkanie nie je povolené.
- Útočenie na funkcionárov v ringu alebo mimo ringu, strkanie, šklbanie bez žiadneho účelu, pľutie alebo len pokúšanie sa o jednu z týchto akcií, môže mať za výsledok okamžitú diskvalifikáciu. V prípade, že hociktorý z týchto činov bol uskutočnený penalizovaným pretekárom alebo jeho

trénerom, príslušná osoba môže byť vykázaná z haly alebo turnaja a záležitosť bude riešená rozhodcovsko-disciplinárnou komisiou (RDK).

- **ÚTOKY ZO ZEME:** Pretekár nemôže zaútočiť na svojho súpera zo zeme. Hlavný rozhodca je povinný zastaviť zápas, ak sa jeden z pretekárov dotkne zeme inou časťou tela ako sú nohy. Šliapnutie na hlavu alebo telo pretekára ležiaceho na zemi môže viesť ku mínusovým bodom alebo diskvalifikácii (rozhodca sa rozhodne väčšinovým rozhodnutím).

Časť 11 - Skórovanie

-Body sú udeľované za povolenú techniku na povolenú plochu. Povolená úderová plocha ruky alebo nohy musí urobiť kontrolovaný kontakt. Ringový rozhodca a postranní rozhodcovia musia vidieť techniku úderu a cieľ. Udeľovanie bodov na základe sily úderu nie je povolené. Keď pretekár uskutočňuje techniku, musí dbať na silu kontaktu. Všetky techniky musia byť použité s primeranou silou. Použitím hocijakej techniky, ktorou sa jednoducho dotýka alebo len jemne udiera na súpera, nebude udelený žiaden bod. Ak pretekár skáče do vzduchu, aby zaútočil a skóroval, musí doskočiť na tatami a udržať si rovnováhu (nie je povolené dotknúť sa podlahy inou časťou tela ako nohami).

BODY:

- Úder 1 bod
- Kop na telo1 bod
- Podkopnutie (vedúce k tomu, aby sa súper dotkol zeme inou časťou tela ako nohami)1 bod
- Kop do hlavy2 body
- Kop z výskoku na telo.....2 body
- Kop z výskoku na hlavu3 body

UDELENIE BODOV:

- Po každom skórovaní je daný povel "STOP" a následne všetci rozhodcovia hlasujú, komu bude pridelený bod.
- Víťaz bude pretekár, ktorý bude mať po skončení času zápasu viac bodov.
- V prípade, že jeden z pretekárov dosiahol rozdiel 10 bodov, rozhodca ho vyhlási za víťaza.
- Iné formy ukončenia zápasu: diskvalifikácia alebo ľahké víťazstvo (nenastúpením súpera - WO).
- Uplynutie času a skóre: rozhodcovia môžu vyžadovať hlasovať pre rozhodnutie, či bolo skórované pred alebo po uplynutí času.

TRESTY

Varovania budú udelené v priebehu zápasu vo všetkých kolách

1. priestupok - **Slovné varovanie** /výstraha môže byť preskočená na oficiálne varovanie/
2. priestupok – **Oficiálne varovanie**
3. priestupok – **2. oficiálne varovanie mínus 1 bod /1 bod je pridelený súperovi/**
4. priestupok – **3. oficiálne varovanie mínus 1 bod /1 bod je pridelený súperovi/**
5. priestupok – **4. oficiálne varovanie je diskvalifikácia**

EXITS (vystúpenie):

1. exit – **Oficiálne varovanie**
2. exit – **mínus 1 bod /1 bod je pridelené súperovi/**
3. exit - **mínus 1 bod /1 bod je pridelené súperovi/**
4. exit – **Diskvalifikácia**

Vystúpenie von (EXIT) znamená:

Vystúpenie mimo zápasisko napríklad len jednou nohou. Celé chodidlo musí byť mimo zápasiska.

Ak je zápasník vytlačený druhým zápasníkom – nepovažuje sa to ako vystúpenie zo zápasiska.

Skutočnosť, že zápasník vystúpil určí vždy rozhodca alebo sa rozhodne na základe väčšinového názoru.

DOLEŽITÁ POZNÁMKA !

Varovania za opustenie zápasiska sa budú udávať oddelene od ostatných varovaní za ostatné priestupky. Keď rozhodca udáva varovania alebo tresty (mínusové) body, musí zastaviť hodiny (čas).

PRIESTUPKY PRAVIDIEL SÚ:

- používanie zakázaných techník
- vyhýbanie sa boju
- krúženie dookola
- zámerné padanie s úmyslom zdržiavať čas
- komentovanie rozhodcovho rozhodnutia
- nešportové správanie
- hlasné príkazy trénera
- vstúpenie trénera na tatami v prípade poranenia

Pre hocijaké porušenie pravidiel trénerom, môže dať rozhodca trest jeho zverencovi. Hrubé a vážne priestupky pravidiel si budú vyžadovať okamžité tresty alebo v extrémnych prípadoch aj diskvalifikáciu. Vždy, keď

si rozhodca myslí, že diskvalifikácia je potrebná, môže sa poradiť s ostatnými rozhodcami. Stredový rozhodca zápasiska vykonáva verdikty. Pretekár nemôže získať bod aj varovanie v tom istom čase.

Časť 12 - Udeľovanie bodov

Ak stredový rozhodca vidí akciu, ktorú považuje za správnu na udelenie bodu, dá povel "STOP" a hneď signalizuje bod ako ostatní rozhodcovia. Stredový rozhodca sčíta všetky body a skóre udelí príslušnému pretekárovi. Ak jeden z rozhodcov vidí akciu, ktorú považuje za správnu na udelenie bodu, musí dať signál s ringovému rozhodcovi, ktorý dá povel "STOP" a všetci rozhodcovia musia ukázať v tom istom čase body. Ak je zhoda min. 2 rozhodcov bude udelený vždy bod.

Časť 13 - Zastavenie zápasu

TIME-OUT:

Iba stredový rozhodca má právo zastaviť zápas. Pretekár môže požiadať o zastavenie zápasu zdvihnutím svojej ruky na skontrolovanie zranenia alebo opravenie jeho bezpečnostnej výbavy. Rozhodca nepovolí time-out ak má pocit, že to nie je fér, alebo že to môže hocijakým spôsobom zobrať výhodu druhému pretekárovi, výnimkou je však ak sa to týka zdravotnej alebo bezpečnostnej otázky. Time-outy by mali byť udeľované čo najmenej. Ak rozhodca cíti, že pretekár používa time-outy pre odpočinok, alebo aby predišiel druhému pretekárovi skórovať, bude mu dané varovanie za zdržiavanie zápasu. Iba hlavný rozhodca môže prerušiť zápas z vonkajšej strany tatami zakričaním time-out. Ak tréner žiada podať sťažnosť alebo protest, mal by to ohlásiť hlavnému rozhodcovi. Ak je to možné, hlavný rozhodca môže riešiť problém bez zastavenia zápasu.

DÔVODY PRE TIME-OUT:

- zranenie (pozri pravidlo na poranenia a liečenie)
- ak sa ringový rozhodca radí s ostatnými rozhodcami
- ak sa ringový rozhodca rozpráva so pretekárom alebo jeho trénerom
- na zaistenie bezpečnosti a fair play
- time-out sa nerealizuje pre udelenie bodov. Ringový rozhodca by to mal spraviť rýchlo, aby zabezpečil, že obaja pretekári majú pre zápas rovnaký čas.
- rozhodcovia, ktorí nie sú veľmi zruční v rýchlom a férovom riadení zápasu, môžu byť nahradení hlavným rozhodcom počas turnaja v SC.

ZRANENIA:

V prípade poranenia jedného z pretekárov, je zápas prerušený iba na tak dlho, ako to doktor požaduje alebo ak poranený pretekár nemôže

ďalej pokračovať. Ak doktor vojde do ringu, má dve minúty nato aby sa uistil či si poranenie vyžaduje ošetrenie. Celé ošetrenie musí byť kompletne za 2 minúty. Ak je poranenie vážne, musí byť ošetrené doktorom, ktorý jediný môže povedať či bude zápas ukončený. Ak musí byť zápas zastavený pre poranenie jedného zo zápasníkov, rozhodca sa musí rozhodnúť:

- kto zapríčinil poranenie
- či to bolo alebo nebolo úmyselné poranenie
- či to bola alebo nebola chyba poraneného pretekára
- či bolo alebo nebolo poranenie zapríčinené nepovolenou technikou
- ak nebolo žiadne porušenie pravidiel nezraneným pretekárom, tento pretekár môže vyhrať
- ak boli porušené pravidlá nezraneným pretekárom, poranený pretekár vyhrá diskvalifikáciou
- ak je poranený pretekár vyhlásený doktorom za spôsobilého pokračovať, tak boj pokračuje

Časť 14 - Hlavní usporiadatelia

PREDSEDA ODVOLACEJ KOMISIE

Hlavný rozhodca môže vystupovať aj ako predseda odvolacieho komisie spolu s členmi RK.

ŠTK:

- vystupujú ako hlásatelia
- kontrolujú zápasisko, kde bude prebiehať SC
- vykonávajú s rozhodcami váženie, žrebovanie, plánovanie, usporiadanie zápasísk v športovej hale

HLAVNÝ ROZHODCA:

- môže prerušiť zápas na protest alebo na jednanie s protestmi
- môže prerušiť zápas ak cíti, že neboli správne uplatnené pravidlá
- môže vystupovať ako hlavný arbiter pre SC zápasiská
- môžu vymeniť člena rozhodcovského zboru, ktorý si neplní prácu

STREDOVÝ ROZHODCA na tatami:

- stredoví rozhodcovia sú vyberaní predsedom RDK (hlavným rozhodcom)
- môže riadiť tatami a pretekárov
- jeho hlavnou zodpovednosťou je bezpečnosť pretekárov
- môže zastaviť zápas a udeliť body a tresty
- stredový rozhodca je jediná osoba, ktorá ma autoritu na zastavenie zápasu na tatami
- stredový rozhodca môže dať varovanie za porušenie pravidiel bez súhlasu ostatných rozhodcov

- nemôže však udeliť bod pri vyhlasovaní, bez najmenej jedného rozhodcu, ktorý potvrdí jeho hlas
- keď dáva varovanie alebo trest pretekárovi, tak mu nemôžu byť udelené žiadne body

- všetky povely musí dávať v ANGLIČTINE

- je zodpovedný za dodržiavanie pravidiel počas súťaže, že všetky body, tresty a varovania budú zapísané

- v prípade ak cíti, že je vhodná diskvalifikácia, mimo prípadov, ktoré si vyžadujú automatickú diskvalifikáciu, mal by sa konzultovať s panelom rozhodcov pre SC a hlavným rozhodcom turnaja

ROZHODCOVIA:

- počas zápasu sú dvaja postranní rozhodcovia

- postranní rozhodcovia sú tu na asistovanie stredovému rozhodcovi a na zaistenie bezpečnosti pretekárov

- kontrolujú pretekárov pred každým zápasom, aby sa uistili, že používajú správnu bezpečnostnú výbavu

- ak postranný rozhodca vidí to, čo považuje za udelenie bodov, musí to hneď naznačiť svojím gestom

- musia dávať pozor na prešľapy a informovať stredového rozhodcu, keď to jeden z pretekárov urobí

- ak rozhodca spozoruje akciu, ktorú považuje za porušenie pravidiel, musí kontaktovať ringového rozhodcu a informovať ho o tom čo videl

- ak sú v zápasisku, pohybujú sa len po okraji

DOLEŽITÁ POZNÁMKA!

Stredový rozhodca a ostatní rozhodcovia sú oblečení podľa nasledujúcich kritérií: čisté čierne (sivé) nohavice, biele tričko s nápisom REFEREE na chrbte a vpredu s logom SZKB a čierne tenisky (na M SR biela košeľa SZKB). Všetci stredoví a postranní rozhodcovia a usporiadatelia pracujúci na turnaji nemajú dovolené zastúpiť klub ako tréner a ani nijako ináč kaučovať a povzbudzovať svoj alebo iný klub.

ČASOMERAČ:

- môže zastaviť a zapnúť hodiny len na povel stredového rozhodcu

- v čase keď vyprší čas aktivuje aj zvukové zariadenie, príp. dohodnutým spôsobom upozorní stredového rozhodcu na uplynutie času

- časomerač má zverenú úlohu hodín a zvukového zariadenia

DOHLIADAČ SKÓRE:

- dohliadač skóre zaznamenáva všetky skóre, varovania a tresty dané ringovým rozhodcom

- dohliadač skóre upozorní ringového rozhodcu, keď pretekár dosiahne 10 bodový rozdiel skóre

- musí upozorniť hlavného rozhodcu, keď sčíta varovania, tresty alebo keď tresty už boli udelené a je nutná automatická diskvalifikácia

Časť 15 - Rozhodcovská signalizácia

BODY:

- ruky sú zdvihnuté na označenie pretekára, ktorý skóroval. Na udelenie bodov tu musia byť minimálne dve rovnaké rozhodnutia

- ak stredový rozhodca a jeden postranný rozhodca ukáže dve zdvihnuté ruky (bod pre oboch pretekárov) a iný postranný rozhodca ukazuje na jedného pretekára, rozhodnutie stredového rozhodcu musí byť jeden bod pre oboch pretekárov

- ak stredový rozhodca signalizuje dva body (kop na hlavu) a jeden postranný rozhodca ukazuje jeden bod, stredový rozhodca sa musí spýtať postranného rozhodcu čo videl kop alebo úderovú techniku. Ak postranný rozhodca videl kop, hlavný rozhodca udelí pretekárovi jeden bod. Ak videl úderovú techniku, hlavný rozhodca neudelí žiadne body.

- v situácii, kde je zdvihnuté rovnaké množstvo rúk, budú udelené body obom pretekárom

- ak dvaja rozhodcovia ukážu, že nevideli akciu, nebudú udelené žiadne body. Ostávajúci rozhodca nemôže udeliť sám bod. Rozhodcovia sa môžu rozhodnúť len na báze toho čo videli. Nikto nemôže zmeniť rozhodcovské rozhodnutie. Aj keď stredoví alebo postranní rozhodcovia spravia chybu, hlavný rozhodca nemôže zmeniť rozhodnutie, ale môže ich pre budúce zápasy nahradiť. Hlavný rozhodca môže zmeniť ich rozhodnutie iba ak spravia "technickú chybu".

TECHNICKÁ CHYBA JE:

- nesprávne sčítanie bodov na bodových kartách

- ak udelil stredový rozhodca bod pretekárovi, ktorý spadol alebo vykročil mimo zápasiska po získaní bodu, hlavný rozhodca a stredový rozhodca by mali dávať pozor, či postranní rozhodcovia vykonávajú ich prácu poriadne. Ak jeden z rozhodcov upozorní nato, že nevidel skórovanie prehnane veľa krát, môže byť odvolaný zo zápasiska.

NO SCORE:

- ruky sú skrížené v oblasti pásu

- ak jeden z rozhodcov signalizuje skórovanie a ostatní dvaja to nevideli, nebude udelený žiadny bod

- ak dá stredový rozhodca povel "STOP" a dáva varovanie jednému z pretekárov, tomuto pretekárovi nemôže mu byť udelený žiadny bod. Avšak

druhý pretekár môže získať bod a taktiež môže získať dvakrát toľko bodov, kvôli varovaniu jeho súpera.

PRÍKLAD - jeden z pretekárov vykoná techniku, ktorá si zasluhuje body, kým druhý pretekár poruší pravidlá druhý krát. Skóre bude udelené prvému pretekárovi pre čistú a legálnu techniku a v rovnakom čase bude udelený trest pre jeho súpera za porušenie pravidiel.

NEVIDEL SOM - ruky sú prekřížene pred tvárou rozhodcu - rozhodcovia nemohli vidieť techniku a správnu zásahovú plochu.

VAROVANIE - varovanie by malo byť dané zreteľne a nahlas, aby to mohli obaja pretekári a tréneri počuť a rozumieť. Stredový rozhodca by mal stáť oproti pretekárovi, ktorému dáva varovanie.

TREST (mínus bod) - pre udelenie trestu musí najskôr stredový rozhodca požiadať o zastavenie času. Musí byť otočený ku dohliadačovi skóre a prehlásiť, že ide udeliť pretekárovi mínus bod a hlasným a čistým hlasom odôvodniť, prečo mu ho udelil.

Časť 16 - Podanie rúk

Pretekári si podajú ruky dotykom rukavíc pred a po zápase na znak čisto športovej a priateľskej rivality podľa pravidiel SZKB.

Podanie rúk sa vyžaduje pred začatím prvého kola a po vynesení rozhodnutia. Počas kôl nie je povolené podávať si ruky.

Časť 17 - Užívanie drog

Akékoľvek drogy a chemické látky prijaté pretekárom, ktoré nie sú zahrnuté v normálnej diéte pretekára sú zakázané. Každý kickboxer alebo pracovník, ktorý poruší toto pravidlo bude diskvalifikovaný alebo suspendovaný zo SZKB. Ktorýkoľvek pretekár odmietajúci podstúpiť lekársku prehliadku alebo dopingový test po boji, za účelom zistenia, že neporušil toto pravidlo, bude diskvalifikovaný alebo suspendovaný. To isté sa môže stať v prípade odmietajúceho pracovníka. Používanie miestnych anestetík je povolené po dohovore s lekárom zo zdravotnej komisie.

- Registrovaný KO alebo RSC-H zápasník musí podstúpiť CT vyšetrenie hlavy.

Všeobecná procedúra zranení:

- v prípade poranení sprevádzajúcich KO alebo RSC-H, môže dať doktor minimálne karanténne obdobie a doporučené liečenie v nemocnici

- doktor môže nariadiť okamžitú liečbu v nemocnici

- ak pretekár alebo delegáti pretekárovej krajiny neprijímajú lekárove rady, tento túto skutočnosť okamžite oznámi v písomnej forme hlavnému rozhodcovi alebo VV SZKB, že všetky lekárske povinnosti boli

odmietnuté a zdravie je v rukách pretekára a jeho tímu. Avšak oficiálne vyhlásenie a karanténne obdobie je naďalej platné.

KAPITOLA 3 – LIGHT CONTACT (LC)

Časť 1- Definícia

Súťaže v light contacte musia byť realizované, ako si to ich názov vyžaduje, s dobre kontrolovateľnými technikami. V LC zápasia pretekári nepretržite, pokiaľ nedá centrálny rozhodca povel STOP. Používajú techniky z full contactu, ale musia byť dobre kontrolovateľné v okamihu dopadu na povolenú zásahovú plochu. Bodový systém je takmer rovnaký ako v SC.

Rovnaký dôraz sa kladie aj na kopáciu aj na úderovú techniku. LC bol vytvorený ako stredný stupeň medzi SC a FC. LC je charakterizovaný ubiehajúcim časom. Centrálny rozhodca neposudzuje pretekárov, iba dáva pozor, či rešpektujú pravidlá. Na normálnych bodových listinách robia výsledné skóre traja bodoví rozhodcovia. Každý pretekár musí mať svoj vlastný športový pas SZKB spolu s lekárskou prehliadkou platnou 1 rok. Týmto sa pretekár preukazuje pri registrácii a vážení.

Časť 2 - Zápasisko

Zápasiskom je **tatami**, kde veľkosť je 8x8 m pre seniorov a 6x6 m pre mládež. V pohároch a regionálnych súťažiach, môže byť tatami menšie, ale nie menšie ako 6x6 m. Tatami musí byť umiestnené na holej podlahe. Podľa potreby môže byť umiestnené aj na zdvihnutom čalúnenom podklade. Príľahlo ku zápasisku je umiestnený rozhodcovský stolík a tri stoličky (stoličky) pre rozhodcov.

Časť 3 - Uniformy a vybavenie

Bezpečnostné vybavenie je: ochranná prilba, chránič zubov, ochrana hrude (povinná pre seniorky, juniorky a staršie kadetky, voliteľná pre mladšie kadetky), 10 o.z. rukavice, suspensor (dobrovoľne pre ženy), chrániče holení a chrániče nôh. Bandáže sú povinné.

Každý pretekár musí mať čisté športové oblečenie v dobrom stave. Nohavice musia dosahovať dĺžku po členky. Pás by mal byť ťažiaci alebo elastický. Na prednej alebo zadnej strane trička môže byť názov alebo iniciály klubu, ktorý pretekár reprezentuje. **Sponzorská reklama** alebo **logo** môže byť umiestnené na uniforme.

SZKB si vyhradzuje právo pre individuálneho sponzora.

Časť 4 – Rozdelenie vekových a váhových kategórií bude platné podľa Súťažného poriadku SZKB pre danú sezónu.

Časť 5 - Dovoľené zásahové plochy

Nasledujúce časti tela môžu byť zasiahnuté použitím dovoľených techník:

- HLAVA: predná a bočné strany
- TRUP: predná časť a boky tela
- NOHY: iba pre podkopy

Časť 6 - Nepovoľené zásahové plochy, zakázané techniky a akcie

Je zakázané:

- útočiť na hrdlo, spodnú časť brucha, obličky, chrbát, nohy, kĺby, slabiny a zadnú časť hlavy alebo krku
- útočiť kolenom, lakťom, hranou ruky, čelom hlavy, palcom a ramenom
- otáčať sa chrbtom k súperovi, utekať, padať, zovierať, zápasit' a krčiť sa okolo súperovho pásu
- útočiť na súpera, ktorý padá na zem alebo je na zemi – t.j. keď sa jedna ruka alebo koleno dotkne zeme
- opustenie tatami bez dovoľenia
- pokračovať po povelu "stop" alebo "break" alebo na konci kola
- zamastená tvár alebo telo
- porušenie pravidiel a nariadení môže, záležiac od toho ako sú vážne, viesť ku varovaniu, mínusovým bodom alebo aj diskvalifikácii

Časť 7 - Povoľené techniky - Skórovanie

TECHNIKY RÚK: - môžu byť použité nasledujúce techniky rúk:

- všetky typy boxovania a udierania päťou (direkty, háky, zdviháky...)
- úder chrbtom päste (backfist..)

TECHNIKY CHODIDIEL, NOH:

- predný (front)
- bočný (side)
- kruhový (roundhouse)
- hákový (hook)
- päťový - iba chodidlom nohy (heel)
- polmesiacový (crescent)
- sekera - iba chodidlom nohy (axe)
- kopy z výskoku a otočky

PODMETOVÉ TECHNIKY:

- podkopy nôh (len na úrovni členkov).

Techniky nôh a rúk by mali byť použité rovnako počas celej zápasovej doby. Techniky nôh sú bodovateľné len vtedy, keď je jasne ukázaný úmysel kopnúť súpera ľahkou silou. Úder a kop je vedený na povolenú zásahovú plochu. Povolenou úderovou plochou ruky alebo nohy musí byť realizovaný kontrolovaný kontakt. Rozhodca musí vidieť techniku úderu a kopu na zásahovú plochu.

Udeľovanie bodov na základe sily úderu nie je povolené !

Keď pretekár uskutočňuje techniku, musí dbať na silu kontaktu. Všetky techniky musia byť použité s primeranou silou. Použitím žiadnej techniky, ktorou sa jednoducho dotýka alebo blokuje oponenta, nebude udelený bod. Ak pretekár skáče do vzduchu, aby zaútočil, na skórovanie musí dopadnúť na tatami a udržať si rovnováhu (nie je povolené dotknúť sa podlahy inou časťou tela ako nohami). Všetky dovoľené techniky (údery, kopy alebo podkopy), ktoré zasahujú určenú časť tela rýchlo, presne. Rozhodca musí na bodovacom papieri zakrúžkovať meno víťaza.

BODY:

- Úder 1 bod
- Kop na telo1 bod
- Podkopnutie (vedúce k tomu, aby sa súper dotkol zeme inou časťou tela ako nohami)1 bod
- Kop do hlavy2 body
- Kop z výskoku na telo.....2 body
- Kop z výskoku na hlavu3 body

Bodová zhoda

Ak nastane prípad, že po vypršaní času majú obaja borci rovnaký počet bodov, rozhodnú jednotliví bodoví rozhodcovia podľa týchto hľadísk:

- prevaha v poslednom kole
- lepšie aktivity počas zápasu
- viac vykonaných kopov
- lepšia obrana
- lepšie technické prevedenie

TRESTY

Varovania budú udelené v priebehu zápasu vo všetkých kolách.

1. priestupok - **Slovné varovanie** /výstraha môže byť preskočená na oficiálne varovanie/
2. priestupok – **Oficiálne varovanie**
3. priestupok – **2. oficiálne varovanie mínus 1 bod /1 bod je pridelený**

súperovi/

4. priestupok – **3. oficiálne varovanie mínus 1 bod /1 bod** je pridelený súperovi/

5. priestupok – **4. oficiálne varovanie je diskvalifikácia**

EXITS (vystúpenie):

1. exit – **Oficiálne varovanie**

2. exit – **mínus 1 bod /3 body** sú pridelené súperovi/

3. exit - **mínus 1 bod /3 body** sú pridelené súperovi/

4. exit – **Diskvalifikácia**

Vystúpenie von (EXIT) znamená:

Vystúpenie mimo zápasisko napríklad len jednou nohou. Celé chodidlo musí byť mimo zápasiska.

Ak je zápasník vytlačený druhým zápasníkom – nepovažuje sa to ako vystúpenie zo zápasiska.

Skutočnosť, že zápasník vystúpil určí vždy rozhodca alebo sa rozhodne na základe väčšinového názoru.

DOLEŽITÁ POZNÁMKA !

Varovania za opustenie zápasiska sa budú udávať oddelene od ostatných varovaní za ostatné priestupky. Keď rozhodca udáva varovania alebo tresty (mínusové) body, musí zastaviť hodiny (čas).

Časť 8 - Počet kopov za kolo

V LC nie je udaný počet kopov, ktoré môže pretekár urobiť za kolo, pretože skórujú rozličným spôsobom. Záleží to od techniky, ktorú použijú (ako v SC). Pravdaže je od pretekárov vyžadované používať aj techniky úderov aj kopov a rovnaký dôraz sa bude klásť na oboje. Varovanie (oficiálne varovanie) môže byť udelené obom pretekárom, ktorí nepoužívajú kopy.

Časť 9 - Kolá

Amatérske boje seniorov v LC majú kolá 2x2, finále 3x2 min. a pre mládeže 2x2 min. vo všetkých turnajoch SZKB. V pro-zápasoch, môžu mať zápasníci 5-7 kôl s minútovou prestávkou medzi každým kolom.

Časť 10 – Zápas

Tréner a asistent trénera, musia rešpektovať nasledujúce pravidlá:

- Iba tréner a asistent trénera môžu vstúpiť na tatami počas prestávok.

- Počas zápasu sa pretekárovi nemôžu dávať žiadne neprimerane a výrazne hlasné rady, pomoc ani podpora.

- Tréner alebo asistent môže v záujme pretekára vzdať boj a môže hodiť uterák na tatami.

- Počas zápasu sa nesmú zdržiavať na tatami. Pred každým kolom musia odstrániť uteráky alebo vedrá, atď.

- Žiaden tréner, jeho asistent a ani iný člen realizačného tímu nemôže navádzať alebo povzbudzovať divákov, aby dávali rady pretekárom. Za porušenie týchto pravidiel budú potrestaní.

- Pretekár, ktorého tréner alebo asistent poruší pravidlá, môže dostať varovanie, mínus bod alebo môže byť diskvalifikovaný rozhodcom za nešportové správanie.

Časť 11 - Hlavní usporiadatelia

STREDOVÍ A POSTRANNÍ ROZHODCOVIA VŠEOBECNE:

Počas súťaží musí byť každé kolo riadené ustanoveným stredovým rozhodcom, ktorý rozhoduje v zápasisku, ale nevypĺňa bodovú listinu.

- Traja postranní rozhodcovia sú usadení na bočných stranách tatami, mimo divákov, musia hodnotiť každé kolo.

- Pre zabezpečenie neutrality, sú hlavní a postranní rozhodcovia vyberaní hlavným rozhodcom podľa nasledujúcich pravidiel:

- každý stredový rozhodca bude z iného klubu ako pretekári, ako aj ostatní bodoví rozhodcovia na zápasisku (v rámci možností)

- v žiadnom prípade nemôžu byť dvaja rozhodcovia v jednom zápase z rovnakého klubu

- v prípade, ak pretekári a rozhodcovia budú z toho istého klubu riešenie bude také, že rozhodcovia zaručia svoju neutralitu a nestrannosť

- **osoby, ktoré na súťaži budú rozhodovať, nemajú povolené na žiadnu chvíľu zastávať funkciu manažéra, trénera alebo jeho asistenta kickboxera alebo tímu kickboxerov, tiež nie možné zúčastniť sa ako rozhodca v zápase, kde je pretekár z rovnakého klubu ako rozhodca**

- VV SZKB alebo jeho oficiálne poverení zástupcovia (RDK) môžu na oficiálnu žiadosť, dočasne alebo na stálo, suspendovať z funkcie hocikákeho rozhodcu, ktorý podľa ich názoru nerešpektuje pravidlá SZKB alebo rozhodcu, ktorého hodnotenie je nedostatočné

- ak rozhodca prejaví počas trvania kola svoju neschopnosť, hlavný rozhodca ho zdrží na boku a zastaví zápas. Ďalší rozhodca SZKB na súťaži obdrží potrebné inštrukcie na riadenie a rozhodovanie zvyšku kola.

Časť 12 – Stredoví rozhodcovia

Stredový rozhodca rozhoduje na tatami (zápasisku). Má oblečené modré sako so SZKB znakom alebo tričko príp. košeľu s logom SZKB a nápisom REFEREE, čierne tenisky, čierne (sivé) nohavice.

Stredový rozhodca musí:

- skontrolovať bezpečnostnú výbavu a oblečenie pretekára
- preveriť, že pravidlá fair play sú striktné plnené
- riadiť celé kolo
- na konci kola zhromaždiť a skontrolovať bodové lístky troch postranných rozhodcov. Po preverení ich musí odovzdať hlavnému rozhodcovi, alebo ak je neprítomný, hlásateľovi.

Stredový rozhodca nemôže vyhlásiť víťaza zdvihnutím ruky skôr, ako nebude vyhlásený oficiálny výsledok.

Musí používať nasledujúce povely:

- SHAKE HANDS – pred začatím zápasu
- FIGHT – na začatie kola
- STOP – keď nariadiť pretekárom prestať bojovať
- BREAK – momentálne zastavenie zápasu, po ktorom sa musí každý pretekár stiahnuť krok späť do bojovej pozície a pokračuje ďalej v akcii
- FIGHT – keď nariadi pokračovanie zápasu
- STOP TIME – (rukami vyformuje T) keď chce zastaviť zápas pre nejaký dôležitý dôvod
- keď vyhlasuje víťaza, stredový rozhodca musí zdvihnúť jeho ruku
- musí naznačovať pretekárom použitím vhodných gest porušenie pravidiel

PRÁVOMOC STREDOVÝCH ROZHODCOV

Stredový rozhodca má právomoc:

- zastaviť zápas v hocijakom momente, keď je príliš jednostranný
- zastaviť zápas v hocijakom momente, kedy jeden z pretekárov obdržal zakázaný úder (kop) alebo je ranený, alebo ak považuje pretekára za neschopného pokračovať v zápase
- zastaviť zápas v hocijakom momente nešportového správania sa pretekárov. V takomto prípade môže diskvalifikovať hociktorého pretekára.
- varovať pretekára alebo zastaviť zápas a dať mínusový bod alebo varovanie za priestupok
- diskvalifikovať trénera alebo asistenta, ktorý porušil pravidlá, alebo samotného pretekára, ak neuposlúchol jeho nariadenie
- diskvalifikovať aj bez varovania pretekára, ktorý porušil príkaz
- vysvetliť pravidlá tak, ako sú platné pri boji, ktorý sa uskutočňuje alebo v špeciálnej chvíli, vztahujúcej sa na moment, ktorý nie je v pravidlách
- ak pretekár poruší pravidlá ale nebude vylúčený, stredový rozhodca musí zastaviť boj a varovať pretekára. Varovanie musí byť dané jasne, tak že

kickboxer rozumie dôvod udelenia trestu. Stredový rozhodca musí ukázať signál každému postrannému rozhodcovi, že je dané varovanie a jasne ukázať, ktorý kickboxer bol potrestaný. Po udelení varovania stredový rozhodca nariadi znovu bojovať. Ak bude pretekár oficiálne varovaný 3 krát počas toho istého kola, bude diskvalifikovaný.

- rozhodca môže kickboxerovi udeliť výstrahu. Výstraha znamená varovanie dané rozhodcom pretekárovi za prerušenie pravidiel. Za týmto účelom nemusí zastaviť zápas a môže pokarhať pretekára počas boja.

Časť 13 – Postranní rozhodcovia

Každý rozhodca musí nezávisle zvážiť výkon dvoch pretekárov a vybrať víťaza podľa pravidiel. Počas zápasu nemôže rozprávať ku pretekárovi, inému rozhodcovi a ani k nikomu inému, s výnimkou stredového rozhodcu. Ak je to potrebné, na konci kola môže oboznámiť stredovému rozhodcovi o nejakom incidente, ktorý si nevšimol, napr. o zlom správaní trénera, atď. Postranný rozhodca udeľuje body (10-10, 10-9....) každému z pretekárov na jeho bodovej listine. Pretekár červeného rohu je na ľavej strane a modrého rohu na pravej strane bodovej listiny. Body musia byť zaznamenané oddelene pre každé kolo. Rozhodca nemôže opustiť miesto pokiaľ nebolo dané rozhodnutie. Musí používať **klikre**.

Časť 14- Časomerač

- Úlohou časomerača je stopovať čas počas kôl.
- Je umiestnený – sedí pri stolíku rozhodcov daného zápasiska
- 10 sekúnd pred začatím každého kola vyprázdni zápasisko povelom "Seconds out".
- Udrie na gong alebo dá dohodnutý signál na začiatku a na konci každého kola.
- Oznámi počet kôl pred začiatkom kola.
- Na povel stredového rozhodcu zastaví čas.
- Stopuje hodinami alebo stopkami.
- Intervaly medzi kolami trvajú jednu minútu.

Dôležitá poznámka:

Všetci stredoví a postranní rozhodcovia a usporiadatelia pracujúci na turnaji, nezávisle na tom, či sú alebo nie sú v službe, nemajú povolené zastúpiť klub ako pretekár, tréner a ani nijako ináč kaučovať či povzbudzovať svoj alebo iný klub.

Časť 15 – Bodový systém

Každé kolo je hodnotené každým z troch postranných rozhodcov podľa počtu získaných bodov podľa stanovených kritérií

Udeľovanie bodov - písomné protokoly

Na konci kola udeľí bodoví rozhodca nasledujúce bodové hodnotenie:

1. kolo boduje sa klikre napr. červený 10 b modrý 12 b

2.kolo boduje sa klikre napr. červený 8 b modrý 12 b

3. kolo boduje sa klikre napr. červený 10 b modrý 6 b

Víťazom sa stáva modrý borec (lebo červený ma 28 b a **modrý 30 b**), ktorý má po všetkých kolách viac bodov, pričom bodové zrážky za penalizácie sú odpočítané z oficiálnych bodov. Ak má jeden z pretekárov mínus bod automaticky budú prirátané 3 body súperovi.

"Naklikané" skóre sa zaznamená na papier po každom kole /opíše sa z klikrov/. Víťazom sa stane ten zápasník, ktorý bude mať po treťom kole najvyšší počet bodov. Rozhodca musí na bodovacom papieri zakrúžkovať meno víťaza.

Kritéria pre mínusové body, dané len stredovým rozhodcom po predošlých varovaniach:

- nejasný bojový štýl
- neustále klinčovanie
- neustále a pokračujúce zohýnanie a otáčanie sa chrbtom
- málo techník nôh
- prehnaný kontakt
- ťažký úder – knock down
- akékoľvek porušenie pravidiel

Poznámka!

Všetky techniky počas zápasu vykonávané na veľmi krátku vzdialenosť, počas klinčovania - **NEBUDÚ BRANÉ DO ÚVAHY POSTRANNÝCH ROZHODCOV.**

Dôležitá poznámka!

Záver zápasu môže rozhodnutý celkovým dojmom pretekára a nie len vzhľadom na body. Ak bude zápas príliš vyrovnaný, stredový rozhodca by nemal stáť v ceste a prerušiť pretekárov príliš skoro. Ak je nerozhodný výsledok, tak víťazom je ten pretekár, ktorý ukázal lepšiu techniku alebo lepšiu obranu. Dôvod dania výhody jednému z pretekárov musí byť zaznamenaný postranným rozhodcom na bodovej listine pod "Remarks", napísaním mena víťaza na dané miesto.

Časť 16 - Rozhodnutia

Zápas môže byť ukončený nasledovnými rozhodnutiami:

- Víťaz bodmi:

- Víťazom zápasu je ten pretekár, ktorý obdržal viac bodov od väčšiny rozhodcov.

- Víťaz diskvalifikáciou súpera:

Porušenie pravidiel pretekárom po troch oficiálnych trestoch, t.j. po dvoch oficiálnych varovaniach a mínus bode, musí byť zápas zastavený. Pretekár je automaticky diskvalifikovaný.

V zložitých prípadoch môže stredový rozhodca diskvalifikovať aj bez predošlých varovaní, ale iba po konzultácii s jeho kolegami napr.:

- vyradenie súpera nekontrolovaným úderom do hlavy alebo zákerný útok
- pre prehnané, pokračujúce udieranie po povel "stop"
- za extrémne nešportové správanie, urážanie rozhodcu, súpera alebo za príliš agresívne správanie

- Víťaz nenastúpením (ľahké víťazstvo):

- Pretekár je považovaný za víťaza, ak jeho súper nenastúpi pre zranenie alebo iný dôvod.

- Víťaz zastavením zápasu (rozhodca zastaví zápas, TKO):

Zápas je zastavený, ak pretekár nie je schopný bojovať alebo ak sa len bráni a tiež ak pretekár preukáže úplnú športovú prevahu. Stredový rozhodca rozhodne o víťazovi. Ak je zápas zastavený pre zranenie pretekára, potom sa musia rozhodcovia rozhodnúť podľa pravidiel prezentovaných v časti 20.

Časť 17 - Zmena rozhodnutia

Všetky oficiálne rozhodnutia sú definitívne a nemôžu byť zmenené pokiaľ:

- nie sú objavené chyby v spočítaní bodov
- jeden z rozhodcov oznámil, že spravil chybu a vymenil skóre pretekárov
- je evidentné porušenie pravidiel.

Protestmi sa zaoberá stredový rozhodca spolu s bodovými rozhodcami a hlavným rozhodcom. Po prerokovaní hneď vyhlásia výsledok.

Časť 18 - Udeľovanie bodov

Pri udeľovaní bodov musia byť rešpektované nasledujúce pravidlá:

A/ z hľadiska úderov a kopov

Počas každého kola značí postranný rozhodca individuálne skóre pre každého pretekára, podľa množstva technicky kontrolovaných úderov a kopov, ktorý každý získal. Úder rukou alebo kop sa započíta, ak nebude blokovaný, čiastočne odchylený alebo zastavený. Hodnota zaznamenaných úderov a kopov v súboji sa zrážava na konci zápasu a udeľuje lepšiemu kickboxerovi, podľa stupňa jeho prevahy. Ataky sa pretekárom nebudú počítat:

- ak sú v rozpore s pravidlami
- ak budú na rameno
- ak sú slabé a do krytu.

B/ z hľadiska priestupkov

Počas každého kola nemôže bodový rozhodca penalizovať každý priestupok, ktorý vidí, bez ohľadu nato, či si to stredový rozhodca všimol alebo nie. Musí stredového rozhodcu na to upozorniť. Ak dá stredový rozhodca oficiálne varovanie jednému zo pretekárov, rozhodcovia to musia zapísať zaznamenaním W do kolónky FOULS (fauly) na bodový lístok, ale neznamená to však mínusový bod pre pretekára. Ak sa rozhodca rozhodne dať mínusový bod pretekárovi, napíše "-1" do vhodnej kolónky, vedľa bodov a potvrdí tým, že sa to bude musieť odrátať z jeho finálneho skóre.

C/ udeľovanie bodov

Body budú udeľované počas kola. Na konci každého kola sa zrátajú body. Ten, ktorý získal viac bodov získa 10 bodov a ten, kto získal menej - 9 bodov. 10-8 môže byť len v prípade odpočtu mínusových bodov. Ak pretekári získali rovnaký počet bodov, každý získa 10 bodov. Ak na konci zápasu, po rozhodovaní každého kola podľa pravidiel 1 a 2, majú pretekári rovnaký počet bodov, rozhodca dá jednému prednosť a to podľa nasledovných kritérií:

pretekárovi, ktorý predviedol:

- lepší štýl
- lepšie techniky, lepšiu obranu, lepšiu stratégiu
- lepšiu odolnosť a výdrž
- pretekár, ktorý ukázal lepšie akcie vo finálovom kole

Časť 19 - Priestupky

Pretekár, ktorý neuposlúchne rozhodcove nariadenia, ktorý poruší pravidlá, ktorý bude mať nešportové správanie alebo ktorý spácha priestupok, môže dostať upozornenie, varovanie alebo môže byť diskvalifikovaný stredovým rozhodcom bez oficiálneho varovania. Stredový rozhodca môže upozorniť pretekára aj bez zastavenia zápasu. Ak chce pretekára varovať, zastaví zápas a oznámi priestupok. Ukáže to trom postranným rozhodcom ukázaním na faulujúceho pretekára. Pri trestoch je nutná vždy porada rozhodcov.

Za fauly sú považované nasledujúce akcie:

- Udieranie pod pás, potkýnať a udierať kolenami alebo laktami.
- Udierať hlavou, predlaktami a laktami, škrtiť pretekára, udierať a kopat' na chrbát.
- Udierať otvorenými rukavicami, vnútom rukavíc.

- Udierať na súperov chrbát, hlavne na krku a na obličky.
- Ležať alebo vôbec nebojovať.
- Útočiť na pretekára, ktorý je na zemi alebo sa zdvíha.
- Bezdôvodne držať súpera .
- Udierať pretekára počas držania alebo prit'ahovať si ho na úder.
- Hákovanie alebo držanie súperovej ruky alebo tlačenie jeho ruky pod svoju ruku.
- Tvrdé údery pod súperov pás
- Klamanie, pasívna obrana a úmyselné padanie
- Urážanie a agresívne rozprávanie
- Odmietanie stiahnuť sa po príkaze "BREAK".
- Pokusy zasiahnuť súpera po príkaze "BREAK" pred stiahnutím sa.
- Napádať a urážať stredového rozhodcu v hocijakom čase.
- Ak bolo dané varovanie za nejaký faul, napr. za držanie súpera, rozhodca už nemôže upozorniť pretekára za tento priestupok. Upozornenie za ten istý faul bude nasledovať oficiálne varovanie. Ak si stredový rozhodca myslí, že sa priestupok stal a nevidel ho, prekonzultuje to s postrannými rozhodcami.

Časť 20 - Zranenia

Zápas môže byť prerušený v prípade zranenia, ak nie je výstroj pretekára v poriadku alebo kvôli dlhšej diskusii rozhodcov o porušení pravidiel. Zápas môže byť prerušený len stredovým rozhodcom (postranný rozhodca alebo aj doktor môžu upozorniť stredového rozhodcu, aby zastavil zápas). V prípade zranenia môže byť čas prerušený len dovtedy, kým doktor nerozhodne o vážnosti zranenia, či môže zápas pokračovať, alebo či musí byť zastavený. Ošetrenie musí byť iba v prestávke medzi kolami alebo po zápase. Prerušenie doktorom by nemalo prekročiť 2 minúty. Ak musí byť zápas zastavený pre poranenie jedného z pretekárov, rozhodca sa musí rozhodnúť:

- Kto zapríčinil poranenie.
- Či to bolo alebo nebolo úmyselné poranenie.
- Či to bola alebo nebola chyba poraneného pretekára.

Ak nebolo poranenie úmyselné a poranený pretekár nemôže pokračovať, neporanený pretekár je považovaný za víťaza podľa RSC.

Ak je poranenie spôsobené porušením pravidiel, zodpovedný pretekár je za to diskvalifikovaný. Ak je poranenie spôsobené jeho chybou, druhý pretekár je považovaný za víťaza podľa RSC. V prípade poranenia má posledné slovo, či môže pretekár pokračovať alebo nie len lekár, nikto iný. Lekár zváži rozhodnutie spolu s hlavným rozhodcom, ktorý primerane rozhodne. Pretekár sa môže kedykoľvek vzdať boja zdvihnutím ruky, čím

ukáže, že sa vzdáva. V tomto prípade zavolá stredový rozhodca druhého pretekára a zdvihnutím jeho ruky ho vyhlási za víťaza.

Časť 21 - Užívanie drog

Akékoľvek drogy a chemické látky prijaté pretekárom, ktoré nie sú zahrnuté v normálnej diéte pretekára sú zakázané. Každý kickboxer alebo pracovník, ktorý poruší toto pravidlo bude diskvalifikovaný alebo suspendovaný zo SZKB. Ktorýkoľvek pretekár odmietajúci podstúpiť lekársku prehliadku alebo dopingový test po boji, za účelom zistenia, že neporušil toto pravidlo, bude diskvalifikovaný alebo suspendovaný. To isté sa môže stať v prípade odmietajúceho pracovníka. Používanie miestnych anestetík je povolené po dohovore s lekárom zo zdravotnej komisie.

KAPITOLA 4 – KICK LIGHT (KL)

Časť 1- Definícia

Súťaže v KL musia byť realizované, ako si to ich názov vyžaduje, s dobre kontrolovateľnými technikami. V KL zápasia pretekári nepretržite, pokiaľ nedá centrálny rozhodca povel STOP. Používajú techniky z full contactu a low kicku, ale musia byť dobre kontrolovateľné v okamihu dopadu na povolenú zásahovú plochu. Bodový systém je rovnaký ako v LC.

Rovnaký dôraz sa kladie aj na kopáciu aj na úderovú techniku. KL charakterizovaný ubiehajúcim časom. Centrálny rozhodca neposudzuje pretekárov, iba dáva pozor, či rešpektujú pravidlá. Na normálnych bodových listinách robia výsledné skóre traja bodoví rozhodcovia. Každý pretekár musí mať svoj vlastný športový pas SZKB spolu s lekárskou prehliadkou platnou 1 rok. Týmto sa pretekár preukazuje pri registrácii a vážení.

Časť 2 - Zápasisko

Zápasiskom je **tatami**, kde veľkosť je 8x8 m pre seniorov a 6x6 m pre mládež. V pohároch a regionálnych súťažiach, môže byť tatami menšie, ale nie menšie ako 6x6 m. Tatami musí byť umiestnené na holej podlahe. Podľa potreby môže byť umiestnené aj na zdvihnutom čalúnenom podklade. Príľahlo ku zápasisku je umiestnený rozhodcovský stolík a tri stolíky (stoličky) pre rozhodcov.

Časť 3 - Uniformy a vybavenie

Bezpečnostné vybavenie je: ochranná prilba, chránič zubov, ochrana hrude povinná len pre ženské kategórie, 10 o.z. rukavice,

suspensor (dobrovoľne pre ženy), chrániče holení a chrániče nôh (papučky). Bandáže sú povinné.

Každý pretekár musí mať čisté športové oblečenie v dobrom stave, používajú sa trenky a tričko s krátkym rukávom. Na prednej alebo zadnej strane trička môže byť názov alebo iniciály klubu, ktorý pretekár reprezentuje. **Sponzorská reklama** alebo **logo** môže byť umiestnené na uniforme.

SZKB si vyhradzuje právo pre individuálneho sponzora.

Časť 4 – Rozdelenie vekových a váhových kategórií bude platné podľa Súťažného poriadku SZKB pre danú sezónu.

Časť 5 - Dovolené zásahové plochy

Nasledujúce časti tela môžu byť zasiahnuté použitím dovolených techník:

- HLAVA: predná a bočné strany
- TRUP: predná časť a boky tela
- NOHY: stehná (iba roundkick) medzi kolenným a bedrovým kĺbom z vnútornej i vonkajšej strany, blokovať a kopat' sa môže holeňami a podkopy sú dovolené len na úrovni členkov

Časť 6 - Nepovolené zásahové plochy, zakázané techniky a akcie

Je zakázané:

- útočiť na hrdlo, spodnú časť brucha (podbruško), obličky, chrbát, nohy od kolien dole, bedrové kĺby, slabiny a zadnú časť hlavy alebo krku.
- útočiť kolenom, lakťom, hranou ruky, čelom hlavy, palcom alebo ramenom.
- otáčať sa chrbtom k súperovi, utekať, padať, držať, zápasit' a zohýnať sa na a pod úroveň súperovho pásu
- útočiť na súpera, ktorý je zachytený medzi lanami
- útočiť na súpera, ktorý padá na zem alebo je na zemi – to je keď sa jedna ruka alebo koleno dotkne zeme
- opustenie ringu
- pokračovať v zápase po povelu "stop" alebo "break" alebo na konci kola
- masť tvár alebo telo
- porušenie pravidiel a nariadení môže, záležiac od toho aké vážne sú, viesť ku varovaniu, mínusovým bodom alebo aj diskvalifikácii

Časť 7 - Povolené techniky - Skórovanie

TECHNIKY RÚK: - môžu byť použité nasledujúce techniky rúk:

- všetky typy boxovania a udierania päťou (direkty, háky, zdviháky...)

- úder chrbtom päste (backfist..)

TECHNIKY CHODIDIEL, NOH:

- predný (front)

- bočný (side)

- kruhový (roundhouse)

- hákový (hook)

- päťový - iba chodidlom nohy (heel)

- polmesiacový (crescent)

- sekera - iba chodidlom nohy (axe)

- kopy z výskoku a otočky

PODMETOVÉ TECHNIKY:

- podkopy nôh (len na úrovni členkov).

Techniky nôh a rúk by mali byť použité rovnako počas celej zápasovej doby. Techniky nôh sú bodovateľné len vtedy, keď je jasne ukázaný úmysel kopnúť súpera ľahkou silou. Úder a kop je vedený na povolenú zásahovú plochu. Povolenou úderovou plochou ruky alebo nohy musí byť realizovaný kontrolovaný kontakt. Rozhodca musí vidieť techniku úderu a kopu na zásahovú plochu.

Udeľovanie bodov na základe sily úderu nie je povolené !

Keď pretekár uskutočňuje techniku, musí dbať na silu kontaktu. Všetky techniky musia byť použité s primeranou silou. Použitím žiadnej techniky, ktorou sa jednoducho dotýka alebo blokuje oponenta, nebude udelený bod. Ak pretekár skáče do vzduchu, aby zaútočil, na skórovanie musí dopadnúť na tatami a udržať si rovnováhu (nie je povolené dotknúť sa podlahy inou časťou tela ako nohami).

Všetky dovolené techniky (úder, kopy alebo podkopy), ktoré zasahujú určenú časť tela rýchlo, presne.

BODY:

- Úder 1 bod

- Kop na telo1 bod

- Podkopnutie (vedúce k tomu, aby sa súper dotkol zeme inou časťou tela ako nohami)1 bod

- Kop do hlavy2 body

- Kop z výskoku na telo.....2 body

- Kop z výskoku na hlavu3 body

Bodová zhoda

Ak nastane prípad, že po vypršaní času majú obaja borci rovnaký počet bodov, rozhodnú jednotliví bodoví rozhodcovia podľa týchto hľadísk:

- prevaha v poslednom kole
- lepšie aktivita počas zápasu
- viac vykonaných kopov
- lepšia obrana
- lepšie technické prevedenie

TRESTY

Varovania budú udelené v priebehu zápasu vo všetkých kolách.

1. priestupok - **Slovné varovanie** /výstraha môže byť preskočená na oficiálne varovanie/
2. priestupok – **Oficiálne varovanie**
3. priestupok – **2. oficiálne varovanie mínus 1 bod /1 bod je pridelený súperovi/**
4. priestupok – **3. oficiálne varovanie mínus 1 bod /1 bod je pridelený súperovi/**
5. priestupok – **4. oficiálne varovanie mínus 1 bod je diskvalifikácia**

EXITS (vystúpenie):

1. exit – **Oficiálne varovanie**
2. exit – **mínus 1 bod /3 body** sú pridelené súperovi/
3. exit - **mínus 1 bod /3 body** sú pridelené súperovi/
4. exit – **Diskvalifikácia**

Vystúpenie von (EXIT) znamená:

Vystúpenie mimo zápasisko napríklad len jednou nohou. Celé chodidlo musí byť mimo zápasiska.

Ak je zápasník vytlačený druhým zápasníkom – nepovažuje sa to ako vystúpenie zo zápasiska.

Skutočnosť, že zápasník vystúpil určí vždy rozhodca alebo sa rozhodne na základe väčšinového názoru.

DOLEŽITÁ POZNÁMKA !

Varovania za opustenie zápasiska sa budú udávať oddelene od ostatných varovaní za ostatné priestupky. Keď rozhodca udáva varovania alebo tresty (mínusové) body, musí zastaviť hodiny (čas).

Časť 8 - Počet kopov za kolo

V KL nie je udaný počet kopov, ktoré môže pretekár urobiť za kolo, pretože skórujú rozličným spôsobom. Pravdaže je od pretekárov

vyžadované používať aj techniky úderov aj kopov a rovnaký dôraz sa bude klásť na oboje. Varovanie (oficiálne varovanie) môže byť udelené obom pretekárom, ktorí nepoužívajú kopy.

Časť 9 - Kolá

Amatérske boje seniorov v KL majú kolá 2x2, finále 3x2 min. a pre mládeže 2x2 min. vo všetkých turnajoch SZKB. V pro-zápasoch, môžu mať zápasníci 5-7 kôl s minútovou prestávkou medzi každým kolom.

Časť 10 – Zápas

Tréner a asistent trénera, musia rešpektovať nasledujúce pravidlá:

- Iba tréner a asistent trénera môžu vstúpiť na tatami počas prestávok.
- Počas zápasu sa pretekárovi nemôžu dávať žiadne neprimerane a výrazne hlasné rady, pomoc ani podpora.
- Tréner alebo asistent môže v záujme pretekára vzdať boj a môže hodiť uterák na tatami.
- Počas zápasu sa nesmú zdržiavať na tatami. Pred každým kolom musia odstrániť uteráky alebo vedrá, atď.
- Žiaden tréner, jeho asistent a ani iný člen realizačného tímu nemôže navádzať alebo povzbudzovať divákov, aby dávali rady pretekárom. Za porušenie týchto pravidiel budú potrestaní.
- Pretekár, ktorého tréner alebo asistent poruší pravidlá, môže dostať varovanie, mínus bod alebo môže byť diskvalifikovaný rozhodcom za nešportové správanie.

Časť 11 - Hlavní usporiadatelia

STREDOVÍ A POSTRANNÍ ROZHODCOVIA VŠEOBECNE:

Počas súťaží musí byť každé kolo riadené ustanoveným stredovým rozhodcom, ktorý rozhoduje v zápasisku, ale nevyplňa bodovú listinu.

- Traja postranní rozhodcovia sú usadení na bočných stranách tatami, mimo divákov, musia hodnotiť každé kolo.
- Pre zabezpečenie neutrality, sú hlavní a postranní rozhodcovia vyberaní hlavným rozhodcom podľa nasledujúcich pravidiel:
- každý stredový rozhodca bude z iného klubu ako pretekári, ako aj ostatní bodoví rozhodcovia na zápasisku (v rámci možností)
- v žiadnom prípade nemôžu byť dvaja rozhodcovia v jednom zápase z rovnakého klubu
- v prípade, ak pretekári a rozhodcovia budú z toho istého klubu riešenie bude také, že rozhodcovia zaručia svoju neutralitu a nestrannosť
- **osoby, ktoré na súťaži budú rozhodovať, nemajú povolené na žiadnu chvíľu zastávať funkciu manažéra, trénera alebo jeho asistenta**

kickboxera alebo tímu kickboxerov, tiež nie možné zúčastniť sa ako rozhodca v zápase, kde je pretekár z rovnakého klubu ako rozhodca

- VV SZKB alebo jeho oficiálne poverení zástupcovia (RDK) môžu na oficiálnu žiadosť, dočasne alebo na stálo, suspendovať z funkcie hocijakého rozhodcu, ktorý podľa ich názoru nerešpektuje pravidlá SZKB alebo rozhodcu, ktorého hodnotenie je nedostatočné

- ak rozhodca prejaví počas trvania kola svoju neschopnosť, hlavný rozhodca ho zdrží na boku a zastaví zápas. Ďalší rozhodca SZKB na súťaži obdrží potrebné inštrukcie na riadenie a rozhodovanie zvyšku kola.

Časť 12 – Stredoví rozhodcovia

Stredový rozhodca rozhoduje na tatami (zápasisku). Má oblečené modré sako so SZKB znakom alebo tričko príp. košeľu s logom SZKB a nápisom REFEREE, čierne tenisky, čierne (sivé) nohavice.

Stredový rozhodca musí:

- skontrolovať bezpečnostnú výbavu a oblečenie pretekára
- preveriť, že pravidlá fair play sú striktné plnené
- riadiť celé kolo
- na konci kola zhromaždiť a skontrolovať bodové lístky troch postranných rozhodcov. Po preverení ich musí odovzdať hlavnému rozhodcovi, alebo ak je neprítomný, hlásateľovi.

Stredový rozhodca nemôže vyhlásiť víťaza zdvihnutím ruky skôr, ako nebude vyhlásený oficiálny výsledok.

Musí používať nasledujúce povely:

- SHAKE HANDS – pred začatím zápasu
- FIGHT – na začatie kola
- STOP – keď nariaďuje pretekárom prestať bojovať
- BREAK – momentálne zastavenie zápasu, po ktorom sa musí každý pretekár stiahnuť krok späť do bojovej pozície a pokračuje ďalej v akcii
- FIGHT – keď nariadi pokračovanie zápasu
- STOP TIME – (rukami vyformuje T) keď chce zastaviť zápas pre nejaký dôležitý dôvod
- keď vyhlasuje víťaza, stredový rozhodca musí zdvihnúť jeho ruku
- musí naznačovať pretekárom použitím vhodných gest porušenie pravidiel

PRÁVOMOC STREDOVÝCH ROZHODCOV

Stredový rozhodca má právomoc:

- zastaviť zápas v hocijakom momente, keď je príliš jednostranný

- zastaviť zápas v hocijakom momente, kedy jeden z pretekárov obdržal zakázaný úder (kop) alebo je ranený, alebo ak považuje pretekára za neschopného pokračovať v zápase
- zastaviť zápas v hocijakom momente nešportového správania sa pretekárov. V takomto prípade môže diskvalifikovať hociktorého pretekára.
- varovať pretekára alebo zastaviť zápas a dať mínusový bod alebo varovanie za priestupok
- diskvalifikovať trénera alebo asistenta, ktorý porušil pravidlá, alebo samotného pretekára, ak neuposlúchol jeho nariadenie
- diskvalifikovať aj bez varovania pretekára, ktorý porušil príkaz
- vysvetliť pravidlá tak, ako sú platné pri boji, ktorý sa uskutočňuje alebo v špeciálnej chvíli, vzťahujúcej sa na moment, ktorý nie je v pravidlách
- ak pretekár poruší pravidlá ale nebude vylúčený, stredový rozhodca musí zastaviť boj a varovať pretekár. Varovanie musí byť dané jasne, tak že kickboxer rozumie dôvod udelenia trestu. Stredový rozhodca musí ukázať signál každému postrannému rozhodcovi, že je dané varovanie a jasne ukázať, ktorý kickboxer bol potrestaný. Po udelení varovania stredový rozhodca nariadi znovu bojovať. Ak bude pretekár oficiálne varovaný 3 krát počas toho istého kola, bude diskvalifikovaný.
- rozhodca môže kickboxerovi udeliť výstrahu. Výstraha znamená varovanie dané rozhodcom pretekárovi za prerušenie pravidiel. Za týmto účelom nemusí zastaviť zápas a môže pokarhať pretekára počas boja.

Časť 13 – Postranní rozhodcovia

Každý rozhodca musí nezávisle zvážiť výkon dvoch pretekárov a vybrať víťaza podľa pravidiel. Počas zápasu nemôže rozprávať ku pretekárovi, inému rozhodcovi a ani k nikomu inému, s výnimkou stredového rozhodcu. Ak je to potrebné, na konci kola môže oboznámiť stredového rozhodcu o nejakom incidente, ktorý si nevšimol, napr. o zlom správaní trénera, atď. Postranný rozhodca udeľuje body (10-10, 10-9....) každému z pretekárovi na jeho bodovej listine. Pretekár červeného rohu je na ľavej strane a modrého rohu na pravej strane bodovej listiny. Body musia byť zaznamenané oddelene pre každé kolo. Rozhodca nemôže opustiť miesto pokiaľ nebolo dané rozhodnutie. Musí používať **klikre**.

Časť 14- Časomerač

- Úlohou časomerača je stopovať čas počas kôl.
- Je umiestnený – sedí pri stolíku rozhodcov daného zápasiska
- 10 sekúnd pred začatím každého kola vyprázdni zápasisko povelom "Seconds out".

- Udrie na gong alebo dá dohodnutý signál na začiatku a na konci každého kola.
- Oznámi počet kôl pred začiatkom kola.
- Na povel stredového rozhodcu zastaví čas.
- Stopuje hodinami alebo stopkami.
- Intervaly medzi kolami trvajú jednu minútu.

Dôležitá poznámka:

Všetci stredoví a postranní rozhodcovia a usporiadatelia pracujúci na turnaji, nezávisle na tom, či sú alebo nie sú v službe, nemajú povolené zastúpiť klub ako pretekár, tréner a ani nijako ináč kaučovať či povzbudzovať svoj alebo iný klub.

Časť 15 – Bodový systém

Každé kolo je hodnotené každým z troch postranných rozhodcov podľa počtu získaných bodov podľa stanovených kritérií.

Udeľovanie bodov - písomné protokoly

Na konci kola udelí bodoví rozhodca nasledujúce bodové hodnotenie:

1. kolo boduje sa klikre napr. červený 10 b modrý 12 b
- 2.kolo boduje sa klikre napr. červený 8 b modrý 12 b
3. kolo boduje sa klikre napr. červený 10 b modrý 6 b

Víťazom sa stáva modrý borec (lebo červený ma 28 b a **modrý 30 b**), ktorý má po všetkých kolách viac bodov, pričom bodové zrážky za penalizácie sú odpočítané z oficiálnych bodov. Ak má jeden z pretekárov mínus bod automatický budú prirátané 3 body súperovi.

"Naklikané" skóre sa zaznamená na papier po každom kole /opíše sa z klikrov/. Víťazom sa stane ten zápasník, ktorý bude mať po treťom kole najvyšší počet bodov. Rozhodca musí na bodovacom papieri zakrúžkovať meno víťaza.

Kritéria pre mínusové body, dané len stredovým rozhodcom po predošlých varovaniach:

- nejasný bojový štýl
- neustále klinčovanie
- neustále a pokračujúce zohýnanie a otáčanie sa chrbtom
- málo techník nôh
- prehnaný kontakt
- ťažký úder – knock down
- akékoľvek porušenie pravidiel

Poznámka!

Všetky techniky počas zápasu vykonávané na veľmi krátku vzdialenosť, počas klinčovania - **NEBUDÚ BRANÉ DO ÚVAHY POSTRANNÝCH ROZHODCOV.**

Dôležitá poznámka!

Záver zápasu môže rozhodnutý celkovým dojmom pretekára a nie len vzhľadom na body. Ak bude zápas príliš vyrovnaný, stredový rozhodca by nemal stáť v ceste a prerušiť pretekárov príliš skoro. Ak je nerozhodný výsledok, tak víťazom je ten pretekár, ktorý ukázal lepšiu techniku alebo lepšiu obranu. Dôvod dania výhody jednému z pretekárov musí byť zaznamenaný postranným rozhodcom na bodovej listine pod "Remarks", napísaním mena víťaza na dané miesto.

Časť 16 - Rozhodnutia

Zápas môže byť ukončený nasledovnými rozhodnutiami:

- Víťaz bodmi:

- Víťazom zápasu je ten pretekár, ktorý obdržal viac bodov od väčšiny rozhodcov.

- Víťaz diskvalifikáciou súpera:

Porušenie pravidiel pretekárom po troch oficiálnych trestoch, t.j. po dvoch oficiálnych varovaniach a mínus bode, musí byť zápas zastavený. Pretekár je automaticky diskvalifikovaný.

V zložitých prípadoch môže stredový rozhodca diskvalifikovať aj bez predošlých varovaní, ale iba po konzultácii s jeho kolegami napr.:

- vyradenie súpera nekontrolovaným úderom do hlavy alebo zákerný útok
- pre prehnané, pokračujúce udieranie po povelu "stop"
- za extrémne nešportové správanie, urážanie rozhodcu, súpera alebo za príliš agresívne správanie

- Víťaz nenastúpením (ľahké víťazstvo):

- Pretekár je považovaný za víťaza, ak jeho súper nenastúpi pre zranenie alebo iný dôvod.

- Víťaz zastavením zápasu (rozhodca zastaví zápas, TKO):

Zápas je zastavený, ak pretekár nie je schopný bojovať alebo ak sa len bráni a tiež ak pretekár preukáže úplnú športovú prevahu. Stredový rozhodca rozhodne o víťazovi. Ak je zápas zastavený pre zranenie pretekára, potom sa musia rozhodcovia rozhodnúť podľa pravidiel prezentovaných v časti 20.

Časť 17 - Zmena rozhodnutia

Všetky oficiálne rozhodnutia sú definitívne a nemôžu byť zmenené pokiaľ:

- nie sú objavené chyby v spočítaní bodov

- jeden z rozhodcov oznámil, že spravil chybu a vymenil skóre pretekárov
- je evidentné porušenie pravidiel.

Protestmi sa zaoberá stredový rozhodca spolu s bodovými rozhodcami a hlavným rozhodcom. Po prerokovaní hneď vyhlásia výsledok.

Časť 18 - Udeľovanie bodov

Pri udeľovaní bodov musia byť rešpektované nasledujúce pravidlá:
A/ z hľadiska úderov a kopov

Počas každého kola značí postranný rozhodca individuálne skóre pre každého pretekára, podľa množstva technicky kontrolovaných úderov a kopov, ktorý každý získal. Úder rukou alebo kop sa započíta, ak nebude blokovaný, čiastočne odchylený alebo zastavený. Ak borec zasiahne súpera vo výskoku, musí dopadnúť späť do zápasiska. Inak je technika neplatná. Hodnota zaznamenaných úderov a kopov v súboji sa zráta na konci zápasu a udeľuje lepšiemu kickboxerovi, podľa stupňa jeho prevahy. Ataky sa pretekárom nebudú počítat:

- ak sú v rozpore s pravidlami
- ak budú na rameno
- ak sú slabé a do krytu.

B/ z hľadiska priestupkov

Počas každého kola nemôže bodový rozhodca penalizovať každý priestupok, ktorý vidí, bez ohľadu nato, či si to stredový rozhodca všimol alebo nie. Musí stredového rozhodcu na to upozorniť. Ak dá stredový rozhodca oficiálne varovanie jednému zo pretekárov, rozhodcovia to musia zapísať zaznamenaním W do kolónky FOULS (fauly) na bodový lístok, ale neznamená to však mínusový bod pre pretekára. Ak sa rozhodca rozhodne dať mínusový bod pretekárovi, napíše "-1" do vhodnej kolónky, vedľa bodov a potvrdí tým, že sa to bude musieť odrátať z jeho finálneho skóre.

C/ udeľovanie bodov

Bodová zhoda

Ak nastane prípad, že po vypršaní času majú obaja borci rovnaký počet bodov, rozhodnú jednotliví bodoví rozhodcovia podľa týchto hľadísk:

- prevaha v poslednom kole
- lepšie aktivity počas zápasu
- viac vykonaných kopov
- lepšia obrana
- lepšie technické prevedenie

Časť 19 - Priestupky

Pretekár, ktorý neuposlúchne rozhodcov nariadenia, ktorý poruší pravidlá, ktorý bude mať nešportové správanie alebo ktorý spácha priestupok, môže dostať upozornenie, varovanie alebo môže byť diskvalifikovaný stredovým rozhodcom bez oficiálneho varovania. Varovania dané pretekárovmu rohu sú počítane proti nemu. Stredový rozhodca môže upozorniť pretekára aj bez zastavenia zápasu. Ak chce pretekára varovať, zastaví zápas a oznámi priestupok. Ukáže to trom postranným rozhodcom ukázaním na faulujúceho pretekára.

Za fauly sú považované nasledujúce akcie:

- Udieranie pod pás, potkýnať a udierať kolenami alebo laktami.
- Udierať hlavou, predlaktami a laktami, škrtiť pretekára, udierať a kopat' na chrbát.
- Udierať otvorenými rukavicami, vnútro rukavíc.
- Udierať na súperov chrbát, hlavne na krku a na obličky.
- Ležať alebo vôbec nebojovať.
- Útočiť na pretekára, ktorý je na zemi alebo sa zdvíha.
- Bezdôvodne držať súpera .
- Udierať pretekára počas držania alebo prit'ahovať si ho na úder.
- Hákovanie alebo držanie súperovej ruky alebo tlačenie jeho ruky pod svoju ruku.
- Tvrdé údery pod súperov pás
- Klamanie, pasívna obrana a úmyselné padanie
- Urážanie a agresívne rozprávanie
- Odmietanie stiahnuť sa po príkaze "BREAK".
- Pokusy zasiahnúť súpera po príkaze "BREAK" pred stiahnutím sa.
- Napádať a urážať stredového rozhodcu v hocijakom čase.
- Ak bolo dané varovanie za nejaký faul, napr. za držanie súpera, rozhodca už nemôže upozorniť pretekára za tento priestupok. Upozornenie za ten istý faul bude nasledovať oficiálne varovanie. Ak si stredový rozhodca myslí, že sa priestupok stal a nevidel ho, prekonzultuje to s postrannými rozhodcami.

Časť 20 - Zranenia

Zápas môže byť prerušený v prípade zranenia, ak nie je výstroj pretekára v poriadku alebo kvôli dlhej diskusii rozhodcov o porušení pravidiel. Zápas môže byť prerušený len stredovým rozhodcom (postranný rozhodca alebo aj doktor môžu upozorniť stredového rozhodcu, aby zastavil zápas). V prípade zranenia môže byť čas prerušený len dotedy, kým doktor nerozhodne o vážnosti zranenia, či môže zápas pokračovať,

alebo či musí byť zastavený. Ošetrenie musí byť iba v prestávke medzi kolami alebo po zápase. Prerušenie doktorom by nemalo prekročiť 2 minúty. Ak musí byť zápas zastavený pre poranenie jedného z pretekárov, rozhodca sa musí rozhodnúť:

- Kto zapríčinil poranenie.
- Či to bolo alebo nebolo úmyselné poranenie.
- Či to bola alebo nebola chyba poraneného pretekára.

Ak nebolo poranenie úmyselné a poranený pretekár nemôže pokračovať, neporanený pretekár je považovaný za víťaza podľa RSC.

Ak je poranenie spôsobené porušením pravidiel, zodpovedný pretekár je za to diskvalifikovaný. Ak je poranenie spôsobené jeho chybou, druhý pretekár je považovaný za víťaza podľa RSC. V prípade poranenia má posledné slovo, či môže pretekár pokračovať alebo nie len lekár, nikto iný. Lekár zváži rozhodnutie spolu s hlavným rozhodcom, ktorý primerane rozhodne. Pretekár sa môže kedykoľvek vzdať boja zdvihnutím ruky, čím ukáže, že sa vzdáva. V tomto prípade zavolá stredový rozhodca druhého pretekára a zdvihnutím jeho ruky ho vyhlási za víťaza.

Časť 21 - Podanie rúk

Pretekári si podajú ruky dotykom rukavíc pred a po zápase na znak čisto športovej a priateľskej rivality podľa pravidiel SZKB.

Podanie rúk sa vyžaduje pred začiatkom prvého kola a po vynesení rozhodnutia. Počas zápasu nie je povolené podávať si ruky.

Časť 23 - Užívanie drog

Akékoľvek drogy a chemické látky prijaté pretekárom, ktoré nie sú zahrnuté v normálnej diéte pretekára sú zakázané. Každý kickboxer alebo pracovník, ktorý poruší toto pravidlo bude diskvalifikovaný alebo suspendovaný zo SZKB. Ktorýkoľvek pretekár odmietajúci podstúpiť lekársku prehliadku alebo dopingový test po boji, za účelom zistenia, že neporušil toto pravidlo, bude diskvalifikovaný alebo suspendovaný. To isté sa môže stať v prípade odmietajúceho pracovníka. Používanie miestnych anestetík je povolené po dohovore s lekárom zo zdravotnej komisie.

KAPITOLA 5 - FULL CONTACT (FC)

Časť 1 – Definícia

Full contact je disciplína kickboxu, kde cieľom pretekára je pomocou úderov a kopov s čo najväčšou silou a intenzitou poraziť svojho súpera. Údery a kopy musia byť mierené na povolené zásahové plochy. Udierať a kopat' je povolené na prednú časť a bok hlavy, prednú časť a bok

tela (nad pás) a povolené je aj podkopávanie. Zápas prebieha v ringu. Stredový rozhodca je zodpovedný za bezpečnosť pretekárov a dodržanie pravidiel, bodoví rozhodcovia spočítavajú povolené a správne prevedené techniky a zapisujú body na bodové lístky.

Každý pretekár musí mať svoj vlastný ŠPORTOVÝ PAS spolu s LEKÁRSKOU PREHLIADKOU (nie staršou ako 1 rok), ktorý bude kontrolovaný pri vážení.

Časť 2 – Zápasisko (vybavenie ringu)

K dispozícii musí byť nasledujúce vybavenie zápasiska:

- boxérsky ring štandardnej medzinárodnej veľkosti, pokrytý obyčajnou plachtou z plátna alebo plastu (pod ňou je vrstva filcu alebo tatami...)
 - 4 laná (ojedinele 3 laná)
 - čalúnenie v každom rohu (1 červený, 1 modrý, 2 biele)
 - remienky medzi lanami
 - najmenej dvoje schody
 - 2 stoličky, 2 skladacie stoličky pre pretekárov medzi kolami
 - 2 poháre a fľaše s vodou, 2 vedrá s vodou
 - pri neutrálnych rohoch ringu musí byť vrece alebo vedro na odpadky
- PRI RINGU :

- stôl a stoličky pre personál pri ringu
- gong alebo zvonček, stopky, bodové lístky
- lekárnička zahrňajúca hygienické jednorázové rukavice pre stredových rozhodcov (na všetky zápasy) a tiež hygienické papierové utierky (na utretie rúk)
- mikrofón zapojený do zvukového systému
- tréneri v športovom oblečení sú pri rohoch ringu, majú uterák, ktorý používajú na utieranie pretekára, prípadne na ukončenie zápasu

Časť 3 – Oblečenie a výbava

Bezpečnostná výbava je:

- ochranná prilba, chránič zubov, chránič hrude (ženy), boxérske rukavice (10 Oz), bandáže rúk, suspensor (dobrovoľne pre ženy), chrániče holení a chrániče nôh.
- oblečenie je rovnaké pre seniorov aj juniorov, holý trup a dlhé nohavice pre mužov, športový top alebo tričko a dlhé nohavice pre ženy. Pre celé objasnenie pozri kapitolu 1.

Časť 3.1 - Kolá

Amatérske boje seniorov v FC majú kolá 2x2, finále 3x2 min. a pre juniorov 2x2 min. vo všetkých turnajoch SZKB. V pro-zápasoch,

môžu mať zápasníci 5-7 kôl s minútovou prestávkou medzi každým kolom.

Časť 4 – Rozdelenie vekových a váhových kategórií bude platné podľa Súťažného poriadku SZKB pre danú sezónu.

MEDZINÁRODNÉ SÚŤAŽE:

Pre turnaje alebo súťaže medzi dvomi alebo viacerými krajinami, bude váženie realizované členom zvoleným SZKB pre organizovanie súťaže, so zástupcom zúčastnenej krajiny alebo krajín, ktorý bude uvádzať a kontrolovať váhu každého kickboxera. V tímových súťažiach, s každým víťazstvom vyhrá pretekár pre tím 2 body, s každou porážkou 1 bod. Výnimkou je, keď je diskvalifikovaný, kedy nebude udelený žiadny bod.

SZKB poskytuje „hostujúcemu“ tímu váhy (zo zámerom overenia váhy) a tréningový priestor, v ktorom sa uskutoční zápas, keď do mesta dorazí posledný tím. Rozhodcovia rozhodujú každé kolo, ak je potrebné môžu rozhodovať dvaja alebo traja rozhodcovia. Každý pretekár musí byť pred vážením posúdený schváleným lekárom, či je v dobrom zdravotnom stave zápasiť. Za účelom dosiahnutia úspešného váženia sa môžu začať lekárske prehliadky skôr.

Časť 5 - Dovolené zásahové plochy

Nasledujúce časti tela môžu byť zasiahnuté použitím dovolených kickboxerských techník:

- HLAVA: predná a bočné strany
- TRUP: predná časť a boky tela
- NOHY: iba pre podkopy na úrovni členkov

Časť 6 - Nepovolené zásahové plochy, zakázané techniky a akcie

Je zakázané:

- útočiť na hrdlo, spodnú časť brucha (podbruško), obličky, chrbát, nohy, bedrové kĺby, slabiny, zadnú časť hlavy a krku
- útočiť kolenom, lakťom, hranou ruky, čelom hlavy, palcom alebo ramenom
- otáčať sa chrbtom k súperovi, utekať, padať, držať, zápasiť a zohýnať sa na a pod úroveň súperovho pásu
- útočiť na súpera, ktorý je zachytený medzi lanami
- útočiť na súpera, ktorý padá na zem alebo je na zemi – to je keď sa jedna ruka alebo koleno dotkne zeme
- opustenie ringu
- pokračovať v zápase po povelu "stop" alebo "break" alebo na konci kola
- masťná tvár alebo telo

- porušenie pravidiel a nariadení môže, záležiac od toho aké vážne sú, viesť ku varovaniu, mínusovým bodom alebo aj diskvalifikácii

Časť 7 – Povolené techniky – Skórovanie

TECHNIKY RÚK - môžu byť použité nasledujúce techniky rúk:

- všetky boxérske techniky
- úder backfist (chrbtom päste)

TECHNIKY CHODIDIEL, NOH:

- frontkick
- sidekick
- roundkick
- heelkick (iba chodidlom nohy)
- crescentkick
- axekick (iba chodidlom nohy)
- kopy vo výskoku

HÁDZACIE TECHNIKY:

- podkopy nôh (len na úrovni členkov)

Techniky rúk a nôh by mali byť používané rovnako počas celého zápasu. (Techniky nôh sú pozorovateľné len vtedy, keď je jasne ukázaný úmysel kopnúť súperu plnou silou.)

Všetky bodované techniky musia byť prevedené plnou silou. Za použitie techniky, ktorou sa jednoducho dotýka, odráža alebo ináč udiera súper nebude udelený bod.

BODY:

Všetky dovolené techniky (úder, kopy alebo podkopy), ktoré zasahujú určenú časť tela rýchlo, presne. "Naklikané" skóre sa zaznamená na papier po každom kole. /opíše sa z klikrov/. Víťazom sa stane ten zápasník, ktorý bude mať po treťom kole najvyšší počet bodov. Rozhodca musí na bodovacom papieri zakrúžkovať meno víťaza.

- Úder 1 bod
- Kop na telo1 bod
- Podkopnutie (vedúce k tomu, aby sa súper dotkol zeme inou časťou tela ako nohami)1 bod
- Kop do hlavy2 body
- Kop z výskoku na telo.....2 body
- Kop z výskoku na hlavu3 body

Bodová zhoda

Ak nastane prípad, že po vypršaní času majú obaja borci rovnaký počet bodov, rozhodnú jednotliví bodoví rozhodcovia podľa týchto hľadísk:

- prevaha v poslednom kole
- lepšie aktivita počas zápasu
- viac vykonaných kopov
- lepšia obrana
- lepšie technické prevedenie

Za hocijaký knockdown, pretekárovi, ktorý dostal druhého pretekára do počítania budú udelené 3 body na klikroch.

TRESTY:

Tresty môžu byť udelené v priebehu zápasu vo všetkých kolách:

1. priestupok - **Slovné varovanie** /výstraha môže byť preskočená na oficiálne varovanie/
2. priestupok – **Oficiálne varovanie**
3. priestupok – **2. oficiálne varovanie mínus 1 bod** /1 bod je pridelený súperovi/
4. priestupok – **3. oficiálne varovanie mínus 1 bod** /1 bod je pridelený súperovi/
5. priestupok – **4. oficiálne varovanie mínus 1 bod je diskvalifikácia**

Časť 8 – Počet kopov za kolo

Každý pretekár musí spraviť minimálne 6 kopov za kolo. Musí jasne ukázať zámer zasiahnuť súperu kopom. Celkovo v celom zápase pretekár musí spraviť minimálne 18 kopov. Po prvom kole musí rozhodca počítajúci kopy oznámiť stredovému rozhodcovi, že pretekár neurobil dostatočný počet kopov a ten následne informuje pretekára ktorý vynechal nejaké kopy. Potom bude mať šancu dorobiť chýbajúce kopy v nasledujúcom kole. Ak však tieto kopy v ďalšom kole neurobí, bude potrestaný **mínus bodom**.

Ak pretekár v prvom kole spraví 6 kopov, ale v druhom kole ich nespraví 6, stredový rozhodca ho len informuje o tom, že chýbajúce kopy môže urobiť v treťom kole. Ak však chýbajúce kopy v treťom kole neurobí, stredový rozhodca mu udelí **mínus bod**.

Ak pretekár spravil v prvom aj druhom kole minimálne 6 kopov, avšak v treťom kole ich spravil menej ako 6, nezáleží o koľko viac ich spravil v prvom aj druhom kole, stredový rozhodca mu udelí **mínusový bod**. Za porušenie tohto pravidla môže udeliť stredový rozhodca pretekárovi **maximálne 2 mínus body**.

POZNÁMKA: Mínusové body za kopy sú davané oddelene od varovaní a ostatných priestupkov.

Časť 9 - Kolá

Amatérske boje seniorov a juniorov majú kolá 2x2 min., finále 3x2 min. V profesionálnych zápasoch, môžu mať 5-7-10-12 kôl s minútovou prestávkou medzi každým kolom.

Časť 10 – Zápas

- Tréner a asistent trénera, musia uposlúchnuť nasledujúce pravidlá:
- Iba tréner a asistent trénera môžu vstúpiť do ringu počas prestávok.
 - Počas kola sa pretekárovi nemôžu dávať žiadne rady, pomoc ani ináč ho podporovať.
 - Coach môže v záujme pretekára vzdať boj a tiež, ak bude pretekár v ťažkostiach môže hodiť špongiu alebo uterák do ringu, ale nie vtedy ak stredový rozhodca vynáša tresty.
 - Počas zápasu nemôže byť tréner a jeho asistent v ringu. Pred každým kolom musia odstrániť uteráky alebo vedrá, atď.
 - Žiaden tréner, jeho asistent a ani iný člen nemôže podporovať alebo povzbudzovať divákov, aby dávali rady alebo náznaky pretekárom, ako aj podporovanie pretekárov počas zápasu. Za neposlúchnutie budú potrestaní.
 - Pretekár môže dostať trest alebo môže byť diskvalifikovaný rozhodcom za zlé správanie, ak jeho tréner alebo asistent porušia pravidlá.

Časť 11 - Hlavní usporiadatelia

- ŠTK a VV SZKB.

STREDOVÍ A BODOVÍ ROZHODCOVIA VŠEOBECNE:

- Počas majstrovstiev musí byť každé kolo v ringu riadené potvrdeným stredovým rozhodcom, ktorý bude pracovať v ringu, ale nebude vyplňovať bodovú listinu.
- Každé kolo je bodované tromi bodovými rozhodcami SZKB. Budú usadení blízko ringu, mimo divákov. Každý bodový rozhodca bude usadený individuálne na jednej strane ringu.
- Pre zabezpečenie neutrality budú stredoví a bodoví rozhodcovia vyberaní ringovým inšpektorom, podľa nasledujúcich pravidiel:
 - každý rozhodca bude z iného klubu ako pretekári
 - každý rozhodca bude z iného klubu ako pretekári a aj ostatní rozhodcovia na zápasisku
 - v žiadnom prípade nemôžu byť dvaja z rozhodcovia v jednom kole z rovnakého klubu

- v prípade ak pretekári a rozhodcovia budú z toho istého klubu riešenie bude také, že rozhodcovia zaručia svoju neutralitu a nestrannosť
- osoby, ktoré na súťaži budú rozhodovať nemajú povolené na žiadnu chvíľu zastávať funkciu manažéra, trénera alebo jeho asistenta kickboxera alebo tímu kickboxerov
- VV SZKB alebo jej oficiálni reprezentanti na oficiálnu žiadosť, dočasne alebo na stálo, môžu suspendovať funkciu hocikákeho rozhodcu, ktorý podľa ich názoru nerešpektuje pravidlá SZKB, alebo rozhodcu, ktorého hodnotenie je nedostatočné
- ak rozhodca ukáže počas trvania kola svoju neschopnosť, ringový inšpektor ho zdrží na boku a zastaví zápas. Ďalší rozhodca SZKB na súťaži obdrží potrebné inštrukcie na riadenie a rozhodovanie zvyšku kola.

Časť 12 – Stredoví rozhodcovia

Stredový rozhodca je v ringu. Má oblečenú uniformu (viď pravidlá). Stredový rozhodca musí:

- skontrolovať bezpečnostnú výbavu a oblečenie pretekára (ak nato nemenoval ringový inšpektor iného rozhodcu)
 - uistiť sa, že zasiahnutý pretekár nedostal údery a kopy, ktoré nie sú v zmysle pravidiel
 - preveriť, že pravidlá fair play sú striktne plnené
 - riadiť celý zápas
 - na konci kola zhromaždiť a skontrolovať bodové lístky troch bodových rozhodcov. Po preverení ich musí odovzdať ringovému inšpektorovi alebo (ak je neprítomný) hlásateľovi.
- Stredový rozhodca musí používať tieto povely:
- STOP – keď nariadiť pretekárom prestať bojovať.
 - BREAK – na rozdelenie pozície pretekárov, po ktorej sa musí každý pretekár stiahnuť späť (1 krok vzad) pred pokračovaním v zápase.
 - FIGHT – na začatie kola alebo pokračovanie, ak bol prerušený zápas. Stredový rozhodca by nemal často prerušovať zápas ak nemá na to závažný dôvod.
 - STOP TIME – (rukami vyformuje T) keď chce zastaviť zápas pre nejaký dôležitý dôvod.
 - Keď sa vyhlasuje víťaz rozhodca musí zdvihnúť jeho ruku.
 - Musí vysvetľovať pretekárom pomocou vhodných gest alebo výrazov porušenie pravidiel.

PRÁVOMOCI STREDOVÝCH ROZHODCOV:

Stredový rozhodca má právomoc:

- zastaviť a ukončiť zápas v hocijakom momente, kedy je príliš jednostranný
- zastaviť a ukončiť zápas v hocijakom momente, kedy jeden z pretekárov obdržal zakázaný úder, je ranený alebo ak považuje pretekára za neschopného pokračovať v zápase
- zastaviť a ukončiť zápas v hocijakom momente, kedy majú pretekári nešportové správanie. V takomto prípade môže diskvalifikovať hociktorého pretekára.
- varovať kickboxera alebo zastaviť zápas a dať oficiálne varovanie alebo mínusový bod za priestupok
- diskvalifikovať trénera alebo jeho asistenta, ktorý porušil pravidla alebo samotného pretekára ak neuposlúchol jeho nariadenie
- diskvalifikovať pretekára bez varovania, ktorý porušil príkaz
- vysvetliť pravidlá tak ako sú platné pri boji, ktorý sa uskutočňuje alebo v špeciálnej chvíli, vzťahujúcej sa na niečo, čo nie je v pravidlách
- ak pretekár poruší pravidlá ale nevyhnutne si nezaslúži diskvalifikáciu, stredový rozhodca musí zastaviť boj a varovať pretekára. Pred varovaním musí zastaviť zápas. Varovanie musí byť dané jasne, tak že kickboxer rozumie dôvodu udelenia trestu. Stredový rozhodca musí ukázať gesto trestu každému bodovému rozhodcovi a jasne ukázať, ktorý kickboxer bol potrestaný. Po udelení trestu, stredový rozhodca nariadi znovu bojovať. Ak bude pretekár oficiálne trestaný 3 krát počas toho istého zápasu bude diskvalifikovaný.

Rozhodca môže kickboxerovi udeliť výstrahu. Výstraha znamená neoficiálne varovanie dané rozhodcom pretekárovi za prerušenie pravidiel. Za týmto účelom nemusí zastaviť zápas a môže napomínať pretekára počas boja.

O ZDRAVÍ A OCHRANE:

- stredový rozhodca v ringových športoch musí používať hygienické jednorazové rukavice a musí si ich meniť po každom zápase, kde sa vyskytla krv
- pri ringu musí byť hygienická papierová utierka, ktorú stredový rozhodca môže použiť na utretie pretekárov
- takáto použitá utierka nemôže byť použitá znova na iného pretekára

ROZHODCA POČÍTAJÚCI KOPY:

Je postranný rozhodca, ktorý sedí pri neutrálnom rohu ringu. Na všetkých majstrovstvách je povinné používať počítadlo kopov. Je to však odporúčané aj na schválených turnajoch ako Svetové poháre alebo Open turnaje. Rozhodca počítajúci kopy oznámi stredovému rozhodcovi po

každom kole ak nejaký kop chýbal. Jedinou úlohou tohto rozhodcu je uistiť sa, že pretekári spravili dosť kopov (6) v každom kole. Na všetkých súťažiach je povinné používať počítadlo s viditeľnými červenými a modrými číslicami. Na iných turnajoch sa môžu používať aj klikre, aj keď je odporúčané používať počítadlo.

Časť 13 – Bodový rozhodcovia

Každý rozhodca musí nezávisle a podľa pravidiel vybrať víťaza z dvoch pretekárov v danom zápase. Počas zápasu nemôže rozprávať ku pretekárovi, inému rozhodcovi ani nikomu inému, s výnimkou stredového rozhodcu. Ak je to potrebné, na konci kola môže oboznámiť stredového rozhodcu o nejakom incidente, ktorý si nevšimol, napr. o zlom správaní trénera, atď. Bodový rozhodca zapisuje body (10-10, 10-9), ktoré udelil každému pretekárovi do svojho bodového lístka. Pretekár červeného rohu je na ľavej strane a modrého rohu na pravej strane, platí to tak aj na bodovom lístku. Body musia byť zaznamenané oddelene pre každé kolo. Nemôže opustiť miesto pokiaľ nebol vyhlásený verdikt. Musí používať **klikre**.

Časť 14- Časomerač

- Úlohou časomerača je stopovať čas počas kôl.
- Je umiestnený pri čelnej strane ringu.
- 10 sekúnd pred začatím každého kola vyprázdni zápasisko, daním povelu "Seconds out".
- Udrie na gong na začiatku a na konci každého kola.
- Oznámi číslo kola pred jeho začatím.
- Na povel stredového rozhodcu zastaví čas.
- Stopuje hodinami alebo stopkami.
- Ak je na konci kola boxer na zemi a rozhodca ho počíta, gong musí udrieť po 2 minútach, aj keď stredový rozhodca musí dokončiť počítanie.
- Interval medzi kolami trvajú jednu minútu.

Dôležitá poznámka:

Všetci stredoví a bodoví rozhodcovia a usporiadatelia pracujúci na turnaji, nezáleží na tom či sú alebo nie sú v službe, nemajú povolené zastúpiť klub ako pretekár, tréner a ani nijako ináč mu fandiť (kričanie, podporovanie ako nejaký tréner alebo fanúšik).

Časť 15 – Hodnotenie bodov

Každý bodový rozhodca individuálne boduje každé kolo. Hodnotenie kôl je dané podľa:

- množstva naozaj zasiahnutých úderových plôch kopami alebo údermi
- efektívnosť útoku
- prevedenie čistých a správnych techník

V prípade remízy na konci tretieho kola, musí dať každý bodový rozhodca prednosť jednému z dvoch pretekárov podľa:

- efektivity obrany
- efektivity útokov
- rovnováhy techník nôh a rúk
- správneho množstva použitých kopov
- celkový dojem športového prevedenia
- lepšia výdrž a odolnosť
- viac akcie, hlavne v poslednom kole

Postranní rozhodcovia používajú na vysvetlenie, prečo označili za víťaza daného pretekára kolónku "Remarks."

Časť 16 – Kritéria pre mínusové body:

- nesprávny (nečistý) bojový štýl
- neustále držanie súpera
- neustále a pokračujúce zohýnanie a otáčanie sa chrbtom
- príliš málo techník nôh
- tretie varovanie je mínus bod
- hocikaké porušenie pravidiel

Časť 17 - Rozhodnutia

Rozhodnutia môžu byť dosiahnuté nasledujúco:

- Víťaz na body: na konci zápasu pretekár, ktorý obdržal body od väčšiny rozhodcov je považovaný za víťaza (víťazstvo podľa väčšinového hlasu). Ak sú obaja pretekári súčasne zranení alebo majú KO a nemôžu pokračovať v zápase, postranní rozhodcovia vyznačia body získané oboma pretekármi a víťaz bude ten, ktorý bude mať viac bodov.

- Víťaz vzdaním sa súpera: ak sa kickboxer dobrovoľne vzdá, kvôli zraneniu alebo inému dôvodu, alebo ak sa mu nepodarilo pokračovať v boji po 2. minútovej prestávke na ošetrenie, jeho súper bude považovaný za víťaza.

- Víťaz zastavením zápasu (rozhodca zastaví zápas, TKO):

Zranenie: ak stredový rozhodca usúdi, že pretekár nie je schopný pokračovať v boji kvôli zraneniu alebo inému fyzickému dôvodu, zápas bude zastavený a jeho súper bude víťaz. Právo spraviť takéto rozhodnutie má stredový rozhodca, ktorý to prekonzultuje s doktorom.

Keď to tak spraví, rozhodca uposlúchne doktorove rady. Ak stredový rozhodca požiada o radu doktora, v ringu môžu byť len rozhodcovia, ktorí rozhodovali. Nikto iný sa nepripúšťa.

Víťazstvo diskvalifikáciou: ak je kickboxer diskvalifikovaný, jeho súper je považovaný za víťaza. Ak sú diskvalifikovaní obaja, rozhodnutie bude

oznamované podobne. Diskvalifikovaný pretekár nemôže obdržať žiadnu cenu, medailu, trofej, žiaden honorár, hodnosť alebo titul počas priebehu súťaže, v ktorej bol diskvalifikovaný, výnimkou je prípad, keď sa Výkonný výbor SZKB rozhodne ináč (v ich neprítomnosti môže byť rozhodnutie vykonané RDK, alebo ak nie je nikto iný, rozhodcom zodpovedným za túto udalosť). Ak nebude rozhodnuté Výkonným výborom SZKB nasleduje žiadosť podaná na posúdenie a dôkaz Odvolacej komisie.

Víťazstvo nenastúpením súpera: ak je pretekár v ringu a pripravený na zápas, ale jeho súper neprišiel, keď bol vyzvaný hlásateľom. Po dvoch minútach udrie ring a stredový rozhodca vyhlási kickboxera za víťaza nenastúpením súpera. Požiada postranných rozhodcov aby to zapísali na bodové lístky, pozbiera ich a zdvihnutím pretekárovej ruky ho vyhlási za víťaza.

- Pravidlo tretieho počítania je platné. To znamená, že pretekár nemôže pokračovať v zápase ak v ňom bol počítaný tri krát. Stredový rozhodca vyhlási pretekára za víťaza RSC.

Časť 18 – Zmena rozhodnutia

Všetky oficiálne rozhodnutia sú definitívne a nemôžu byť zmenené pokiaľ:

- nie sú objavené chyby v spočítaní bodov
- jeden z rozhodcov oznámil, že spravil chybu a vymenil skóre pretekárov
- je evidentné porušenie pravidiel SZKB

Ringový inšpektor za pomoci stredového, bodových rozhodcov a hlavného rozhodcu, sa zaoberá protestom. Po prerokovaní hneď vyhlási výsledok.

Časť 19 – Udeľovanie bodov:

Pri udeľovaní bodov musia byť rešpektované nasledujúce pravidlá:

A/ z hľadiska úderov a kopov

Počas každého kola značí postranný rozhodca individuálne skóre pre každého pretekára, podľa množstva technicky kontrolovaných úderov a kopov, ktorý každý získal. Úder rukou alebo kop sa započíta, ak nebude blokovaný, čiastočne odchylený alebo zastavený. Ak borec zasiahne súpera vo výskoku, musí dopadnúť späť do zápasiska. Inak je technika neplatná. Hodnota zaznamenaných úderov a kopov v súboji sa zráta na konci zápasu a udeľuje lepšiemu kickboxerovi, podľa stupňa jeho prevahy. Ataky sa pretekárom nebudú počítat:

- ak sú v rozpore s pravidlami
- ak budú na rameno
- ak sú slabé a do krytu.

B/ z hľadiska priestupkov

Počas každého kola nemôže bodový rozhodca penalizovať každý priestupok, ktorý vidí, bez ohľadu nato, či si to stredový rozhodca všimol alebo nie. Musí stredového rozhodcu na to upozorniť. Ak dá stredový rozhodca oficiálne varovanie jednému zo pretekárov, rozhodcovia to musia zapísať zaznamenaním W do kolónky FOULS (fauly) na bodový lístok, ale neznamená to však mínusový bod pre pretekára. Ak sa rozhodca rozhodne dať mínusový bod pretekárovi, napíše "-1" do vhodnej kolónky, vedľa bodov a potvrdí tým, že sa to bude musieť odrátať z jeho finálneho skóre.

C/ udeľovanie bodov

Bodová zhoda

Ak nastane prípad, že po vypršaní času majú obaja borci rovnaký počet bodov, rozhodnú jednotliví bodoví rozhodcovia podľa týchto hľadísk:

- prevaha v poslednom kole
- lepšie aktivita počas zápasu
- viac vykonaných kopov
- lepšia obrana
- lepšie technické prevedenie

Časť 20 – Priestupky

TRESTY

Varovania budú udelené v priebehu zápasu vo všetkých kolách

1. priestupok - **Slovné varovanie** /výstraha môže byť preskočená na oficiálne varovanie/
2. priestupok – **Oficiálne varovanie**
3. priestupok – **2. oficiálne varovanie mínus 1 bod** /1 bod je pridelený súperovi/
4. priestupok – **3. oficiálne varovanie mínus 1 bod** /1 bod je pridelený súperovi/
5. priestupok – **4. oficiálne varovanie mínus 1 bod je diskvalifikácia**

Tresty dané pretekárovmu rohu sa počítajú ako pretekárove. Stredový rozhodca môže upozorniť pretekára aj bez zastavenia zápasu. Ak chce pretekára varovať, zastaví zápas a oznámi priestupok. Ukáže to trom bodovým rozhodcom, ukázaním na faulujúceho pretekára.

Za fauly sú považované nasledujúce akcie:

- udieranie pod pás, kopat' kolenami alebo udierat' lakt'ami

- udierat' hlavou, ramenami, predlaktiami a lakt'ami, škrtit' zápasníka, tlciť jeho tvár rukou alebo lakt'om, tlačiť jeho hlavu von pomedzi laná
- udierat' otvorenými rukavicami, vnútom rukavíc
- udierat' na súperov chrbát, na jeho krk a obličky
- útočiť pokiaľ je súper zakliesnený medzi laná
- ležať, zápasit' alebo vôbec nebojovať
- útočiť na súpera, ktorý je na zemi alebo sa zdvíha
- držať súpera
- držanie súperovej ruky alebo tlačenie jeho ruky
- údery pod súperov pás, čo môže byť nebezpečné
- pasívna obrana a úmyselné padanie na zastavenie súperovej akcie
- urážanie a agresívne rozprávanie počas kola
- odmietanie stiahnuť sa po príkaze "BREAK"
- skúšať zasiahnuť súpera po príkaze "BREAK"
- napádať a urážať stredového rozhodcu v hocijakom čase

Ak bolo dané varovanie za nejaký faul, napr. za držanie súpera, rozhodca už nemôže upozorniť pretekára za tento priestupok. Ako upozornenie za ten istý faul bude nasledovať oficiálne varovanie. Ak si stredový rozhodca myslí, že priestupok bol a nevidel ho, prekonzultuje to s postrannými rozhodcami.

Časť 21 – Na zemi

Pretekár je považovaný na zemi ak:

- ak sa dotkne zeme pri údere inou časťou tela ako sú chodidlá
 - ak sa beznádejne zavesí na laná po údere alebo sérii úderov
 - ak sa po údere alebo sérii úderov ocitne nejakou časťou tela von z lán alebo celý von
 - ak po prudkom údere nepadol na zem alebo medzi laná, ale je v stave polo vedomia a podľa názoru stredového rozhodcu nie je schopný pokračovať v boji
 - v prípade KO musí stredový rozhodca ihneď začať odpočítavať sekundy
- Ak je pretekár na zemi, jeho súper musí ísť priamo do neutrálneho rohu ukázaného stredovým rozhodcom. Pokračovať v boji s padnutým súperom bude len vtedy ak sa postaví a stredový rozhodca dá povel pokračovať v boji. Ak súper nepôjde do neutrálneho rohu na povel stredového rozhodcu, ten zastaví odpočítavanie až pokiaľ nie je vykonaný jeho povel. Odpočítavanie bude pokračovať, až keď pretekár bude stáť v neutrálnom rohu.

Keď je kickboxer na zemi, stredový rozhodca odpočítava od 1 do 10 so sekundovým intervalom medzi každým číslom a každú sekundu

ukáže na prstoch, takže pretekár bude vedieť koľko sekúnd už bolo odpočítaných. Od vtedy ako padol kickboxer na zem musí prejsť jedna sekunda a potom začne odpočítavanie.

Ak je kickboxer na zemi kvôli úderu, zápas nebude pokračovať skôr ako stredový rozhodca napočíta do 8, aj keď je pretekár pripravený pokračovať bojovať aj pred ubehnutím času. Ak pretekár nezdvihne svoje ruky, stredový rozhodca bude počítat kým nenapočíta do 10. Zápas bude ukončený a považovaný za KO. Ak je pretekár na zemi na konci zápasu, stredový rozhodca bude počítat aj keď udel gong. Ak napočíta do 10 kickboxer bude vyhlásený za porazeného podľa KO.

Ak bol kickboxer na zemi a zápas pokračuje po odpočítaní 8 sekúnd, ale pretekár padá späť na zem bez toho aby inkasoval úder, stredový rozhodca pokračuje odpočítavanie od 8.

Ak obaja pretekári padnú v rovnakom čase, odpočítavanie bude trvať do 10 sekúnd. Ak obaja ostanú na zemi po 10 sekundách, kolo bude zastavené a udelené rozhodnutie podľa bodov udelených pred KO.

Časť 22 - Podanie rúk

Podanie rúk je možné pred a po zápase. Pretekári sa dotknú rukavicami na znak čisto športovej a priateľskej rivality, podľa pravidiel kickboxu. Podanie rúk je pred začatím prvého kola a po vyhlásení verdiktu. Počas kôl nie je povolené podávať si ruky.

Časť 23 - Užívanie drog

Drogy a chemické látky prijaté pretekárom, ktoré nie sú zahrnuté v normálnej diéte pretekára, sú zakázané. Každý kickboxer alebo pracovník porušiaci toto pravidlo bude diskvalifikovaný alebo suspendovaný zo SZKB. Ktorýkoľvek pretekár odmietajúci podstúpiť lekársku prehliadku alebo dopingový test po zápase, za účelom zistenia, že neporušil toto pravidlo, bude diskvalifikovaný alebo suspendovaný. To isté sa môže stať v prípade odmietajúceho pracovníka. Používanie miestnych anestetík je povolené, ak to schváli doktor zo zdravotnej komisie. SZKB odkazuje na prijatie WADA Dopingových pravidiel.

Časť 24 – Lekárska prehliadka

Pretekár bude mať povolené zápasit' v súťažiacich SZKB až po vyhlásení príslušného športového doktora vybraného SZKB, podľa miesta kde sa súťaž koná, alebo lekárskou komisiou počas majstrovstiev. Všetci pretekári zápasiaci v zahraničí, potrebujú mať platnú lekársku prehliadku, oznamujúcu, že športovec bol pred opustením jeho krajiny v dobrej fyzickej kondícii a nemal žiadne zranenia, infekcie alebo zdravotné problémy, ktoré by sa mohli odraziť na jeho schopnosti zápasit'

v navštívenej krajine. Toto potvrdenie bude prilepené ku športovému pasu kickboxerovej asociácie a bude kontrolované počas lekárskej kontroly, ktorá bude predchádzať váženiu. **Jednookí, hluchí, nemí pretekári a epileptici nemajú povolené zápasit'.** Kickboxer nemá povolené zúčastniť sa zápasu, pokiaľ má obväz na rane, reze, zranení, vredoch, potrhanej koži alebo krv na tvári alebo hlave, vrátane uší a nosa. Má povolené zápasit' pokiaľ má vtedy chránené kolódium. Toto rozhodnutie bude vykonané doktorom, ktorý preveruje pretekára v deň súťaže.

Časť 25 – Doktorov pomocník

Uznávaný športový doktor musí byť prítomný počas súťaže a nemôže opustiť svoje miesto do konca posledného kola. Na turnajoch musí byť zdravotný personál.

v

KAPITOLA 6 – LOW-KICK (LK)

Časť 1 – Definícia

Low kick je v podstate full contact, v ktorom sa však môže útočiť aj na súperove nohy (stehná) oblúkovými kopmi. Všetky ostatné definície sú také ako vo full contacte. Každý pretekár musí mať svoj vlastný ŠPORTOVÝ PAS spolu s LEKÁRSKOU PREHLIADKOU, nie staršou ako 1 rok, ktorý bude kontrolovaný pri vážení. Na Európskych alebo Svetových majstrovstvách, nemôže byť ŽIADNY ZAHRAŇIČNÝ ÚČASTNÍK súčasťou iného národného tímu. Na vyzvanie sa musí oficiálny pas ukázať pri vážení a registrácii.

Časť 2 – Zápasisko (Vybavenie ringu)

K dispozícii musí byť nasledujúce vybavenie zápasiska:

- boxérsky ring štandardnej medzinárodnej veľkosti, pokrytý obyčajnou plachtou s plátna alebo plastu
 - 4 laná (ojedinele 3 laná)
 - čalúnenie v každom rohu (1 červený, 1 modrý, 2 biele)
 - remienky medzi lanami
 - najmenej dvojce schody
 - 2 stoličky, 2 skladacie stoličky pre pretekárov medzi kolami
 - 2 poháre a fľaše s vodou, 2 vedrá s vodou
 - pri neutrálnych rohoch ringu musí byť vrece alebo vedro na odpadky
- PRI RINGU :
- stôl a stoličky pre personál pri ringu
 - gong alebo zvonček, stopky, bodové lístky

- lekárnička zahrňajúca hygienické jednorázové rukavice pre stredových rozhodcov (na všetky zápasy) a tiež hygienické papierové utierky (na utretie rúk)

- mikrofón zapojený do zvukového systému

- tréneri v športovom oblečení sú pri rohoch ringu, majú uterák, ktorý používajú na utieranie pretekára, prípadne na ukončenie zápasu

Časť 3 – Oblečenie a výbava

Bezpečnostná výbava je:

- ochranná prilba, chránič zubov, chránič hrude (ženy), boxérske rukavice (10 Oz), bandáže rúk, suspenzor (dobrovoľne pre ženy), spojené chrániče holení a chrániče priehlavku. Oblečenie je rovnaké pre seniorov aj juniorov, holý trup a trenírky pre mužov. Športový top alebo tričko a trenírky pre ženy. **Pre celé objasnenie pozri kap. 1.**

Časť 3.1 - Kolá

Amatérske boje juniorov a seniorov majú kolá 2x2 min, finále 3x2 min na všetkých turnajoch. V profesionálnych zápasoch, môžu mať zápasníci 5 x 3 min. kôl s minútovou prestávkou medzi každým kolom.

Časť 4 – Rozdelenie vekových a váhových kategórií bude platné podľa Súťažného poriadku SZKB pre danú sezónu.

MEDZINÁRODNÉ SÚŤAŽE:

Pre turnaje alebo súťaže medzi dvomi alebo viacerými krajinami, bude váženie realizované členom zvoleným SZKB pre organizovanie súťaže, so zástupcom zúčastnenej krajiny alebo krajín, ktorý bude uvádzať a kontrolovať váhu každého kickboxera. V tímových súťažiach, s každým víťazstvom vyhrá pretekár pre tím 2 body, s každou porážkou 1 bod. Výnimkou je, keď je diskvalifikovaný, kedy nebude udelený žiadny bod.

SZKB poskytuje „hostujúcemu“ tímu váhy (zo zámerom overenia váhy) a tréningový priestor, v ktorom sa uskutoční zápas, keď do mesta dorazí posledný tím. Rozhodcovia rozhodujú každé kolo, ak je potrebné môžu rozhodovať dvaja alebo traja rozhodcovia. Každý pretekár musí byť pred vážením posúdený schváleným lekárom, či je v dobrom zdravotnom stave zápasiť. Za účelom dosiahnutia úspešného váženia sa môžu začať lekárske prehliadky skôr.

Časť 5 - Dovolené zásahové plochy

Nasledujúce časti tela môžu byť zasiahnuté použitím dovolených zápasníckych techník:

- HLAVA: predná a bočné strany

- TRUP: predná časť a boky tela

- NOHY: stehná z vnútornej i vonkajšej strany medzi kolenom a bedrom (iba roundkick), blokovať a kopat' sa môže holeňami a podkopy sú dovolené len na úrovni členkov

Časť 6 - Nepovolené zásahové plochy, zakázané techniky a akcie

Je zakázané:

- útočiť na hrdlo, spodnú časť brucha (podbruško), obličky, chrbát, nohy od kolien dole, bedrové kĺby, slabiny a zadnú časť hlavy alebo krku.

- útočiť kolenom, lakťom, hranou ruky, čelom hlavy, palcom alebo ramenom.

- otáčať sa chrbtom k súperovi, utekať, padať, držať, zápasiť a zohýnať sa na a pod úroveň súperovho pásu

- útočiť na súpera, ktorý je zachytený medzi lanami

- útočiť na súpera, ktorý padá na zem alebo je na zemi – to je keď sa jedna ruka alebo koleno dotkne zeme

- opustenie ringu

- pokračovať v zápase po povelu "stop" alebo "break" alebo na konci kola

- mastná tvár alebo telo

- porušenie pravidiel a nariadení môže, záležiac od toho aké vážne sú, viesť ku varovaniu, mínusovým bodom alebo aj diskvalifikácii

Časť 7 – Povolené techniky – Skórovanie

TECHNIKY RÚK - môžu byť použité nasledujúce techniky rúk:

- všetky boxérske techniky

- úder backfist (chrbtom päste)

TECHNIKY CHODIDIEL, NOH:

- frontkick

- sidekick

- roundkick

- heelkick (iba chodidlom nohy)

- crescentkick

- axekick (iba chodidlom nohy)

- kopy vo výskoku

HÁDZACIE TECHNIKY:

- podkopy nôh (len na úrovni členkov)

Techniky rúk a nôh by mali byť používané rovnako počas celého zápasu. (Techniky nôh sú pozorovateľné len vtedy, keď je jasne ukázaný úmysel kopnúť súpera plnou silou.)

Všetky bodované techniky musia byť prevedené plnou silou. Za použitie techniky, ktorou sa jednoducho dotýka, odráža alebo ináč udiera súper nebude udelený bod.

BODY:

Všetky dovolené techniky (úder, kopy alebo podkopy), ktoré zasahujú určenú časť tela rýchlo, presne.

"Naklikané" skóre sa zaznamená na papier po každom kole. /opíše sa z klikrov/. Víťazom sa stane ten zápasník, ktorý bude mať po treťom kole najvyšší počet bodov. Rozhodca musí na bodovacom papieri zakrúžkovať meno víťaza.

- Úder 1 bod
- Kop na telo 1 bod
- Podkopnutie (vedúce k tomu, aby sa súper dotkol zeme inou časťou tela ako nohami) 1 bod
- Kop do hlavy 2 body
- Kop z výskoku na telo 2 body
- Kop z výskoku na hlavu 3 body

Bodová zhoda

Ak nastane prípad, že po vypršaní času majú obaja borci rovnaký počet bodov, rozhodnú jednotliví bodoví rozhodcovia podľa týchto hľadísk:

- prevaha v poslednom kole
- lepšie aktivity počas zápasu
- viac vykonaných kopov
- lepšia obrana
- lepšie technické prevedenie

Za hocijaký knokaut, pretekárovi, ktorý dostal druhého pretekára do počítania budú udelené 3 body na klikroch.

TRESTY

1. priestupok - **Slovné varovanie** /výstraha môže byť preskočená na oficiálne varovanie/
2. priestupok – **Oficiálne varovanie**
3. priestupok – **2. oficiálne varovanie mínus 1 bod /1 bod je pridelený súperovi/**
4. priestupok – **3. oficiálne varovanie mínus 1 bod /1 bod je pridelený súperovi/**
5. priestupok – **4. oficiálne varovanie mínus 1 bod je diskvalifikácia**

Časť 8 – Počet kopov za kolo

Je potrebné počítat kopy ako vo FC

Časť 9 - Kolá

Amatérske boje majú kolá 2x2 min, finále 3 x 2 min. na turnajoch. V profesionálnych zápasoch, môžu mať 5 x 3 min. kôl s minútovou prestávkou medzi každým kolom.

Časť 10 – Zápas

Tréner a asistent trénera, musia uposlúchnuť nasledujúce pravidlá:

- Iba tréner a asistent trénera môžu vstúpiť do ringu počas prestávok.
- Počas kola sa pretekárovi nemôžu dávať žiadne rady, pomoc ani ináč ho podporovať.
- Coach môže v záujme pretekára vzdať boj a tiež, ak bude pretekár v ťažkostiach môže hodiť špongiu alebo uterák do ringu, ale nie vtedy ak stredový rozhodca vynáša tresty.
- Počas zápasu nemôže byť tréner a jeho asistent v ringu. Pred každým kolom musia odstrániť uteráky alebo vedrá, atď.
- Žiaden tréner, jeho asistent a ani iný člen nemôže podporovať alebo povzbudzovať divákov, aby dávali rady alebo náznaky pretekárom, ako aj podporovanie pretekárov počas zápasu. Za neposlúchnutie budú potrestaní.
- Pretekár môže dostať trest alebo môže byť diskvalifikovaný rozhodcom za zlé správanie, ak jeho tréner alebo asistent porušia pravidlá.

Časť 11 - Hlavní usporiadatelia

- ŠTK a VV SZKB.

STREDOVÍ A BODOVÍ ROZHODCOVIA VŠEOBECNE:

- Počas majstrovstiev musí byť každé kolo v ringu riadené potvrdeným stredovým rozhodcom, ktorý bude pracovať v ringu, ale nebude vyplňovať bodovú listinu.
- Každé kolo je bodované tromi bodovými rozhodcami SZKB. Budú usadení blízko ringu, mimo divákov. Každý bodový rozhodca bude usadený individuálne na jednej strane ringu.
- Pre zabezpečenie neutrality budú stredoví a bodoví rozhodcovia vyberaní ringovým inšpektorom, podľa nasledujúcich pravidiel:
 - každý rozhodca bude z iného klubu ako pretekári
 - každý rozhodca bude z iného klubu ako pretekári a aj ostatní rozhodcovia na zápasisku
 - v žiadnom prípade nemôžu byť dvaja z rozhodcovia v jednom kole z rovnakého klubu

- v prípade ak pretekári a rozhodcovia budú z toho istého klubu riešenie bude také, že rozhodcovia zaručia svoju neutralitu a nestrannosť
- osoby, ktoré na súťaži budú rozhodovať nemajú povolené na žiadnu chvíľu zastávať funkciu manažéra, trénera alebo jeho asistenta kickboxera alebo tímu kickboxerov
- VV SZKB alebo jej oficiálni reprezentanti na oficiálnu žiadosť, dočasne alebo na stálo, môžu suspendovať funkciu hocijakého rozhodcu, ktorý podľa ich názoru nerešpektuje pravidlá SZKB, alebo rozhodcu, ktorého hodnotenie je nedostatočné
- ak rozhodca ukáže počas trvania kola svoju neschopnosť, ringový inšpektor ho zdrží na boku a zastaví zápas. Ďalší rozhodca SZKB na súťaži obdrží potrebné inštrukcie na riadenie a rozhodovanie zvyšku kola.

Časť 12 – Stredový rozhodcovia

Stredový rozhodca je v ringu. Má oblečenú uniformu (viď pravidlá). Stredový rozhodca musí:

- skontrolovať bezpečnostnú výbavu a oblečenie pretekára (ak nato nomenoval ringový inšpektor iného rozhodcu)
- uistiť sa, že zasiahnutý pretekár nedostal údery a kopy, ktoré nie sú v zmysle pravidiel
- preveriť, že pravidlá fair play sú striktné plnené
- riadiť celý zápas
- na konci kola zhromaždiť a skontrolovať bodové lístky troch bodových rozhodcov. Po preverení ich musí odovzdať ringovému inšpektorovi alebo (ak je neprítomný) hlásateľovi.

Stredový rozhodca musí používať tieto povely:

- STOP – keď nariaduje pretekárom prestať bojovať.
 - BREAK – na rozdelenie pozície pretekárov, po ktorej sa musí každý pretekár stiahnuť späť (1 krok vzad) pred pokračovaním v zápase.
 - FIGHT – na začatie kola alebo pokračovanie, ak bol prerušený zápas.
- Stredový rozhodca by nemal často prerušovať zápas ak nemá na to závažný dôvod.
- STOP TIME – (rukami vyformuje T) keď chce zastaviť zápas pre nejaký dôležitý dôvod.
 - Keď sa vyhlasuje víťaz rozhodca musí zdvihnúť jeho ruku.
 - Musí vysvetľovať pretekárom pomocou vhodných gest alebo výrazov porušenie pravidiel.

PRÁVOMOCI STREDOVÝCH ROZHODCOV:

Stredový rozhodca má právomoc:

- zastaviť a ukončiť zápas v hocijakom momente, kedy je príliš jednostranný
- zastaviť a ukončiť zápas v hocijakom momente, kedy jeden z pretekárov obdržal zakázaný úder, je ranený alebo ak považuje pretekára za neschopného pokračovať v zápase
- zastaviť a ukončiť zápas v hocijakom momente, kedy majú pretekári nešportové správanie. V takomto prípade môže diskvalifikovať hociktorého pretekára.
- varovať kickboxera alebo zastaviť zápas a dať oficiálne varovanie alebo mínusový bod za priestupok
- diskvalifikovať trénera alebo jeho asistenta, ktorý porušil pravidla alebo samotného pretekára ak neuposlúchol jeho nariadenie
- diskvalifikovať pretekára bez varovania, ktorý porušil príkaz
- vysvetliť pravidlá tak ako sú platné pri boji, ktorý sa uskutočňuje alebo v špeciálnej chvíli, vzťahujúcej sa na niečo, čo nie je v pravidlách
- ak pretekár poruší pravidlá ale nevyhnutne si nezaslúži diskvalifikáciu, stredový rozhodca musí zastaviť boj a varovať pretekára. Pred varovaním musí zastaviť zápas. Varovanie musí byť dané jasne, tak že kickboxer rozumie dôvodu udelenia trestu. Stredový rozhodca musí ukázať gesto trestu každému bodovému rozhodcovi a jasne ukázať, ktorý kickboxer bol potrestaný. Po udelení trestu, stredový rozhodca nariadi znovu bojovať. Ak bude pretekár oficiálne trestaný 3 krát počas toho istého zápasu bude diskvalifikovaný.

Rozhodca môže kickboxerovi udeliť výstrahu. Výstraha znamená neoficiálne varovanie dané rozhodcom pretekárovi za prerušenie pravidiel. Za týmto účelom nemusí zastaviť zápas a môže napomínať pretekára počas boja.

O ZDRAVÍ A OCHRANE:

- stredový rozhodca v ringových športoch musí používať hygienické jednorazové rukavice a musí si ich meniť po každom zápase, kde sa vyskytla krv
- pri ringu musí byť hygienická papierová utierka, ktorú stredový rozhodca môže použiť na utretie pretekárov
- takáto použitá utierka nemôže byť použitá znova na iného pretekára

ROZHODCA POČÍTAJÚCI KOPY:

Je postranný rozhodca, ktorý sedí pri neutrálnom rohu ringu. Na všetkých majstrovstvách je povinné používať počítadlo kopov. Je to však odporúčané aj na schválených turnajoch ako Svetové poháre alebo Open turnaje. Rozhodca počítajúci kopy oznámi stredovému rozhodcovi po

každom kole ak nejaký kop chýbal. Jedinou úlohou tohto rozhodcu je uistiť sa, že pretekári spravili dosť kopov (6) v každom kole. Na všetkých súťažiach je povinné používať počítadlo s viditeľnými červenými a modrými číslicami. Na iných turnajoch sa môžu používať aj klikre, aj keď je odporúčané používať počítadlo.

Časť 13 – Bodoví rozhodcovia

Každý rozhodca musí nezávisle a podľa pravidiel vybrať víťaza z dvoch pretekárov v danom zápase. Počas zápasu nemôže rozprávať ku pretekárovi, inému rozhodcovi ani nikomu inému, s výnimkou stredového rozhodcu. Ak je to potrebné, na konci kola môže oboznámiť stredového rozhodcu o nejakom incidente, ktorý si nevšimol, napr. o zlom správaní trénera, atď. Bodový rozhodca zapisuje body, ktoré udelil každému pretekárovi do svojho bodového lístka. Pretekár červeného rohu je na ľavej strane a modrého rohu na pravej strane, platí to tak aj na bodovom lístku. Body musia byť zaznamenané oddelene pre každé kolo. Nemôže opustiť miesto pokiaľ nebol vyhlásený verdikt. Musí používať **klikre**.

Časť 14- Časomerač

- Úlohou časomerača je stopovať čas počas kôl.
- Je umiestnený pri čelnej strane ringu.
- 10 sekúnd pred začatím každého kola vyprázdni zápasisko, daním povelu "Seconds out".
- Udrie na gong na začiatku a na konci každého kola.
- Oznámi číslo kola pred jeho začatím.
- Na povel stredového rozhodcu zastaví čas.
- Stopuje hodinami alebo stopkami.
- Ak je na konci kola boxer na zemi a rozhodca ho počíta, gong musí udrieť po 2 minútach, aj keď stredový rozhodca musí dokončiť počítanie.
- Intervaly medzi kolami trvajú jednu minútu.

Dôležitá poznámka:

Všetci stredoví a bodoví rozhodcovia a usporiadatelia pracujúci na turnaji, nezáleží na tom či sú alebo nie sú v službe, nemajú povolené zastúpiť klub ako tréner a ani nijako ináč mu fandiť (kričanie, podporovanie ako nejaký tréner alebo fanúšik).

Časť 15 – Hodnotenie bodov

Každý bodový rozhodca individuálne boduje každé kolo. Hodnotenie kôl je dané podľa:

- množstva naozaj zasiahnutých úderových plôch kopmi alebo údermi
- efektívnosť útoku
- prevedenie čistých a správnych techník

V prípade remízy na konci tretieho kola, musí dať každý bodový rozhodca prednosť jednému z dvoch pretekárov podľa:

- efektivity obrany
- efektivity útokov
- rovnováhy techník nôh a rúk
- správneho množstva použitých kopov
- celkový dojem športového prevedenia
- lepšia výdrž a odolnosť
- viac akcie, hlavne v poslednom kole

Časť 16 – Kritéria pre mínusové body:

- nesprávny (nečistý) bojový štýl
- neustále držanie súpera
- neustále a pokračujúce zohýnanie a otáčanie sa chrbtom
- príliš málo techník nôh
- tretie varovanie je mínus bod
- hocikaké porušenie pravidiel

Časť 17 - Rozhodnutia

Rozhodnutia môžu byť dosiahnuté nasledujúco:

- Víťaz na body: na konci zápasu pretekár, ktorý obdržal body od väčšiny rozhodcov je považovaný za víťaza (víťazstvo podľa väčšinového hlasu). Ak sú obaja pretekári súčasne zranení alebo majú KO a nemôžu pokračovať v zápase, postranní rozhodcovia vyznačia body získané oboma pretekármi a víťaz bude ten, ktorý bude mať viac bodov.

- Víťaz vzdaním sa súpera: ak sa kickboxer dobrovoľne vzdá, kvôli zraneniu alebo inému dôvodu, alebo ak sa mu nepodarilo pokračovať v boji po 2. minútovej prestávke na ošetrenie, jeho súper bude považovaný za víťaza.

- Víťaz zastavením zápasu (rozhodca zastaví zápas, TKO):

Zranenie: ak stredový rozhodca usúdi, že pretekár nie je schopný pokračovať v boji kvôli zraneniu alebo inému fyzickému dôvodu, zápas bude zastavený a jeho súper bude víťaz. Právo spraviť takéto rozhodnutie má stredový rozhodca, ktorý to prekonzultuje s doktorom.

Keď to tak spraví, rozhodca uposlúchne doktorove rady. Ak stredový rozhodca požiada o radu doktora, v ringu môžu byť len rozhodcovia, ktorí rozhodovali. Nikto iný sa nepripúšťa.

Víťazstvo diskvalifikáciou: ak je kickboxer diskvalifikovaný, jeho súper je považovaný za víťaza. Ak sú diskvalifikovaní obaja, rozhodnutie bude oznámene podobne. Diskvalifikovaný pretekár nemôže obdržať žiadnu cenu, medailu, trofej, žiaden honorár, hodnosť alebo titul počas priebehu

súťaže, v ktorej bol diskvalifikovaný, výnimkou je prípad, keď sa Výkonný výbor SZKB rozhodne ináč (v ich neprítomnosti môže byť rozhodnutie vykonané RDK, alebo ak nie je nikto iný, rozhodcom zodpovedným za túto udalosť). Ak nebude rozhodnuté Výkonným výborom SZKB nasleduje žiadosť podaná na posúdenie a dôkaz Odvolacej komisie.

Vítazstvo nenastúpením súpera: ak je pretekár v ringu a pripravený na zápas, ale jeho súper neprišiel, keď bol vyzvaný hlásateľom. Po dvoch minútach udrie ring a stredový rozhodca vyhlási kickboxera za víťaza nenastúpením súpera. Požiada postranných rozhodcov aby to zapísali na bodové lístky, pozbiera ich a zdvihnutím pretekárovej ruky ho vyhlási za víťaza.

- Pravidlo tretieho počítania je platné. To znamená, že pretekár nemôže pokračovať v zápase ak v ňom bol počítaný tri krát. Stredový rozhodca vyhlási pretekára za víťaza RSC.

Časť 18 – Zmena rozhodnutia

Všetky oficiálne rozhodnutia sú definitívne a nemôžu byť zmenené pokiaľ:

- nie sú objavené chyby v spočítaní bodov
- jeden z rozhodcov oznámil, že spravil chybu a vymenil skóre pretekárov
- je evidentné porušenie pravidiel SZKB

Ringový inšpektor za pomoci stredového, bodových rozhodcov a hlavného rozhodcu, sa zaoberá protestom. Po prerokovaní hneď vyhlásia výsledok.

Časť 19 – Udeľovanie bodov:

Pri udeľovaní bodov musia byť rešpektované nasledujúce pravidlá:

A/ z hľadiska úderov a kopov

Počas každého kola značí postranný rozhodca individuálne skóre pre každého pretekára, podľa množstva technicky kontrolovaných úderov a kopov, ktorý každý získal. Úder rukou alebo kop sa započíta, ak nebude blokový, čiastočne odchylený alebo zastavený. Ak borec zasiahne súpera vo výskoku, musí dopadnúť späť do zápasiska. Inak je technika neplatná. Hodnota zaznamenaných úderov a kopov v súboji sa zráta na konci zápasu a udeľuje lepšiemu kickboxerovi, podľa stupňa jeho prevahy. Ataky sa pretekárom nebudú počítat:

- ak sú v rozpore s pravidlami
- ak budú na rameno
- ak sú slabé a do krytu.

B/ z hľadiska priestupkov

Počas každého kola nemôže bodový rozhodca penalizovať každý priestupok, ktorý vidí, bez ohľadu nato, či si to stredový rozhodca všimol alebo nie. Musí stredového rozhodcu na to upozorniť. Ak dá stredový rozhodca oficiálne varovanie jednému zo pretekárov, rozhodcovia to musia zapísať zaznamenaním W do kolónky FOULS (fauly) na bodový lístok, ale neznamená to však mínusový bod pre pretekára. Ak sa rozhodca rozhodne dať mínusový bod pretekárovi, napíše "-1" do vhodnej kolónky, vedľa bodov a potvrdí tým, že sa to bude musieť odrátať z jeho finálneho skóre.

C/ udeľovanie bodov

Bodová zhoda

Ak nastane prípad, že po vypršaní času majú obaja borci rovnaký počet bodov, rozhodnú jednotliví bodoví rozhodcovia podľa týchto hľadísk:

- prevaha v poslednom kole
- lepšie aktivita počas zápasu
- viac vykonaných kopov
- lepšia obrana
- lepšie technické prevedenie

Časť 20 – Priestupky

TRESTY

Tresty dané pretekárovmu rohu sa počítajú ako pretekárove. Stredový rozhodca môže upozorniť pretekára aj bez zastavenia zápasu. Ak chce pretekára varovať, zastaví zápas a oznámi priestupok. Ukáže to trom bodovým rozhodcom, ukázaním na faulujúceho pretekára.

Za fauly sú považované nasledujúce akcie:

- udieranie pod pás, kopat' kolenami alebo udierať laktami
- udierať hlavou, ramenami, predlaktami a laktami, škrtiť zápasníka, tlačiť jeho tvár rukou alebo laktom, tlačiť jeho hlavu von pomedzi laná
- udierať otvorenými rukavicami, vnútram rukavíc
- udierať na súperov chrbát, na jeho krk a obličky
- útočiť pokiaľ je súper zakliesnený medzi laná
- ležať, zápasit' alebo vôbec nebojovať
- útočiť na súpera, ktorý je na zemi alebo sa zdvíha
- držať súpera
- držanie súperovej ruky alebo tlačenie jeho ruky
- údery pod súperov pás, čo môže byť nebezpečné
- pasívna obrana a úmyselné padanie na zastavenie súperovej akcie
- urážanie a agresívne rozprávanie počas kola
- odmietanie stiahnuť sa po príkaze "BREAK"

- skúšať zasiahnuť súpera po príkaze "BREAK"
- napádať a urážať stredového rozhodcu v hocijakom čase

Ak bolo dané varovanie za nejaký faul, napr. za držanie súpera, rozhodca už nemôže upozorniť pretekára za tento priestupok. Ako upozornenie za ten istý faul bude nasledovať oficiálne varovanie. Ak si stredový rozhodca myslí, že priestupok bol a nevidel ho, prekonzultuje to s postrannými rozhodcami.

Časť 21 – Na zemi

Pretekár je považovaný na zemi ak:

- ak sa dotkne zeme pri údere inou časťou tela ako sú chodidlá
 - ak sa beznádejne zavesí na laná po údere alebo sérii úderov
 - ak sa po údere alebo sérii úderov ocitne nejakou časťou tela von z lán alebo celý von
 - ak po prudkom údere nepadol na zem alebo medzi laná, ale je v stave polo vedomia a podľa názoru stredového rozhodcu nie je schopný pokračovať v boji
 - v prípade KO musí stredový rozhodca ihneď začať odpočítavať sekundy
- Ak je pretekár na zemi, jeho súper musí ísť priamo do neutrálneho rohu ukázaného stredovým rozhodcom. Pokračovať v boji s padnutým súperom bude len vtedy ak sa postaví a stredový rozhodca dá povel pokračovať v boji. Ak súper nepôjde do neutrálneho rohu na povel stredového rozhodcu, ten zastaví odpočítavanie až pokiaľ nie je vykonaný jeho povel. Odpočítavanie bude pokračovať, až keď pretekár bude stáť v neutrálnom rohu.

Keď je kickboxer na zemi, stredový rozhodca odpočítava od 1 do 10 so sekundovým intervalom medzi každým číslom a každú sekundu ukáže na prstoch, takže pretekár bude vedieť koľko sekúnd už bolo odpočítaných. Od vtedy ako padol kickboxer na zem musí prejsť jedna sekunda a potom začne odpočítavanie.

Ak je kickboxer na zemi kvôli úderu, zápas nebude pokračovať skôr ako stredový rozhodca napočíta do 8, aj keď je pretekár pripravený pokračovať bojovať aj pred ubehnutím času. Ak pretekár nezdvihne svoje ruky, stredový rozhodca bude počítat kým nenapočíta do 10. Zápas bude ukončený a považovaný za KO. Ak je pretekár na zemi na konci zápasu, stredový rozhodca bude počítat aj keď udel gong. Ak napočíta do 10 kickboxer bude vyhlásený za porazeného podľa KO.

Ak bol kickboxer na zemi a zápas pokračuje po odpočítaní 8 sekúnd, ale pretekár padá späť na zem bez toho aby inkasoval úder, stredový rozhodca pokračuje odpočítavanie od 8.

Ak obaja pretekári padnú v rovnakom čase, odpočítavanie bude trvať do 10 sekúnd. Ak obaja ostanú na zemi po 10 sekundách, kolo bude zastavené a udelené rozhodnutie podľa bodov udelených pred KO.

Časť 22 - Podanie rúk

Podanie rúk je možné pred a po zápase. Pretekári sa dotknú rukavicami na znak čisto športovej a priateľskej rivality, podľa pravidiel kickboxu. Podanie rúk je pred začatím prvého kola a po vyhlásení verdiktu. Počas kôl nie je povolené podávať si ruky.

Časť 23- Užívanie drog

Drogy a chemické látky prijaté pretekárom, ktoré nie sú zahrnuté v normálnej diéte pretekára, sú zakázané. Každý kickboxer alebo pracovník porušiaci toto pravidlo bude diskvalifikovaný alebo suspendovaný zo SZKB. Ktorýkoľvek pretekár odmietajúci podstúpiť lekársku prehliadku alebo dopingový test po zápase, za účelom zistenia, že neporušil toto pravidlo, bude diskvalifikovaný alebo suspendovaný. To isté sa môže stať v prípade odmietajúceho pracovníka. Používanie miestnych anestetík je povolené, ak to schváli doktor zo zdravotnej komisie. SZKB odkazuje na prijatie WADA Dopingových pravidiel.

Časť 24 – Doktorov pomocník

Uznávaný športový doktor musí byť prítomný počas súťaže a nemôže opustiť svoje miesto do konca posledného. Na turnajoch musí byť zdravotný personál.

v

KAPITOLA 7 – K1 – RULES (K1-R)

Časť 1 – Definícia

KR vychádza z Muay Thai a Siamského tradičného umenia. Je odlišné od Muay Thai v tomto:

- techniky laktov sú zakázané
- držanie súpera (klinč) je obmedzené len v prípade, ak pretekári nie sú aktívni a stredový rozhodca musí pretekárov rozdeliť. Klinč v hocijakom prípade nemôže trvať viac než 5 sekúnd.
- Wai khru , rituálny tanec predvádzaný na začiatku Muay Thai zápasov je zakázaný
- Muay Thai hudba počas zápasov je zakázaná
- techniky úderov zasahujúce povolené plochy majú pre rozhodcov rovnakú hodnotu ako techniky kolien, nôh alebo iné techniky v repertoári
- K1-R je disciplína ako ostatné plnokontaktné disciplíny a vykonáva sa v rovnakom ringu, sú tu rovnaké hmotnostné kategórie a rovnaké

základné pravidlá vzhľadom na správanie trénerov či pretekárov, ktoré sa používa vo full contacte alebo low-kicku

Prosím, pozorne si preštudujte naše pravidlá kickboxu, pred vstúpením do sveta K1-R.

Každý pretekár musí mať svoj vlastný ŠPORTOVÝ PAS spolu s LEKÁRSKOU PREHLIADKOU (nie staršou ako 1 rok), ktorý bude kontrolovaný pri vážení.

Časť 2 – Zápasisko (Vybavenie ringu)

K dispozícii musí byť nasledujúce vybavenie zápasiska:

- boxérsky ring štandardnej medzinárodnej veľkosti, pokrytý obyčajnou plachtou z plátna alebo plastu
- 4 laná (ojedinele 3 laná)
- čalúnenie v každom rohu (1 červený, 1 modrý, 2 biele)
- remienky medzi lanami
- najmenej dvoje schody
- 2 stoličky, 2 skladacie stoličky pre pretekárov medzi kolami
- 2 poháre a fľaše s vodou, 2 vedrá s vodou
- pri neutrálnych rohoch ringu musí byť vrece alebo vedro na odpadky

PRI RINGU :

- stôl a stoličky pre personál pri ringu
- gong alebo zvonček, stopky, bodové lístky
- lekárnička zahŕňajúca hygienické jednorázové rukavice pre stredových rozhodcov (na všetky zápasy) a tiež hygienické papierové utierky (na utretie rúk)
- mikrofón zapojený do zvukového systému
- tréneri v športovom oblečení sú pri rohoch ringu, majú uterák, ktorý používajú na utieranie pretekára, prípadne na ukončenie zápasu

Časť 3 – Oblečenie a výbava

Bezpečnostná výbava je:

- ochranná prilba, chránič zubov, chránič hrude (ženy), boxérske rukavice (10 Oz), bandáže rúk, suspenzor, spojené chrániče holení a chránič priehlavku (nie papučky).
- oblečenie je rovnaké pre seniorov aj juniorov, holý trup a krátke nohavice-trenky pre mužov, športový top alebo tričko a krátke nohavice-trenky pre ženy. Pre celé objasnenie pozri kapitolu 1.

Časť 3.1 - Kolá

Amatérske zápasy v K1-R majú kolá 2x2 min., finále 3 x 2 min. na všetkých turnajoch SZKB. V profesionálnych zápasoch, môžu mať zápasníci 5 x 3 min kolá s minútovou prestávkou medzi každým kolom.

Časť 4 – Rozdelenie vekových a váhových kategórií bude platné podľa Súťažného poriadku SZKB pre danú sezónu.

MEDZINÁRODNÉ SÚŤAŽE:

Pre turnaje alebo súťaže medzi dvomi alebo viacerými krajinami, bude váženie realizované členom zvoleným SZKB pre organizovanie súťaže, so zástupcom zúčastnenej krajiny alebo krajín, ktorý bude uvádzať a kontrolovať váhu každého kickboxera. V tímových súťažiach, s každým víťazstvom vyhrá pretekár pre tím 2 body, s každou porážkou 1 bod. Výnimkou je, keď je diskvalifikovaný, kedy nebude udelený žiadny bod.

SZKB poskytuje „hostujúcemu“ tímu váhy (zo zámerom overenia váhy) a tréningový priestor, v ktorom sa uskutoční zápas, keď do mesta dorazí posledný tím. Rozhodcovia rozhodujú každé kolo, ak je potrebné môžu rozhodovať dvaja alebo traja rozhodcovia. Každý pretekár musí byť pred vážením posúdený schváleným lekárom, či je v dobrom zdravotnom stave zápasiť. Za účelom dosiahnutia úspešného váženia sa môžu začať lekárske prehliadky skôr.

Časť 5 - Dovoľené zásahové plochy

Nasledujúce časti tela môžu byť zasiahnuté použitím dovoľených kickboxerských techník:

- HLAVA: predná a bočné strany
- TRUP: predná časť, boky tela a zadná časť trupu okrem chrbtice
- NOHY: hociktorá časť

Časť 6 - Nepovoľené zásahové plochy, zakázané techniky a akcie

Je zakázané:

- útočiť na hrdlo, spodnú časť brucha (podbruško), obličky, chrbát, bedrové kĺby, slabiny a zadnú časť hlavy alebo krku
- útočiť laktom, hranou ruky, čelom hlavy, palcom alebo ramenom
- otáčať sa chrbtom k súperovi, utekať, padať a zohýnať sa na a pod úroveň súperovho pásu, zápasiť alebo hádzať súpera
- útočiť na súpera, ktorý je zachytený medzi lanami
- útočiť na súpera, ktorý padá na zem alebo je na zemi – to je keď sa jedna ruka alebo koleno dotkne zeme
- opustenie ringu
- pokračovať v zápase po povelu "stop" alebo "break" alebo na konci kola
- porušenie pravidiel a nariadení môže, záležiac od toho aké vážne sú, viesť ku varovaniu, mínusovým bodom alebo aj diskvalifikácii

Časť 7 – Povoľené techniky – Skórovanie

TECHNIKY RÚK

Môžu byť použité nasledujúce techniky rúk:

- všetky boxérske techniky
- úder backfist a spinningbackfist
- klinče

- držanie súpera

TECHNIKY CHODIDIEL, NOH:

- frontkick
- sidekick
- roundkick
- heeltkick (iba chodidlom nohy)
- crescentkick
- axekick (iba chodidlom nohy)
- kopy vo výskoku
- kopy kolenom môžu byť použité na nohy, telo alebo hlavu. Aj vo výskoku
- možnosť zaútočiť na rôznu časť nohy alebo zásahovú plochu tela a hlavy s holeňou

HÁDZACIE TECHNIKY:

- strhy a hody **sú zakázané**

Techniky rúk a nôh by mali byť používané rovnako počas celého zápasu. (Techniky nôh sú pozorovateľné len vtedy, keď je jasne ukázaný úmysel kopnúť súpera plnou silou.)

Všetky bodované techniky musia byť prevedené plnou silou. Za použitie techniky, ktorou sa jednoducho dotýka, odráža alebo ináč udiera súper nebude udelený bod.

BODY:

Všetky dovolené techniky (úder, kopy alebo podkopy), ktoré zasahujú určenú časť tela rýchlo, presne.

"Naklikané" skóre sa zaznamená na papier po každom kole. /opíše sa z klikrov/. Víťazom sa stane ten zápasník, ktorý bude mať po treťom kole najvyšší počet bodov. Rozhodca musí na bodovacom papieri zakrúžkovať meno víťaza.

- Úder 1 bod
- Kop na telo1 bod
- Podkopnutie (vedúce k tomu, aby sa súper dotkol zeme inou časťou tela ako nohami)1 bod
- Kop do hlavy2 body
- Kop z výskoku na telo.....2 body

- Kop z výskoku na hlavu3 body

Bodová zhoda

Ak nastane prípad, že po vypršaní času majú obaja borci rovnaký počet bodov, rozhodnú jednotliví bodoví rozhodcovia podľa týchto hľadísk:

- prevaha v poslednom kole
- lepšie aktivita počas zápasu
- viac vykonaných kopov
- lepšia obrana
- lepšie technické prevedenie

Za hocijaký knockdown, pretekárovi, ktorý dostal druhého pretekára do počítania budú udelené 3 body na klikroch.

TRESTY

Varovania budú udelené v priebehu zápasu vo všetkých kolách

1. priestupok - **Slovné varovanie** /výstraha môže byť preskočená na oficiálne varovanie/
2. priestupok – **Oficiálne varovanie**
3. priestupok – **2. oficiálne varovanie mínus 1 bod** /1 bod je pridelený súperovi/
4. priestupok – **3. oficiálne varovanie mínus 1 bod** /1 bod je pridelený súperovi/
5. priestupok – **4. oficiálne varovanie mínus 1 bod je diskvalifikácia**

Časť 8 – Počet kopov za kolo

Kvôli K1-R charakteru a štýlu nie je potrebné počítat kopy ako vo full contacte a Low-kicku.

Časť 9 - Kolá

Amatérske zápasy v K1-R majú kolá 2x2 min., finále 3 x 2 min. na všetkých turnajoch SZKB. V profesionálnych zápasoch, môžu mať zápasníci 5 x 3 min kolá s minútovou prestávkou medzi každým kolom

Časť 10 – Zápas

Tréner a asistent trénera, musia uposlúchnuť nasledujúce pravidlá:

- Iba tréner a asistent trénera môžu vstúpiť do ringu počas prestávok.
- Počas kola sa pretekárovi nemôžu dávať žiadne rady, pomoc ani ináč ho podporovať.

- Coach môže v záujme pretekára vzdať boj a tiež, ak bude pretekár v ťažkostiach môže hodiť špongiu alebo uterák do ringu, ale nie vtedy ak stredový rozhodca vynáša tresty.

- Počas zápasu nemôže byť tréner a jeho asistent v ringu. Pred každým kolom musia odstrániť uteráky alebo vedrá, atď.

- Žiaden tréner, jeho asistent a ani iný člen nemôže podporovať alebo povzbudzovať divákov, aby dávali rady alebo náznaky pretekárom, ako aj podporovanie pretekárov počas zápasu. Za neposlúchnutie budú potrestaní.

- Pretekár môže dostať trest alebo môže byť diskvalifikovaný rozhodcom za zlé správanie, ak jeho tréner alebo asistent porušia pravidlá.

Časť 11 - Hlavní usporiadatelia

- ŠTK a VV SZKB.

STREDOVÍ A BODOVÍ ROZHODCOVIA VŠEOBECNE:

- Počas majstrovstiev musí byť každé kolo v ringu riadené potvrdeným stredovým rozhodcom, ktorý bude pracovať v ringu, ale nebude vyplňovať bodovú listinu.

- Každé kolo je bodované tromi bodovými rozhodcami SZKB. Budú usadení blízko ringu, mimo divákov. Každý bodový rozhodca bude usadený individuálne na jednej strane ringu.

- Pre zabezpečenie neutrality budú stredoví a bodoví rozhodcovia vybraní ringovým inšpektorom, podľa nasledujúcich pravidiel:

- každý rozhodca bude z iného klubu ako pretekári

- každý rozhodca bude z iného klubu ako pretekári a aj ostatní rozhodcovia na zápasisku

- v žiadnom prípade nemôžu byť dvaja z rozhodcovia v jednom kole z rovnakého klubu

- v prípade ak pretekári a rozhodcovia budú z toho istého klubu riešenie bude také, že rozhodcovia zaručia svoju neutralitu a nestrannosť

- osoby, ktoré na súťaži budú rozhodovať nemajú povolené na žiadnu chvíľu zastávať funkciu manažéra, trénera alebo jeho asistenta kickboxera alebo tímu kickboxerov

- VV SZKB alebo jej oficiálni reprezentanti na oficiálnu žiadosť, dočasne alebo na stálo, môžu suspendovať funkciu hocijakého rozhodcu, ktorý podľa ich názoru nerešpektuje pravidlá SZKB, alebo rozhodcu, ktorého hodnotenie je nedostatočné

- ak rozhodca ukáže počas trvania kola svoju neschopnosť, ringový inšpektor ho zdrží na boku a zastaví zápas. Ďalší rozhodca SZKB na súťaži obdrží potrebné inštrukcie na riadenie a rozhodovanie zvyšku kola.

Časť 12 – Stredoví rozhodcovia

Stredový rozhodca je v ringu. Má oblečenú uniformu (viď pravidlá). Stredový rozhodca musí:

- skontrolovať bezpečnostnú výbavu a oblečenie pretekára (ak nato nemenoval ringový inšpektor iného rozhodcu)

- uistiť sa, že zasiahnutý pretekár nedostal údery a kopy, ktoré nie sú v zmysle pravidiel

- preveriť, že pravidlá fair play sú striktne plnené

- riadiť celý zápas

- na konci kola zhromaždiť a skontrolovať bodové lístky troch bodových rozhodcov. Po preverení ich musí odovzdať ringovému inšpektorovi alebo (ak je neprítomný) hlásateľovi.

Stredový rozhodca musí používať tieto povely:

- STOP – keď nariadiť pretekárom prestať bojovať.

- BREAK – na rozdelenie pozície pretekárov, po ktorej sa musí každý pretekár stiahnuť späť (1 krok vzad) pred pokračovaním v zápase.

- FIGHT – na začatie kola alebo pokračovanie, ak bol prerušený zápas. Stredový rozhodca by nemal často prerušovať zápas ak nemá na to závažný dôvod.

- Keď sa vyhlasuje víťaz rozhodca musí zdvihnúť jeho ruku.

- Musí vysvetľovať pretekárom pomocou vhodných giest alebo výrazov porušenie pravidiel.

PRÁVOMOCI STREDOVÝCH ROZHODCOV:

Stredový rozhodca má právomoc:

- zastaviť a ukončiť zápas v hocijakom momente, kedy je príliš jednostranný

- zastaviť a ukončiť zápas v hocijakom momente, kedy jeden z pretekárov obdržal zakázaný úder, je ranený alebo ak považuje pretekára za neschopného pokračovať v zápase

- zastaviť a ukončiť zápas v hocijakom momente, kedy majú pretekári nešportové správanie. V takomto prípade môže diskvalifikovať hociktorého pretekára.

- varovať kickboxera alebo zastaviť zápas a dať oficiálne varovanie alebo mínusový bod za priestupok

- diskvalifikovať trénera alebo jeho asistenta, ktorý porušil pravidla alebo samotného pretekára ak neuposlúchol jeho nariadenie

- diskvalifikovať pretekára bez varovania, ktorý porušil príkaz

- vysvetliť pravidlá tak ako sú platné pri boji, ktorý sa uskutočňuje alebo v špeciálnej chvíli, vzťahujúcej sa na niečo, čo nie je v pravidlách
- ak pretekár poruší pravidlá ale nevyhnutne si nezaslúži diskvalifikáciu, stredový rozhodca musí zastaviť boj a varovať pretekára. Pred varovaním musí zastaviť zápas. Varovanie musí byť dané jasne, tak že kickboxer rozumie dôvodu udelenia trestu. Stredový rozhodca musí ukázať gesto trestu každému bodovému rozhodcovi a jasne ukázať, ktorý kickboxer bol potrestaný. Po udelení trestu, stredový rozhodca nariadi znovu bojovať. Ak bude pretekár trestaný 4 krát počas toho istého zápasu bude diskvalifikovaný.

Rozhodca môže kickboxerovi udeliť výstrahu. Výstraha znamená neoficiálne varovanie dané rozhodcom pretekárovi za prerušenie pravidiel. Za týmto účelom nemusí zastaviť zápas a môže napomínať pretekára počas boja.

O ZDRAVÍ A OCHRANE:

- stredový rozhodca v ringových športoch musí používať hygienické jednorazové rukavice a musí si ich meniť po každom zápase, kde sa vyskytla krv

- pri ringu musí byť hygienická papierová utierka, ktorú stredový rozhodca môže použiť na utretie pretekárov

- takáto použitá utierka nemôže byť použitá znova na iného pretekára

V K1-R nie je potrebný žiaden počítač kopov.

Časť 13 – Bodoví rozhodcovia

Každý rozhodca musí nezávisle a podľa pravidiel vybrať víťaza z dvoch pretekárov v danom zápase. Počas zápasu nemôže rozprávať ku pretekárovi, inému rozhodcovi ani nikomu inému, s výnimkou stredového rozhodcu. Ak je to potrebné, na konci kola môže oboznámiť stredového rozhodcu o nejakom incidente, ktorý si nevšimol, napr. o zlom správaní trénera, atď. Bodový rozhodca zapisuje body, ktoré udelil každému pretekárovi do svojho bodového lístka. Pretekár červeného rohu je na ľavej strane a modrého rohu na pravej strane, platí to tak aj na bodovom lístku. Body musia byť zaznamenané oddelene pre každé kolo. Nemôže opustiť miesto pokiaľ nebol vyhlásený verdikt. Musí používať **klikre**.

Časť 14- Časomerač

- Úlohou časomerača je stopovať čas počas kôl.

- Je umiestnený pri čelnej strane ringu.

- 10 sekúnd pred začatím každého kola vyprázdni zápasisko, daním povelu "Seconds out".

- Udrie na gong na začiatku a na konci každého kola.

- Oznámi číslo kola pred jeho začatím.

- Na povel stredového rozhodcu zastaví čas.

- Stopuje hodinami alebo stopkami.

- Ak je na konci kola boxer na zemi a rozhodca ho počíta, gong musí udrieť po 2 minútach, aj keď stredový rozhodca musí dokončiť počítanie.

- Intervaly medzi kolami trvajú jednu minútu.

Dôležitá poznámka:

Všetci stredoví a bodoví rozhodcovia a usporiadatelia pracujúci na turnaji, nezáleží na tom či sú alebo nie sú v službe, nemajú povolené zastúpiť klub ako tréner a ani nijako ináč mu fandiť (kričanie, podporovanie ako nejaký tréner alebo fanúšik).

Časť 15 – Hodnotenie bodov

Každý bodový rozhodca individuálne boduje každé kolo. Hodnotenie kôl je dané podľa:

- množstva naozaj zasiahnutých úderových plôch kopmi alebo údermi

- efektívnosť útoku

- prevedenie čistých a správnych techník

V prípade remízy na konci tretieho kola, musí dať každý bodový rozhodca prednosť jednému z dvoch pretekárov podľa:

- efektivity obrany

- efektivity útokov

- rovnováhy techník nôh a rúk

- celkový dojem športového prevedenia

- lepšia výdrž a odolnosť

- viac akcie, hlavne v poslednom kole

Postranní rozhodcovia používajú na vysvetlenie, prečo označili za víťaza daného pretekára kolónku "Remarks."

Časť 16 – Kritéria pre mínusové body:

- nesprávny (nečistý) bojový štýl

- neustále držanie súpera

- neustále a pokračujúce zohýňanie a otáčanie sa chrbtom

- príliš málo techník nôh

- tretie varovanie je mínus bod

- hocikaké porušenie pravidiel

Časť 17 - Rozhodnutia

Rozhodnutia môžu byť dosiahnuté nasledujúco:

- Víťaz na body: na konci zápasu pretekár, ktorý obdržal body od väčšiny rozhodcov je považovaný za víťaza (víťazstvo podľa väčšinového hlasu). Ak sú obaja pretekári súčasne zranení alebo majú KO a nemôžu pokračovať

v zápase, postranní rozhodcovia vyznačia body získané oboma pretekármi a víťaz bude ten, ktorý bude mať viac bodov.

- Víťaz vzdaním sa súpera: ak sa kickboxer dobrovoľne vzdá, kvôli zraneniu alebo inému dôvodu, alebo ak sa mu nepodarilo pokračovať v boji po 2. minútovej prestávke na ošetrenie, jeho súper bude považovaný za víťaza.

- Víťaz zastavením zápasu (rozhodca zastaví zápas, TKO):

Zranenie: ak stredový rozhodca usúdi, že pretekár nie je schopný pokračovať v boji kvôli zraneniu alebo inému fyzickému dôvodu, zápas bude zastavený a jeho súper bude víťaz. Právo spraviť takéto rozhodnutie má stredový rozhodca, ktorý to prekonzultuje s doktorom.

Keď to tak spraví, rozhodca uposlúchne doktorove rady. Ak stredový rozhodca požiada o radu doktora, v ringu môžu byť len rozhodcovia, ktorí rozhodovali. Nikto iný sa nepripúšťa.

Víťazstvo diskvalifikáciou: ak je kickboxer diskvalifikovaný, jeho súper je považovaný za víťaza. Ak sú diskvalifikovaní obaja, rozhodnutie bude oznámene podobne. Diskvalifikovaný pretekár nemôže obdržať žiadnu cenu, medailu, trofej, žiaden honorár, hodnosť alebo titul počas priebehu súťaže, v ktorej bol diskvalifikovaný, výnimkou je prípad, keď sa Výkonný výbor SZKB rozhodne ináč (v ich neprítomnosti môže byť rozhodnutie vykonané RDK, alebo ak nie je nikto iný, rozhodcom zodpovedným za túto udalosť). Ak nebude rozhodnuté Výkonným výborom SZKB nasleduje žiadosť podaná na posúdenie a dôkaz Odvolacej komisie.

Víťazstvo nenastúpením súpera: ak je pretekár v ringu a pripravený na zápas, ale jeho súper neprišiel, keď bol vyzvaný hlásateľom. Po dvoch minútach udrie ring a stredový rozhodca vyhlási kickboxera za víťaza nenastúpením súpera. Požiada postranných rozhodcov aby to zapísali na bodové lístky, pozbiera ich a zdvihnutím pretekárovej ruky ho vyhlási za víťaza.

- Pravidlo tretieho počítania je platné. To znamená, že pretekár nemôže pokračovať v zápase, ak v ňom bol počítaný tri krát. Stredový rozhodca vyhlási pretekára za víťaza RSC.

Časť 18 – Zmena rozhodnutia

Všetky oficiálne rozhodnutia sú definitívne a nemôžu byť zmenené pokiaľ:

- nie sú objavené chyby v spočítaní bodov
- jeden z rozhodcov oznámil, že spravil chybu a vymenil skóre pretekárov
- je evidentné porušenie pravidiel SZKB

Ringový inšpektor za pomoci stredového, bodových rozhodcov a hlavného rozhodcu, sa zaoberá protestom. Po prerokovaní hneď vyhlásia výsledok.

Časť 19 – Udeľovanie bodov:

Pri udeľovaní bodov musia byť rešpektované nasledujúce pravidlá:

A/ z hľadiska úderov a kopov

Počas každého kola značí postranný rozhodca individuálne skóre pre každého pretekára, podľa množstva technicky kontrolovaných úderov a kopov, ktorý každý získal. Úder rukou alebo kop sa započíta, ak nebude blokovaný, čiastočne odchylený alebo zastavený. Ak borec zasiahne súpera vo výskoku, musí dopadnúť späť do zápasiska. Inak je technika neplatná. Hodnota zaznamenaných úderov a kopov v súboji sa zráta na konci zápasu a udeľuje lepšiemu kickboxerovi, podľa stupňa jeho prevahy. Ataky sa pretekárom nebudú počítat:

- ak sú v rozpore s pravidlami
- ak budú na rameno
- ak sú slabé a do krytu.

B/ z hľadiska priestupkov

Počas každého kola nemôže bodový rozhodca penalizovať každý priestupok, ktorý vidí, bez ohľadu nato, či si to stredový rozhodca všimol alebo nie. Musí stredového rozhodcu na to upozorniť. Ak dá stredový rozhodca oficiálne varovanie jednému zo pretekárov, rozhodcovia to musia zapísať zaznamenaním W do kolónky FOULS (fauly) na bodový lístok, ale neznamená to však mínusový bod pre pretekára. Ak sa rozhodca rozhodne dať mínusový bod pretekárovi, napíše "-1" do vhodnej kolónky, vedľa bodov a potvrdí tým, že sa to bude musieť odrátať z jeho finálneho skóre.

C/ udeľovanie bodov

Bodová zhoda

Ak nastane prípad, že po vypršaní času majú obaja borci rovnaký počet bodov, rozhodnú jednotliví bodoví rozhodcovia podľa týchto hľadísk:

- prevaha v poslednom kole
- lepšie aktivity počas zápasu
- viac vykonaných kopov
- lepšia obrana
- lepšie technické prevedenie

Časť 20 – Priestupky

TRESTY

Varovania budú udelené v priebehu zápasu vo všetkých kolách. Tresty dané pretekárovmu rohu sa počítajú ako pretekárove. Stredový rozhodca môže upozorniť pretekára aj bez zastavenia zápasu. Ak chce pretekára varovať, zastaví zápas a oznámi priestupok. Ukáže to trom bodovým rozhodcom, ukázaním na faulujúceho pretekára.

Za fauly sú považované nasledujúce akcie:

- udieranie pod pás, kopat' kolenami alebo udierať lakt'ami
- udierať hlavou, ramenami, predlaktiami a lakt'ami, škrtiť zápasníka, tlčiť jeho tvár rukou alebo lakt'om, tlačiť jeho hlavu von pomedzi laná
- udierať otvorenými rukavicami, vnútro rukavíc
- udierať na súperov chrbát, na jeho krk a obličky
- útočiť pokiaľ je súper zakliesnený medzi laná
- ležať, zápasit' alebo vôbec nebojovať
- útočiť na súpera, ktorý je na zemi alebo sa zdvíha
- držať súpera viac ako 5 sekúnd
- držanie súperovej ruky alebo tlačenie jeho ruky
- údery pod súperov pás, čo môže byť nebezpečné
- pasívna obrana a úmyselné padanie na zastavenie súperovej akcie
- urážanie a agresívne rozprávanie počas kola
- odmietanie stiahnuť sa po príkaze "BREAK"
- skúšať zasiahnuť súpera po príkaze "BREAK"
- napádať a urážať stredového rozhodcu v hocikakom čase

Ak bolo dané varovanie za nejaký faul, napr. za držanie súpera, rozhodca už nemôže upozorniť pretekára za tento priestupok. Ako upozornenie za ten istý faul bude nasledovať oficiálne varovanie. Ak si stredový rozhodca myslí, že priestupok bol a nevidel ho, prekonzultuje to s postrannými rozhodcami.

Časť 21 – Na zemi

Pretekár je považovaný na zemi ak:

- ak sa dotkne zeme pri údere inou časťou tela ako sú chodidlá
 - ak sa beznádejne zavesí na laná po údere alebo sérii úderov
 - ak sa po údere alebo sérii úderov ocitne nejakou časťou tela von z lán alebo celý von
 - ak po prudkom údere nepadol na zem alebo medzi laná, ale je v stave polo vedomia a podľa názoru stredového rozhodcu nie je schopný pokračovať v boji
 - v prípade KO musí stredový rozhodca ihneď začať odpočítavať sekundy
- Ak je pretekár na zemi, jeho súper musí ísť ihneď do neutrálneho rohu ukázaného stredovým rozhodcom. Pokračovať v boji s padnutým súperom

bude len vtedy ak sa postaví a stredový rozhodca dá povel pokračovať v boji. Ak súper nepôjde do neutrálneho rohu na povel stredového rozhodcu, ten zastaví odpočítavanie až pokiaľ nie je vykonaný jeho povel. Odpočítavanie bude pokračovať, až keď pretekár bude stáť v neutrálnom rohu.

Keď je kickboxer na zemi, stredový rozhodca odpočítava od 1 do 10 so sekundovým intervalom medzi každým číslom a každú sekundu ukáže na prstoch, takže pretekár bude vedieť koľko sekúnd už bolo odpočítaných. Od vtedy ako padol kickboxer na zem musí prejsť jedna sekunda a potom začne odpočítavanie.

Ak je kickboxer na zemi kvôli úderu, zápas nebude pokračovať skôr ako stredový rozhodca napočíta do 8, aj keď je pretekár pripravený pokračovať bojovať aj pred ubehnutím času. Ak pretekár nezdvihne svoje ruky, stredový rozhodca bude počítať kým nenapočíta do 10. Zápas bude ukončený a považovaný za KO. Ak je pretekár na zemi na konci zápasu, stredový rozhodca bude počítať aj keď udel gong. Ak napočíta do 10 kickboxer bude vyhlásený za porazeného podľa KO.

Ak bol kickboxer na zemi a zápas pokračuje po odpočítaní 8 sekúnd, ale zápasník padá späť na zem bez toho aby inkasoval úder, stredový rozhodca pokračuje odpočítavanie od 8.

Ak obaja pretekári padnú v rovnakom čase, odpočítavanie bude trvať do 10 sekúnd. Ak obaja ostanú na zemi po 10 sekundách, kolo bude zastavené a udelené rozhodnutie podľa bodov udelených pred KO.

- Stredový rozhodca povie postranným rozhodcom aby vyznačili na bodovej listine KO, RSC-H alebo RSC, keď zastaví zápas kvôli pretekárovej neschopnosti ďalej pokračovať v boji kvôli poraneniam hlavy. To isté musí oznámiť hlavnému rozhodcovi a v zápasníkovom ŠPORTOVOM PASE. Toto je oficiálny výsledok boja a nemôže byť zrušený.

- Pred pokračovaním v súťažení po obmedzení, ako je popísané v odstavcoch vyššie, musí byť pretekár po špeciálnych lekárskech vyšetreniach vyhlásený športovým doktorom, za schopného ďalej sa zúčastniť v súťaži.

- Registrovaný KO alebo RSC-H zápasník musí podstúpiť CT röntgen hlavy.

Všeobecná procedúra zranení:

- V prípade poranení sprevádzajúcich KO alebo RSC-H, môže dať doktor minimálne karanténne obdobie a doporučené liečenie v nemocnici.

- Doktor môže nariadiť okamžitú liečbu v nemocnici.

- Ak pretekár alebo účastníci klubu neprimajú doktorove rady, doktor náhle oznámi v písomnej forme hlavnému rozhodcovi alebo VV SZKB, že všetky lekárske povinnosti boli odmietnuté a sú v rukách pretekára a jeho tímu. Avšak oficiálne vyhlásenie a karanténne obdobie je naďalej platné.

Časť 22 - Podanie rúk

Podanie rúk je možné pred a po zápase. Pretekári sa dotknú rukavicami na znak čisto športovej a priateľskej rivality, podľa pravidiel kickboxu. Podanie rúk je pred začatím prvého kola a po vyhlásení verdiktu. Počas kôl nie je povolené podávať si ruky.

Časť 23 - Užívanie drog

Drogy a chemické látky prijaté pretekárom, ktoré nie sú zahrnuté v normálnej diéte pretekára, sú zakázané. Každý kickboxer alebo pracovník porušiaci toto pravidlo bude diskvalifikovaný alebo suspendovaný zo SZKB. Ktorýkoľvek pretekár odmietajúci podstúpiť lekársku prehliadku alebo dopingový test po zápase, za účelom zistenia, že neporušil toto pravidlo, bude diskvalifikovaný alebo suspendovaný. To isté sa môže stať v prípade odmietajúceho pracovníka. Používanie miestnych anestetík je povolené, ak to schváli doktor zo zdravotnej komisie. SZKB odkazuje na prijatie WADA Dopingových pravidiel.

KAPITOLA 10 – POVINNOSTI SZKB

Časť 1 – Výkonné osoby všeobecne

Všetky výkonné osoby na majstrovstvách SR a pohároch SZKB sú výkonné osoby zväzu. Nie sú výkonnými osobami pre ich vlastné kluby. Musia byť kompletne neutrálni. Celý čas počas majstrovstiev prezentujú SZKB. Každému prejavujú nezáväzný, pozitívny a milý vzťah a fair play. Výkonné osoby SZKB sú:

- Predstavitelia výkonného výboru SZKB
- Ringoví rozhodcovia (ringové a tatami športy)
- ŠTK
- Hlavný rozhodca
- Ringinšpektori
- Stredoví (ringoví) a postranní (bodoví) rozhodcovia
- Rátači kopov
- Časomerač
- Správca skóre
- Hlásateľ
- Doktor s lekársym tímom

PREDSTAVITEIA VÝKONNÉHO VÝBORU SZKB

Predstavitel' musí vystupovať na všetkých majstrovstvách SR a pohároch. Predstavitel' na turnaji môže byť prezident SZKB alebo člen výkonného výboru. Je zodpovedný za to, že všetky majstrovstvá a poháre prebehnú podľa pravidiel a všetky výsledky budú oficiálne. Pre každé majstrovstvá alebo poháre prezident nominuje predstaviťa SZKB.

ŠTK – športovo-technická komisia

ŠTK je zodpovedná za zhromaždenie všetkých registrácií a zavedených dát do počítača na pripravenie rozlosovaní (pavúky). S hlavným a ringovými rozhodcami vytvára tieto listy a distribuuje ich na oficiálne stolíky. Po zápasoch ich zozbiera a prevedie výsledky do počítača. Spraví oficiálnu správu majstrovstiev alebo pohára a distribuuje ju každému reprezentantovi klubu.

HLAVNÝ ROZHODCA

Je hlavný rozhodca pre tatami športy a pre ringové športy. Je zodpovedný menovať hlavných rozhodcov pre tatami a ring. Rozhodca rozmiestni stredových a postranných rozhodcov pre tatami a ringy. S každým ringovým rozhodcom prezrie tatami, ring, vybavenie oficiálneho stola, rozhodcovské uniformy a začne súťaže. Doručí papiere každému oficiálnemu stolu a pozbiera ich po skončení zápasov. Je kontrolórom pri vážení. Je zodpovedný za vytvorenie pavúkov (s ŠTK) a iba on môže urobiť zmeny na oficiálnom rozlosovaní. Je to najvyšší rozhodca pri protestoch. Jeho rozhodnutie pri námietke bude záväzné.

RINGINŠPEKTORI PRE TATAMI A RINGY

Ringinšpektor je zodpovedný za normálne procedúry zápasov dodržané na tatami alebo v ringoch. Je kontrolórom pri vážení, ak ho určí hlavný rozhodca. Rozmiestni postranných a stredových rozhodcov pre každý zápas podľa ich kvality a rešpektovania neutrality pravidiel. Je zodpovedný za správne zostavenie rozlosovaní s výsledkami a na konci tieto pavúky podpíše a dá hlavnému rozhodcovi turnaja. V prípade protestu musí vykonať postupy a urobí priame rozhodnutie. Ak je protestujúci naďalej nespokojný, hlavný rozhodca vysvetlí všetky detaily protestu predsedovi SZKB.

Ringinšpektor dohliada na postranných a stredových rozhodcov a rozhodnutie stredového rozhodcu môže zmeniť len v prípade technickej chyby. Hlavný rozhodca majstrovstiev alebo pohárov zvolí ringinšpektorov z veľmi skúsených rozhodcov.

STREDOVÝ ROZHODCA

Stredový rozhodca je centrálny rozhodca zápasu v kickboxérskych súťažných disciplínach. Na konci zápasu vyhlási víťaza zápasu zdvihnutím jeho ruky. V semi-contacte nahlas zvolá povel a poukáže na to čo videl, potom udelí body podľa rozhodnutia postranných rozhodcov a jeho samého. Je zodpovedný za bezpečný a správny boj. V prípade zranenia sa musí poradiť s rozhodcami príp. s doktorom. V light, full contacte, low kicku a K1-R je zodpovedný za bezpečný a správny boj. Pred začatím boja skontroluje bezpečnostnú výstroj a uniformy pretekárov podľa postupu. V prípade porušenia pravidiel zastaví zápas a dá pretekárovi varovanie a tresty. V prípade vážneho porušenia pravidiel to musí prehodnotiť s postrannými rozhodcami a pre kvalifikáciu musí konzultovať u hlavného rozhodcu. V prípade ťažkého úderu na pretekárovu hlavu musí zastaviť zápas a začať odpočítavať od 1 do 8. Ak je pretekár pripravený pokračovať na číslе 8, pre začatie boja skontroluje jeho kondíciu. Ak pretekár nie je pripravený bojovať, začne odpočítavať od 8 do 10, zastaví zápas a pošle pretekárov do ich rohov. Na konci kola skontroluje rátača kopov a podľa jeho správy dá varovania alebo mínusové body pretekárovi, ktorý nespravil 6 kopov počas kola. Na konci zápasu skontroluje bodové listiny postranných (bodových) rozhodcov a dá ich hlásateľovi na oficiálny stolík. Stredoví rozhodcovia budú vybraní ringinšpektorom.

POSTRANNÍ (BODOVÍ) ROZHODCOVIA

Jeho zodpovednosťou je správne, čestné a neutrálne posúdenie boja. Udeľuje body (ukáže alebo napíše na bodové hárky) iba ak je pretekárova technika správna a iba keď videl bod. Postranní rozhodcovia sú menovaní ringinšpektorom podľa klubovej príslušnosti.

RÁTAČ KOPOV

Rátač kopov je zodpovedný za počítanie kopov a dobrých techník kopov počas kola vo FC a LK. Ak pretekár dosiahol 6 kopov alebo techník kopov, prestane počítať. Na konci kola oznámi stredovému rozhodcovi či pretekár dosiahol alebo nedosiahol dost kopov. Ak nie, tak ukáže koľko kopov chýbalo. Rátač kopov je málo skúsený rozhodca – dvaja pre každý zápas (jeden pre každého pretekára). Rátači kopov sú menovaní ringinšpektorom podľa klubovej príslušnosti.

ČASOMERAČ

Je zodpovedný za spustenie a zastavenie času. Zapne čas, keď dá stredový rozhodca povel FIGHT a zastaví ho iba v dvoch prípadoch: keď vypršal čas a ak stredový rozhodca povedal STOP-TIME. V inom prípade čas nezastaví. Takisto nezastaví čas, keď stredový rozhodca odpočítava pri zrazení pretekára na zem. Ak čas zápasu vypršal, časomerač počká kým

stredový rozhodca nedá povel FIGHT, alebo kým skončí počítanie do 10 a potom silno udrie na gong – raz pre koniec kola a dva krát pre koniec zápasu. 10 sekúnd pred pauzou medzi kolami dá správca času zvukový signál (jemne udrie na gong niekoľkokrát) na varovanie stredového rozhodcu a trénerov. Pre pokračovanie zápasu musia tréneri opustiť ring a pretekári sa musia postaviť do začiatkových pozícií. Časomerač je nominovaný hlavným rozhodcom alebo usporiadateľom.

SPRÁVCA SKÓRE

Správca skóre zapisuje výsledky na konci zápasu do výsledkových listov. V semi contacte otáča skóre podľa toho, čo mu stredový rozhodca ukáže, koľko a komu udelil bodov. Čísla musí otáčať rýchlo. V light, full contacte, low kicku a K1-R skontroluje výsledkové listiny ešte raz po stredovom rozhodcovi a napíše výsledok, body alebo skratky nasledovne:

- KO – knokaut
- TKO – technický knokaut (po troch zrazeniach na zem v jednom zápase)
- DISQ – diskvalifikácia
- RSC – stredový rozhodca zastavil zápas
- RSC-H – stredový rozhodca zastavil zápas pretože pretekár dostal silný úder do hlavy
- WO – walk over (keď sa pretekár nedostavil na tatami alebo do ringu)
- AB – abandon-odstúpenie (vzdanie)

HLÁSATEĽ

Pred zápasom zvoláva pretekárov k nástupu na zápas, najskôr zavolá pretekára v červenom rohu a potom pretekára v modrom rohu. V profesionálnych kolách pri spoločenských udalostiach je domáci pretekár v červenom rohu, vtedy ako prvého zavolá hlásateľ hosťujúceho pretekára, ktorý je v modrom rohu a potom domáceho do červeného rohu. Na majstrovstvách a pohároch zvoláva hlásateľ aj pretekárov, ktorí sa majú pripraviť pre nasledujúci zápas. Po troch volaniach, keď pretekár nedorazil, dá časomeračovi pokyn, aby zapol časovač. Ak pretekár nepríde do 2 minút dá stredovému rozhodcovi znamenie a ten vyhlási víťaza súperovým WO.

DOKTOR (LEKÁR) S LEKÁRSKYM TÍMOM

Doktor musí byť pripravený na okamžitý zásah na zavolanie stredového rozhodcu. Pred zavolaním rozhodcu nemôže vstúpiť na tatami alebo do ringu. Lekársky tím musí mať dost vybavenia a dostatočné množstvo lekárov a odborníkov pre bezpečný a rýchly zásah na všetkých zápasiskách. Doktor musí mať skúseností v ošetrovaní špecifických kickboxérskych zranení. Usporiadateľ je zodpovedný za poskytnutie adekvátneho lekárskeho tímu so sanitkou.

VÝKONNÉ OSOBY V DISCIPLÍNACH KICKBOXU (min.)

SEMI CONTACT:

- 1 stredový rozhodca
- 2 postranní rozhodcovia
- 1 časomerač
- 1 správca skóre

LIGHT CONTACT, KICK LIGHT, FULL CONTACT, LOW KICK, K1-R

- 1 stredový rozhodca
- 3 postranní rozhodcovia
- 2 rátači kopov (len pri FC a LK)
- 1 časomerač
- 1 správca skóre
- 1 hlásateľ

Časť 2 - Usporiadatelia

Usporiadateľ je domáci klub. Usporiadateľ by mal priamo komunikovať s prezidentom SZKB alebo VV SZKB o všetkých záležitostiach. Usporiadateľ by mal poslať správu prezidentovi SZKB o kole pohára a jeho pripravenosti min 30 dní pred jeho začiatkom.

Časť 3 - Rozhodcovská komisia

KOMISIA - má 4 členov reprezentujúcich všetky disciplíny.

POVINNOSTI

- zodpovednosťou rozhodcovskej komisie je uistiť sa, že sú dodržiavané všetky pravidlá
- sú zodpovední za to, že všetci rozhodcovia sú oblečení podľa rovnakého pravidla. Po turnaji musia tiež rozhodcov oceniť.

Poznámka!

Zmeny v pravidlách nemôžu byť vykonané pre turnaje alebo majstrovstvá, ktoré sú už začaté, ale zmeny sa pošlú VV SZKB, ktorý je zodpovedný za informovanie SZKB členov pre ďalšie majstrovstvá na ďalšiu sezónu.

ROZHODCOVSKÉ SEMINÁRE:

Na prípravu majstrovstiev a pohárov RDK organizuje semináre, aby sa uistila, že rozhodovanie a správanie rozhodcov je najlepšie. Keď sa posielajú pozvánky na majstrovstvá, RDK napíše ešte extra poznámku týkajúcu sa rozhodcov zahrňujúce všetky požiadavky na ich prípravu.

- Hlavný zmysel seminárov je:

Semi-kontakt

- Sústreďenie sa na pravidlá, nepovolené zásahové plochy a akcie, skórovanie, pohyby (ako oznámiť body, no score, nevidel som, atď.).

Light/ kick light/ Full- contact/low-kick/K1-R

- Úloha hlavného rozhodcu, sudcov, kritériá bodovania, ako vypísať bodové listiny, zásahové plochy, definovať údery a kopy, pripomienka (remark) a dôležitosť rozhodovania vo vyrovnaných zápasoch, námietky, postupy stredových rozhodcov.

- Detaily o obsahu seminárov sú napísané členom rozhodcovskej komisie.

Časť 4 - Dôležité pre všetkých a výkonný personál

Všetci stredoví (ringoví) a postranní (bodoví) rozhodcovia musia byť oblečení rovnako: čisté čierne (tmavo-sivé) nohavice, biele SZKB tričko s logom a nápisom Referee, na MS motýlik, modré sako, biela košeľa s logom SZKB a čierne tenisky. **Všetci rozhodcovia, sudcovia a personál prezentujúci sa na turnaji (v službe alebo mimo) nemajú povolené zaujať úlohu pre ich tím ako pretekár, tréner alebo v nijakom prípade sa správať zaujato (kričanie a pohybovanie sa ako tréner/fanúšik).**

Časť 5- Neregulárne námietky

Námietky týkajúce sa nesúhlasu s rozhodnutím, kedy pretekári protestujú oneskorením ďalšieho programu v ringu, ako sedenie v ringu, či sa tak rozhodli sami alebo na podnet trénera, budú smerované priamo na rozhodcovskú komisiu. Rozhodnutie môže byť také, že celý tím bude z disciplíny vylúčený. Ak musí zasiahnuť bezpečnostná služba a dôjde ku konfliktu, podľa tejto akcie to môže okamžite viesť k diskvalifikácií celého klubu. Protest bude spracovaný iba písomne.

Časť 6 - Regulárne protesty

Vid' Disciplinárny poriadok SZKB

Časť 7 - Procedúry po KO, RSC, RSC-H, zranení

Ak sa pretekár počas zápasu zraní, jediný kto to môže ohodnotiť je doktor.

Ak je kickboxer v bezvedomí, iba doktor a stredový rozhodca majú povolené zostať v ringu, výnimkou je ak doktor potrebuje extra pomoc. Postup pri KO, RSC, RSC-H, zranení:

- Kickboxer, ktorý bol knokautovaný počas boja úderom na hlavu, alebo ak stredový rozhodca zastavil zápas kvôli vážnemu poraneniu hlavy, ktorá mu zabraňuje pokračovať, bude ihneď vyšetrený lekárom a v prípade že je to nutné prevezený sanitkou do nemocnice alebo na iné vhodné miesto.

- Kickboxer, ktorý bol knokautovaný počas boja úderom na hlavu, alebo ak stredový rozhodca zastavil zápas kvôli vážnemu poraneniu hlavy, ktorá mu zabraňuje pokračovať, nemá povolené zúčastniť sa inej súťaže alebo kola na obdobie najmenej 4 týždne po KO.

- Kickboxer, ktorý bol knokautovaný počas boja úderom na hlavu, alebo ak stredový rozhodca zastavil zápas kvôli vážnemu poraneniu hlavy, ktorá mu zabráňuje pokračovať, dva krát za obdobie 3 mesiace, nemá povolené zúčastniť sa inej súťaže alebo kola na obdobie najmenej 3 mesiace po druhom KO alebo RSC-H.

- Kickboxer, ktorý bol knokautovaný počas boja úderom na hlavu, alebo ak stredový rozhodca zastavil zápas kvôli vážnemu poraneniu hlavy, ktorá mu zabráňuje pokračovať, tretíkrát za obdobie 12 mesiacov, nemá povolené zúčastniť sa inej súťaže alebo kola na obdobie najmenej jeden rok po tretom KO alebo RSC-H.

- Karanténne obdobie znamená, že zápasník sa nemôže zúčastniť žiadnej kickboxerskej súťaže, nezáleží v akej disciplíne sú. Karanténne obdobia sú minimálne obdobia a môže byť zamietnutá len vtedy, ak röntgen neukáže žiadne vnútorné poranenia.

- Stredový rozhodca povie postranným rozhodcom aby vyznačili na bodovej listine KO, RSC-H alebo RSC, keď zastaví zápas kvôli pretekárovej neschopnosti ďalej pokračovať v boji kvôli poraneniu hlavy. To isté musí oznámiť hlavnému rozhodcovi a v zápasníkovom ŠPORTOVOM PASE. Toto je oficiálny výsledok boja a nemôže byť zrušený.

- Pred pokračovaním v súťažení po obmedzení, ako je popísané v odstavcoch vyššie, musí byť pretekár po špeciálnych lekárskech vyšetreniach vyhlásený športovým doktorom, za schopného ďalej sa zúčastniť v súťaži.

- Registrovaný KO alebo RSC-H zápasník musí podstúpiť CT röntgen hlavy.

Všeobecná procedúra zranení:

- V prípade poranení sprevádzajúcich KO alebo RSC-H, môže dať doktor minimálne karanténne obdobie a doporučené liečenie v nemocnici.

- Doktor môže nariadiť okamžitú liečbu v nemocnici.

- Ak pretekár alebo účastníci klubu neprimajú doktorove rady, doktor náhle oznámi v písomnej forme hlavnému rozhodcovi alebo VV SZKB, že všetky lekárske povinnosti boli odmietnuté a sú v rukách pretekára a jeho tímu. Avšak oficiálne vyhlásenie a karanténne obdobie je naďalej platné.

KAPITOLA 11 - ZÁKLADNÉ PRAVIDLÁ SZKB

Časť 1 - Základ

Základom všetkých súťaží kickboxu je čestná, fair play a poctivá hra. Výsledky zápasov určujú miestne a finálne úspechy súťažiaceho pretekára, klubu alebo krajiny, tímu. Výsledky a ceny získané nepoctivými činmi, nebudú uznané rozhodcami, sudcami a komisiami a výkonné osoby zavedú tresty.

Všetky oficiálne súťaže SZKB, profesionálne a amatérske zápasy, prestíž alebo hodnosť súbojov musí postupovať podľa pravidiel.

Všetky súťaže a zápasy sú na slobodnej báze. Takže základ našich aktivít v kickboxe musí byť fair play, rešpektovanie všetkých účastníkov a výkonných osôb a takisto aj pravidiel SZKB.

Všetci športovci, tréneri, výkonné osoby, predsedovia, usporiadatelia a členovia organizácie SZKB musia rešpektovať pravidlá a čestnú, dôstojnú a morálnu cenu všetkých členov a klubov. Všetky súťaže musia podporiť vývoj, popularizáciu a zvyšovanie kvality kickboxu ako športu a SZKB ako organizácie.

Časť 2 - Súťaže

Oficiálne SZKB súťaže priamo pod VV SZKB sú (na zopakovanie):

Majstrovstvá Slovenska pre všetky vekové kategórie (kadeti, juniori a seniori) a vo všetkých disciplínach

- Slovenský pohár pre všetky vekové kategórie a všetky disciplíny kickboxu – rovnaké ako pre Majstrovstvá Slovenska

- turnajové poháre pre všetky vekové kategórie a všetky disciplíny – rovnaké ako pre Majstrovstvá Slovenska

Časť 3 - Vybavenie zápasiska

SEMI CONTACT:

- tatami (v dvoch farbách) – 8x8 m pre seniorské a juniorské súťaže a 6x6 m pre chlapčenské a dievčenské - kadetské súťaže

- 2 stoličky pre trénerov, umiestnené ďalej od tatami (min. 1 m) v strede každej strany tatami

- pri stoličkách musia byť na oboch stranách malé prázdne nádoby pre z pretekárov na vyplňovanie vody

- oficiálny stolík s dvoma stoličkami, počítadlo pre výsledky, mikrofón, časovač a malá podložka

LIGHT CONTACT a KICK LIGHT:

- tatami (v dvoch farbách) – 8x8 m pre seniorské a juniorské súťaže a 6x6 m pre chlapčenské a dievčenské - kadetské súťaže

- 3 stoličky (na pravej, ľavej a opačnej strane od oficiálneho stolíka) pre

rozhodcov

- 3 tvrdé podložky pre bodové hárky
 - 2 stoličky umiestnené v červenom rohu (vzdialenejší ľavý roh) a 2 stoličky umiestnené v modrom rohu (bližší pravý roh) pre trénerov
 - pri stoličkách musia byť na oboch stranách malé prázdne nádoby pre pretekárov na vyplúvanie vody
 - oficiálny stolík s tromi stoličkami pre časomerača a správcu skóre a hlavného rozhodcu
 - mikrofón, časovač a malá podložka (špongia)
- FULL CONTACT, LOW KICK a K1-R:
- ring s vybavením.
 - 3 malé stolíky so stoličkou pre rozhodcov, na každej strane ringu
 - jeden veľký hlavný stôl so 4 stoličkami správcu skóre, časomerača, hlavný rozhodca a hlásateľ)
 - 2 stoličky pre rátačov kopov, na pravej a ľavej strane od hlavného stola
 - mikrofón, a gong

Časť 4 - Plán

Poradie kritérií: Súťažiaci z rovnakých klubov v rovnakej hmotnostnej kategórii musia byť rozdelení do oddelených častí pavúkov (jeden do hornej, ostatní do inej časti zápasacieho plánu – súťažiaci sa môžu stretnúť len vo finále).

- Ak je v kategórii nepárny počet pretekárov, šampión (alebo favorit) nebude súťažiť v prvom zápase.
- Každý súťažný plán (pavúk) musí obsahovať nasledujúce údaje: názov turnaja, miesto a dátum, názov disciplíny, pohlavie, vek, hmotnostnú kategóriu, pretekárovo meno a priezvisko, klub alebo krajinu a číslo zápasu.
- Všetky súťažné plány musia byť tlačené v 2 oficiálnych kópiách: pre hlavného rozhodcu a oficiálny stolík. Musia byť rovnaké a hocijaká zmena musí byť zopakovaná na oboch s podpisom hlavného rozhodcu.

Časť 5- Súťažný kalendár SZKB

Kalendár SZKB je na oficiálnej stránke vždy.

Kalendár zahŕňa:

- Svetové a kontinentálne majstrovstvá
- Regionálne majstrovstvá a svetové a kontinentálne poháre
- Medzinárodné otvorené turnaje WAKO národných federácií
- V kalendári sú aj ostatné oficiálne aktivity ako semináre, mítingy , atď.

Časť 6- Video evidencia

Video zaznamenávanie nie je aplikovateľné v SZKB udalostiach. Tento záznam nemôže byť použitý na riešenie hocijakých sporov, sťažností alebo iných bodov.

Športové pravidlá boli schválené Výkonným výborom SZKB dňa 27.12.2011 platnosť nadobúdajú dňa **1.1.2012**. Výklad pravidiel prislúcha rozhodcovskej komisii **SZKB** a Výkonnému výboru SZKB.

Spracoval: PhDr. Pavol Trajlínek, Mgr. Marek Melko



.....
Ing. Peter Onuščák
Prezident SZKB